

Interaktivne table SMART Board® 480

Navodila

Registracija izdelka

Če boste vaš izdelek SMART registrirali, vas bomo obveščali o novih funkcijah in posodobitvah programske opreme.

Spletna registracija na naslovu smarttech.com/registration.

Shranite naslednje informacije, če boste morali stopiti v stik s podporo družbe SMART.

Serijska številka:

Datum nakupa:

Opozorilo FCC

Ta oprema je bila preizkušena in ugotovljena je bila njena skladnost z omejitvami za digitalne naprave razreda A, skladno s 15. delom pravilnika FCC. Te omejitve so bile zasnovane za zagotavljanje zaščite pred škodljivimi motnjami, kadar se oprema uporablja v gospodarskem okolju. Ta oprema proizvaja, uporablja in lahko oddaja energijo na radijskih frekvencah in lahko povzroči škodljive motnje v radijskih zvezah, če ni nameščena in se ne uporablja v skladu z navodili proizvajalca. Uporaba te opreme v stanovanjskem naselju bo verjetno povzročala škodljive motnje in v tem primeru bo moral uporabnik te motnje odpraviti na lastne stroške.

Opomba glede blagovne znamke

SMART Board, SMART Notebook, DVIT, smarttech, logotip SMART in vse vrstične oznake SMART so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe SMART Technologies ULC v ZDA in/ali drugih državah. Microsoft in Windows sta registrirani blagovni znamki ali blagovni znamki družbe Microsoft Corporation v ZDA in/ali drugih državah. Vsa ostala imena izdelkov tretjih strank in družb so morda zaščitene blagovne znamke njihovih lastnikov.

Opomba glede avtorskih pravic

© 2012 SMART Technologies ULC. Vse pravice pridržane. Nobenega dela te publikacije ni dovoljeno reproducirati, prenesti, prepisati, shraniti v sistem za dostop ali preveden v kateri koli jezik, v kakršni koli obliki in na kakršen koli način, brez predhodnega pisnega soglasja družbe SMART Technologies ULC. Informacije v tem priročniku so podvržene spremembam brez obvestila in ne predstavljajo obveznosti s strani družbe SMART.

Eden ali več izmed naslednjih patentov: US6320597, US6326954, US6741267, US6803906, US6954197, US7151533, US7184030, US7236162, US7342574, US7379622, US7532206, US7619617, US7629987, US7692625, US7751671, US7757001, USD612396, USD616462, USD617332 in USD636784. Drugi prijavljeni patenti.

05/2012

Pomembne informacije

Pred namestitvijo in uporabo interaktivne table SMART Board® 480 morate prebrati in razumeti varnostna opozorila in previdnostne ukrepe v teh navodilih za uporabo in priloženem dokumentu z opozorili. Priloženi dokument z opozorili opisuje varno in pravilno uporabo interaktivne table SMART Board in njenega pribora: S tem vam pomaga preprečevati poškodbe oseb in opreme.

i OPOMBA

Pojem "interaktivna tabla" v tem dokumentu pomeni interaktivno tablo z dodatno opremo in možnostmi.

Vsebina

Pomembne informacije	i
Poglavje 1: Predstavitev interaktivne table SMART Board 480	1
Predstavitev	1
Značilnosti	2
Kako deluje interaktivna tabla SMART Board?	3
Zahteve za računalnik	4
Pribor in nadomestni deli	4
Nasveti za namestitev	4
Poglavje 2: Povezava interaktivne table z računalnikom	7
Pregled	7
Namestitev gonilnikov za izdelke SMART	7
Usmerjanje interaktivne bele table	8
Poglavje 3: Uporaba interaktivne table	9
Uporaba orodne vrstice Plavajoča orodja	9
Uporaba kretenj, dvojni dotik in dvojno pisanje	10
Poglavje 4: Vzdrževanje in odprava težav	15
Nasveti za brezhibno delovanje	15
Čiščenje vaše interaktivne table	15
Splošno odpravljanje težav	16
Prevoz interaktivne bele table	19
Kontakt s SMART podporo	20
Priloga A: Okoljska skladnost strojne opreme	21
Kazalo	23

Poglavje 1

Predstavitev interaktivne table SMART Board 480

Predstavitev	1
Značilnosti	2
Podrobnosti funkcij	2
DViT tehnologija	2
poteze z večkratnim dotikom	2
Dvojni dotik	2
Dvojno pisanje	2
Vzdržljiva ploskev	2
Kako deluje interaktivna tabla SMART Board?	3
Računalniki z operacijskim sistemom Windows	3
Zahteve za računalnik	4
Pribor in nadomestni deli	4
Nasveti za namestitev	4
Podaljšanje USB kabel	4
Preprečevanje elektromagnetnih motenj	5

Predstavitev

Vaš izdelek SMART je interaktivna tabla s stensko pritrditvijo za projekcijo od spredaj. Z dotikom interaktivne površine s prstom ali priloženim peresom omogoča izvajanje vseh računalniških funkcij – od odpiranja in zapiranja aplikacij, izvajanja sestankov z drugimi osebami, ustvarjanja novih dokumentov ali urejanja obstoječih, pa do brskanja po spletu, predvajanja videoposnetkov in drugih dejavnosti. Ob priklopu interaktivne table na računalnik in projektor se na interaktivni ploskvi prikaže računalniška slika. Z digitalnim črnilom lahko pišete v kateri koli aplikaciji in nato svoje beležke shranite v programski opremi za kolaborativno učenje SMART Notebook™ za poznejšo uporabo in razdeljevanje.

Interaktivna tabla SMART Board 480 je naprava, ki se napaja prek vodila USB 1,1 za visoke hitrosti, brez dodatnega napajanja. Ker je USB primarni način povezovanja, se vaša interaktivna tabla napaja iz računalnika prek priloženega USB kabla dolžine 3 m. Na interaktivni tabli ni stikala za vklop napajanja. Ko je računalnik vključen, naprava vedno deluje.

Značilnosti

Interaktivna tabla SMART Board 480 je vzdržljiva in zanesljiva. Opremljena je s trdno, čvrsto interaktivno površino, na poškodbe odpornim peresom in zaščiteno tehnologijo SMART DViT® tehnologijo (Digital Vision Touch). Interaktivna tabla meri po diagonali 195,6 cm (77") in ima razmerje slike 4:3.

Podrobnosti funkcij

DViT tehnologija

Dve digitalni kameri, po ena v vsakem zgornjem vogalu interaktivne table, spremljata položaj vašega prsta ali peresa, ko se pomika po interaktivni ploskvi.

poteze z večkratnim dotikom

Vaša interaktivna tabla podpira poteze z večkratnim dotikom (samo Windows®). Za spremembo velikosti predmeta na strani, zasuk predmeta, spremembo povečave in drugo lahko uporabite dva prsta.

Dvojni dotik

Vaša interaktivna tabla podpira dvojni dotik (samo Windows). Dva uporabnika lahko s prsti hkrati izvajata funkcije miške.

Dvojno pisanje

Vaša interaktivna tabla omejeno podpira dvojno pisanje (samo Windows). Dva uporabnika lahko s prsti hkrati pišeta po interaktivni tabli.

Vzdržljiva ploskev

Interaktivna ploskev je odporna proti praskam in zarezam ter je optimirana za projiciranje.

Kako deluje interaktivna tabla SMART Board?

Interaktivna bela tabla je vhodna naprava za računalnik, ki omogoča uporabo vseh računalniških aplikacij na priključenem računalniku. Za uporabo interaktivne table potrebujete dva dodatna elementa: računalnik in digitalni projektor. Ta dva elementa delujeta skupaj takole:

- Računalnik izvaja aplikacijo in pošilja sliko v projektor.
- Projektor predvaja sliko na interaktivno tablo.
- Interaktivna tabla zazna dotik zaslona in pošlje točko vsakega dotika, skupaj s podatki s peresa, priključenemu računalniku.

Gonilniki SMART Product Drivers prevedejo podatke v klike z miško in digitalno črnilo.

Ko se dotaknete površine interaktivne table, postane dotik vašega prsta klik z miško in s pomočjo interaktivne table lahko upravljate z računalnikom. Ko uporabite pero, gonilniki SMART Product Drivers spremenijo kazalec v obarvano pero, ki omogoča pisanje z digitalnim črnilom po namizju ali katerikoli odprti aplikaciji.

Ob namestitvi gonilnikov SMART Product Drivers se na namizju pojavi plavajoča orodna vrstica. Nastavitve peresa, vključno s prosojnostjo, barvo ali širino črnila, lahko spreminjate. Nato lahko svoje beležke shranite v datoteko v programski opremi SMART Notebook. Prilagodite tudi druga orodja, kot so širina radirke, ki jo uporabljate za brisanje svojih zapiskov.

Računalniki z operacijskim sistemom Windows

Programska oprema za kolaborativno učenje SMART Notebook vključuje SMART Ink™ in SMART Product Drivers. SMART Ink deluje z gonilniki SMART Product Drivers ter vam omogoča pisanje z digitalnim črnilom po zaslonu, z uporabo peresa vašega interaktivnega izdelka ali s prstom.

SMART Ink se zažene samodejno ob zagonu vašega računalnika in v naslovni vrstici vsakega odprtega okna na vašem računalniku se prikaže orodna vrstica SMART Ink.



i OPOMBA

Programska oprema SMART Notebook ne prikaže orodne vrstice SMART Ink, ker vsebuje svoja orodja za črnilo, ki jih lahko uporabljate neposredno za pisanje v svojo datoteko.

Pritisnete lahko **SMART Ink** ▼ in izbirate lastnosti črnika ter izvajate običajna opravila, npr. zajem beležk.

SMART Ink vključuje beležko SMART Ink Notes, ki vam omogoča pisanje z digitalnim črnilom kjerkoli na omizju. Kadar pišete izven odprtih oken na vašem računalniku, se pojavi SMART Ink Note in pišete lahko v beležki.

POGLAVJE 1

Predstavitve interaktivne table SMART Board 480

SMART Ink vključuje tudi pregledovalnik dokumentov SMART Ink Document Viewer, ki vam omogoča pregledovanje PDF datotek in pisanje po njih z digitalnim črnilom.

Več podatkov o uporabi SMART Ink boste našli v *Navodilih za uporabo SMART Ink* (smarttech.com/kb/170191).

Zahteve za računalnik

Za uspešno delovanje interaktivne table in gonilnikov SMART Product Drivers mora vaš računalnik ustrezati določenim minimalnim zahtevam. Zahteve za računalnik vaše interaktivne table si oglejte tehnične podatke interaktivne table *SMART Board* (smarttech.com/kb/154638).

Pribor in nadomestni deli

Popoln seznam artiklov, ki jih lahko naročite za vašo interaktivno tablo SMART Board 480, je na voljo na naslovu smarttech.com/accessories.

Pribor in standardne nadomestne dele za vašo interaktivno tablo SMART Board 480 naročite pri vašem pooblaščenem trgovcu SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Nasveti za namestitvev

Navodila za namestitvev interaktivne table SMART Board 480 so na voljo v *Navodilih za namestitvev interaktivne table SMART Board 480* (smarttech.com/kb/154700).

Podaljšanje USB kabel

USB kabel, ki je priložen interaktivni tabli SMART Board 480, je v mejah maksimalne dolžine, ki jih določa standard USB. V interaktivno tablo je vgrajen USB kabel dolžine 1.5 m (5') priložen pa je tudi USB kabel dolžine 3 m (9' 10").

POMEMBNO

Skupna dolžina USB kablov med interaktivno tablo in računalnikom ne sme presežati 5 m (16').

Če za povezavo računalnika z interaktivno tablo ta kabel ne zadošča, lahko za podaljšanje USB povezave uporabite razdelilnik z napajanjem prek vodila, npr. aktivni USB kabelski podaljšek (št. dela USB-XT).

Preprečevanje elektromagnetnih motenj

Z nekaterimi previdnostnimi ukrepi lahko pri interaktivni tabli preprečite elektromagnetne motnje:

- Ne napeljujte USB kablov vzporedno z napajalnimi kabli.
- Križanje USB kablov z napajalnimi kabli izvedite pod kotom 90°, da se zmanjša tveganje motenj v USB kabljih.
- Ne napeljujte USB kablov v bližini običajnih virov elektromagnetnih motenj, kot so elektromotorji ali balast fluorescentne razsvetljave.
- Ne zvijajte USB kablov pod ostrim kotom.
- Ne uporabljajte adapterjev za USB vtiče ali pasivnih USB stenskih vtičnic.

Poglavje2

Povezava interaktivne table z računalnikom

Pregled	7
Prilaganje ločljivosti računalnika ločljivosti projektorja	7
Namestitev gonilnikov za izdelke SMART	7
Usmerjanje interaktivne bele table	8

Pregled

USB vmesnik interaktivne table SMART Board 480 omogoča priklop interaktivne table na računalnik. Ker priloženi USB kabel zagotavlja tako digitalni signal, kot napajanje interaktivne bele table iz računalnika, dodatnega napajanja ne potrebujete.

POMEMBNO

Sistem interaktivne table SMART Board 480 podpira na primarnem zaslonu le eno interaktivno tablo na računalnik.

Prilaganje ločljivosti računalnika ločljivosti projektorja

Zagotovite, da se nastavitve ločljivosti vašega projektorja in računalnika ujemajo. Če se ločljivost računalnika ne ujema z nativno ločljivostjo projektorja, se slika ne bo prilegala zaslonu interaktivne bele table in je lahko popačena ali pa miglja.

Na projektorju nastavite optimalno ločljivost v skladu s priloženimi navodili in nato nastavite ustrezno ločljivost računalnika. Za več informacij o spreminjanju ločljivost zaslona računalnika, si oglejte navodila, vključena v operacijski sistem.

Morda boste za doseganje boljših rezultatov morali prilagoditi hitrost osveževanja. Nastavite izhodiščno hitrost osveževanja 60 Hz, nato pa jo višajte ali nižajte, dokler ne najdete idealne vrednosti. Za več informacij o spreminjanju hitrosti osveževanja računalnika si oglejte navodila za operacijski sistem.

Namestitev gonilnikov za izdelke SMART

Gonilnike za izdelke SMART Product Drivers lahko naložite na katerikoli računalnik, ki ustreza minimalnim določilom za nemoteno delovanje, z namestitvenim programom na DVD-ju, ki je

POGLAVJE 2

Povezava interaktivne table z računalnikom

priložen vašemu izdelku SMART ali na spletni strani smarttech.com/downloads.

OPOMBA

Na računalnik z operacijskim sistemom Windows morate namestiti SMART Product Drivers 10.7 ali novejši, na računalnik z operacijskim sistemom Linux® pa SMART Product Drivers 10.2 SP1 ali novejši, če želite pisati z digitalnim črnilom in z dotikanjem ploskve interaktivne table.

Zahteve za računalnik vaše interaktivne table si oglejte pod *SMART Board Tehnični podatki za interaktivno tablo 480* (smarttech.com/kb/154638).


POMEMBNO

- Med nameščanjem gonilnikov SMART Product Drivers odklopite interaktivno tablo SMART Board 480 od vašega računalnika.
- Na interaktivni tabli SMART Board 480 ni statusnih lučk. Če želite spremljati status interaktivne table, morate namestiti gonilnike SMART Product Drivers.

Usmerjanje interaktivne bele table

Ko ste naložili gonilnike SMART Product Drivers na računalnik, interaktivno belo tablo usmerite. Usmerjanje interaktivne bele table zagotavlja najvišji nivo natančnosti pri pisanju in krmiljenju z dotikom. Interaktivno tablo usmerite ob vsakem premiku projektorja ali table od zadnje uporabe oziroma vsakič, ko ob dotiku interaktivne ploskve kazalec miške ni pravilno usklajen s peresom ali vašim prstom.

Za usmerjanje interaktivne table

1. V interaktivnem območju kliknite **SMART Board**  v območju za obvestila in izberite **Usmeri**.
Odre se zaslon *Usmerjanje*.
2. Vzemite pero iz podstavka za peresa.
3. Začenši s prvo tarčo na zaslonu se s konico peresa odločno dotaknite središča tarče in nepremično držite pero, dokler se tarča ne premakne v naslednjo točko.
4. Korak ponovite trikrat, dokler ne dosežete zadnje točke.

OPOMBA

Postopek usmerjanja je sestavljen iz štirih dotikov.

5. V zadnji točki se dotaknite sredine tarče, počakajte in spustite pero.
Zaslon *Usmerjanje* se zapre.

Poglavje3

Uporaba interaktivne table

Uporaba orodne vrstice Plavajoča orodja	9
Uporaba kretenj, dvojni dotik in dvojno pisanje	10
Kretnje z enim prstom	11
Izbira in preklic izbire predmeta (klikanje)	11
Prikaz menijskih možnosti (desni klik)	11
Vlečenje predmeta, drsnika ali okna	11
Dvoklik	12
Prikaz naslednje in prejšnje strani	12
Kretnje z več prsti	12
Prikaz menijskih možnosti (desni klik)	12
Povečanje območja ali predmeta	12
Zmanjšanje merila predmeta	13
Vodoravno ali navpično pomikanje	13
Vrtenje predmeta	13
Najboljše prakse za kretnje in orodja	13

Ko se dotaknete ploskve interaktivne table, tabla zabeleži vodoravno in navpično (ali x in y) koordinato na interaktivni ploskvi. Gonilnik miške na vašem računalniku te koordinate prevede in premakne kazalnik v ustrezno točko na projicirani sliki.

Za odpiranje aplikacije na interaktivni beli tabli dvakrat zaporedoma pritisnite na ikono aplikacije. Dvakratni pritisk za odpiranje aplikacije je enakovreden dvokliku miške na računalniku. Podobno je enojen pritisk na ploskev interaktivne table enakovreden enojnemu kliku na levo tipko.

i OPOMBA

Po potrebi za vzbujanje računalnika iz stanja pripravljenosti pomaknite miško ali se dotaknite ploskve interaktivne table ali pa pritisnite katero koli tipko na tipkovnici.

Uporaba orodne vrstice Plavajoča orodja


Pred uporabo orodne vrstice Plavajoča orodja morate na priključenem računalniku namestiti in zagnati gonilnike SMART Gonilniki za izdelek. Med delom na interaktivni tabli orodna vrstica plava nad vašim namizjem in morebitnimi odprtimi aplikacijami. S prstom ali peresom iz podstavka za peresa izberite orodje iz te prilagodljive orodne vrstice za klikanje, pisanje, brisanje in odpiranje programska oprema SMART Notebook na interaktivni tabli

POGLAVJE 3

Uporaba interaktivne table

Več informacij o uporabi programska oprema SMART Notebook poiščite na naslovu smarttech.com/support.

Odpiranje orodne vrstice Plavajoča orodja

Pritisnite na ikono **SMART Board**  v območju za obvestila, nato pa pritisnite **Prikaži plavajoča orodja**.

BELEŽKE

- Programska oprema SMART Notebook vsebuje dodatne orodne vrstice, ki vam omogočajo uporabo peres z digitalnim čmilom in drugih orodij za risanje.
- Na interaktivni tabli SMART Board 480 ne morete uporabljati orodja za desni klik iz orodne vrstice Plavajoča orodja.
- To orodno vrstico lahko premaknete na levo ali desno stran zaslona.
- To orodno vrstico lahko premaknete nižje na zaslonu, tako da jo lahko dosežejo mlajši učenci.
- Te orodne vrstice ne morete obrniti vodoravno.

Uporaba kretenj, dvojni dotik in dvojno pisanje

Vaša interaktivna tabla podpira kretnje z večkratnim dotikom, dvojni dotik in dvojno pisanje z vašim Windows računalnikom.

POMEMBNO

Kretnje, dvojni dotik in dvojno pisanje zahtevajo operacijski sistem Windows 7 ali Windows XP ter zadnjo različico gonilnikov SMART Product Drivers in programske opreme SMART Notebook (smarttech.com/downloads).

Kretnje z večkratnim dotikom vam na interaktivni tabli omogočajo uporabo predhodno določenih ukazov brez uporabe tipkovnice ali miške. Z vrsto dotikov zaslona vaše interaktivne table z dvema prstoma se lahko premikate med podokni, spreminjate videz predmeta in drugo.

Dvojni dotik omogoča dotik interaktivne table dvema uporabnikoma hkrati in hkratno izvajanje funkcij miške.


Dvojno pisanje omogoča dvema uporabnikoma, da s prsti hkrati pišeta po interaktivni tabli.

OPOMBA

Dvojno pisanje deluje pri interaktivni tabli iz serije SMART Board 400 v omejenem obsegu.

Pred uporabo teh funkcij omogočite njihovo prepoznavanje na vaši interaktivni tabli.

■ Omogočanje kretenj, dvojnega dotika in dvojnega pisanja

1. Pritisnite na ikono **SMART Board**  v območju za obvestila, nato pa pritisnite **Nastavitve SMART**.
Odpre se okno *Nastavitve SMART*.
2. Pritisnite **Nastavitve strojne opreme SMART**.
3. Iz spustnega seznama izberite **Nastavitve miške in kretenj**.
4. Izberite **Način z več dotiki**.
5. Pritisnite **Uveljavi**.
6. Pritisnite **OK**.

Kretnje z enim prstom

Nekatere kretnje lahko izvajate z enim prstom, na primer izbiro predmeta in dvoklik.

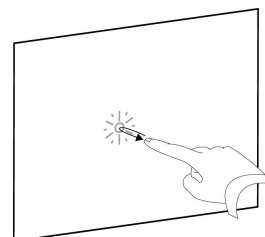
Kretnje z enim prstom vključujejo naslednje:

Izbira in preklic izbire predmeta (klikanje)

Če želite izbrati predmet ali izbiro možnosti oziroma predmeta preklicati, na kratko pritisnite in spustite interaktivno površino. Na ta način izvedete običajen klik miške.

OPOMBA

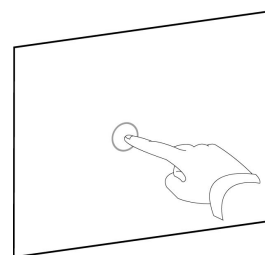
S to kretnjo lahko zaženete programe, če je operacijski sistem nastavljen tako, da aplikacije zaženete z enim klikom.



Prikaz menijskih možnosti (desni klik)

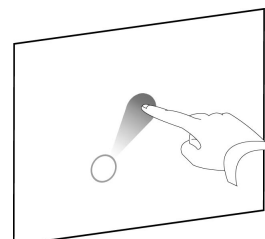
S prstom pritisnite in držite zaslon.

V programski opremi SMART Notebook, Windows in Microsoft® Office se prikaže meni desnega klika.



Vlečenje predmeta, drsnika ali okna

Pritisnite in držite predmet ali drsniček na zaslonu. Ne dvigujte prsta zaslona in počasi premaknite predmet ali drsniček. Ko pridete do želenega položaja, dvignite prst.



POGLAVJE 3

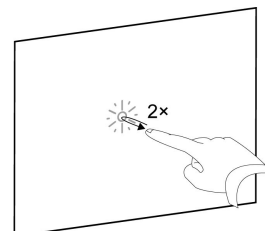
Uporaba interaktivne table

Dvoklik

Dvakrat hitro pritisnite in spustite interaktivno površino na istem mestu. Na ta način izvedete običajen dvoklik.

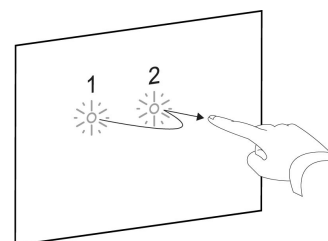
i OPOMBA

S to krettnjo lahko zaženete programe, če je operacijski sistem nastavljen tako, da aplikacije zaženete z dvoklikom.

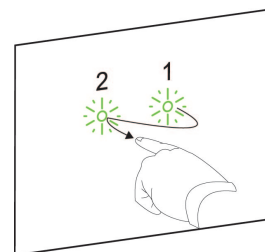


Prikaz naslednje in prejšnje strani

Pritisnite na zaslon in nato hitro ponovno pritisnite desno od te točke za prikaz naslednje strani.



Pritisnite na zaslon in nato hitro ponovno pritisnite levo od te točke za prikaz prejšnje strani.



Kretnje z več prsti

Nekatere krettnje lahko izvajate z dvema ali več prsti, na primer povečavo, listanje in premikanje predmetov. Kretnje z več prsti vključujejo naslednje:

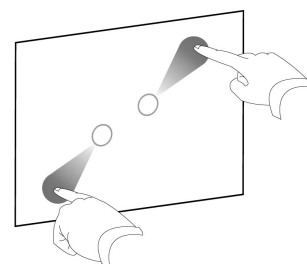
Prikaz menijskih možnosti (desni klik)

Z dvema prstoma iste roke pritisnite in držite zaslon z levim prstom in nato ponovno pritisnite zaslon z desnim prstom.

Dvignite levi prst zaslona in izberite točko menija s katerim koli prstom.

Povečanje območja ali predmeta

S po enim prstom na vsaki roki pritisnite sredi območja ali predmeta in povlecite prsta narazen.



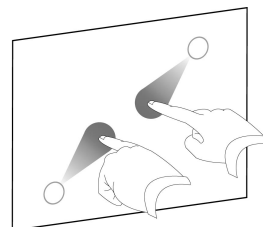
POGLAVJE 3

Uporaba interaktivne table

Zmanjšanje merila predmeta

S po enim prstom na vsaki roki pritisnite zaslon na nasprotnih straneh območja ali predmeta in povlecite prsta skupaj.

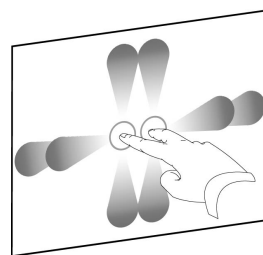
Ta kretnja bodisi spremeni velikost predmeta na strani ali celotne strani, odvisno od aplikacije.



Vodoravno ali navpično pomikanje

Z dvema prstoma iste roke pritisnite na zaslon.

Ne dvigujte prstov z zaslona in ju premaknite navzgor, navzdol, levo ali desno po strani. Ko ste zadovoljni s pogledom, dvignite prsta z zaslona.

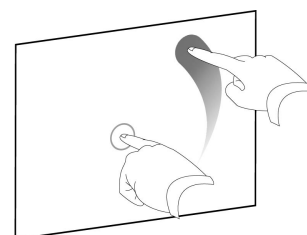


Vrtenje predmeta

Postavite po en prst na vsako stran predmeta, ki ga želite zavrteti.

En prst držite na mestu, drugega pa hitro premikajte okoli predmeta.

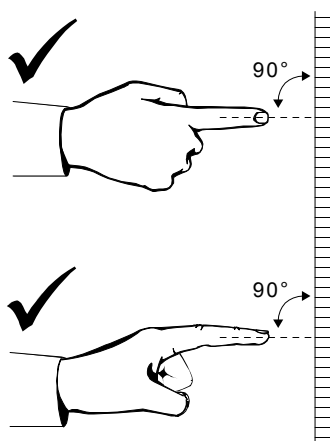
Ko ste zadovoljni s kotom, dvignite prsta z zaslona.



Najboljše prakse za kretnje in orodja

Ko uporabljate poteze in orodja na vašem interaktivnem izdelku, upoštevajte te smernice.

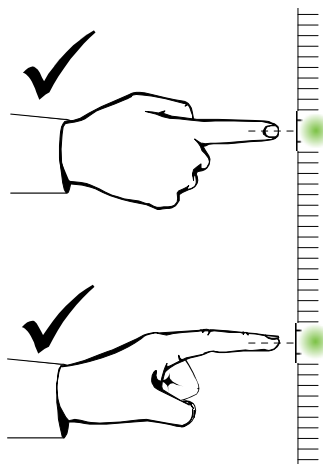
Držite prste pravokotno (90°) na interaktivno površino v točki stika.



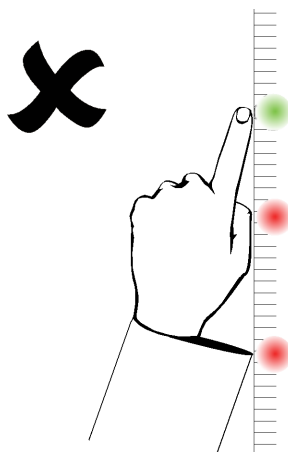
S palcem in ostalimi prsti se ne dotikajte interaktivne površine. Če se je dotaknete z njimi, lahko sprožite nenamerne ukaze.

POGLAVJE 3

Uporaba interaktivne table



Pazite, da se z drugo roko, komolci ali ohlapnimi oblačili ne dotikate interaktivne površine. Če se je dotaknete z njimi, lahko sprožite nenamerne ukaze.



Če želite klikniti element, se na hitro dotaknite interaktivne površine s prstom. Pazite, da med dotikoma prst dovolj dvignete z interaktivne površine, da ga kamere interaktivne bele table ne morejo zaznati.

Poglavje4

Vzdrževanje in odprava težav

Nasveti za brezhibno delovanje	15
Čiščenje vaše interaktivne table	15
Splošno odpravljanje težav	16
Prilagajanje projicirane slike	16
Ponastavitev interaktivne table	16
Preprečevanje težav z USB kablom	16
Nasveti za odpravo težav	17
Prevoz interaktivne bele table	19
Kontakt s SMART podporo	20

Nasveti za brezhibno delovanje

Interaktivna tabla SMART Board je trajna, vendar pa morate biti previdni, da ne bi poškodovali nje in njenih delov.

- Ko se vrh obrabi, zamenjajte pero.
- Ne dotikajte se interaktivne ploskve z ostrimi ali koničastimi predmeti.
- Ne uporabljajte samolepilnega traku na interaktivni ploskvi.
- Ne namestite in uporabljajte interaktivne table na območju s povišano koncentracijo prahu, vlage ali dima.

Čiščenje vaše interaktivne table

Ob pravilni negi bo vaša interaktivna tabla dolgo delovala brez kakršnih koli težav. Da bi bila interaktivna tabla vedno čista, upoštevajte naslednje napotke.

- Prah, nesnago in prstne odtise pobrišite s pisalne površine z vlažno krpo ali gobo. Po potrebi uporabite blago milo.
- Ne pršite čistila neposredno na interaktivno ploskev. Raje razpršite majhno količino na krpo in z njo nato previdno obrišite interaktivno površino.
- Ne dovolite, da bi odvečno čistilo steklo na odsevne ploskve okvirja.
- Ne dotikajte se digitalnih kamer, ki so nameščene v zgornjih vogalih okvirja. Ne poskušajte čistiti digitalnih kamer brez posebnih navodil družbe SMART Technologies.

POGLAVJE 4

Vzdrževanje in odprava težav

- Če ste na interaktivni tabli po pomoti uporabili črnilo, ga odstranite takoj, ko je to mogoče. Čim dlje ostane črnilo na površini zaslona, tem težje ga je z nje odstraniti.

POZOR

Na interaktivni tabli ne uporabljajte agresivnih kemikalij ali abrazivnih čistil.

POMEMBNO

- Pred čiščenjem interaktivne table odklopite USB kabel.
- Da boste bolje videli prah ali črte, preklopite projektor v stanje pripravljenosti (žarnica izklopljena).

Splošno odpravljanje težav

Prilagajanje projicirane slike

Če vaš projektor ni nameščen na fiksni lokaciji, lahko številne težave s sliko odpravite s premikanjem projektorja, tako da se projicirana slika pravokotno ujema z interaktivno ploskvijo. V optimalnem primeru naj slika na vsaki strani sega skoraj do roba interaktivne ploskve.

Več informacij o vašem projektorju poiščite na spletni strani smarttech.com/support.

Ponastavitev interaktivne table

Interaktivno tablo lahko ponastavite z odklopom in ponovnim priklopom USB kabla. S tem izklopite in ponovno vklopite napajanje ter ponovno zaženete vse sestavne dele interaktivne table.

Preprečevanje težav z USB kablom

Nekatere običajne težave s kablom napeljavo odpravite tako, da poskusite odklopiti pripomočke, kot so USB razdelilniki in USB kabelski podaljški, ki so priključeni na interaktivno tablo.

Osnovni sistem je sestavljen iz interaktivne table SMART Board 480, USB kabla, računalniške strojne opreme, operacijskega sistema računalnika in gonilnikov SMART Product Drivers. Poskusite lahko osamiti in zamenjati vsako komponento, da bi ugotovili vzrok težav s povezljivostjo.

Nasveti za odpravo težav

V tem poglavju so opisani nekateri znaki, vzroki in rešitve za težave, ki bi lahko nastopile pri vaši interaktivni tabli.

Poizkusite uporabiti nasvete za odpravo težav v naslednji tabeli za hitro reševanje večine težav z vašim izdelkom.


i OPOMBA

Ti postopki se med seboj razlikujejo v odvisnosti od različice vašega operacijskega sistema Windows in vaših sistemskih nastavitev.

Znaki	Vzrok	Rešitev
Na zaslonu vaše interaktivne table ni projicirane slike ali pa se prikaže sporočilo "Ni vhoda".	Vaš projektor ne sprejema video signala.	Preverite povezave video kabla. Preverite, ali je na vašem projektorju izbran pravi video vhod. Preverite, ali je vaš projektor vklopljen in priključen na vir napajanja. Če uporabljate prenosni računalnik, vklopite zunanjo video povezavo. Več informacij poiščite v navodilih za uporabo vašega prenosnega računalnika.
	Računalnik je v načinu pripravljenosti.	Računalnik zbudite iz stanja pripravljenosti s premikom miške, dotikom interaktivne ploskve ali pritiskom na katero koli tipko na tipkovnici.
	Vaš računalnik je izklopljen.	Vklopite vaš računalnik (ali pritisnite tipko za ponastavitev na računalniku) in se nato vpišite kot vedno.
Projicirana slika je zabrisana, prevelika ali pa ne zapolni celotnega zaslona vaše interaktivne table.	Položaj, povečava in ostrina vašega projektorja niso nastavljeni.	Nastavite položaj, povečavo in ostrino projektorja. Več informacij poiščite v navodilih za uporabo vašega projektorja.
	Nastavitve video ločljivosti vašega računalnika ne ustrezajo izvimi ločljivosti vašega projektorja.	V navodilih za uporabo vašega projektorja poiščite pravilno video ločljivost računalnika in nato izberite Start > Nadzorna plošča > Zaslona ter spremenite video ločljivost, da bo ustrezala vašemu projektorju.



POGLAVJE 4

Vzdrževanje in odprava težav

Znaki	Vzrok	Rešitev
Ikona  se ne prikaže v območju za obvestila.	SMART Board orodja niso zagnana.	Zaženite Orodja SMART Board z izbiro Start > Vsi programi > SMART Technologies > SMART Board Tools 2012.
	Gonilniki za izdelke SMART niso nameščeni	Namestite gonilnike za izdelke SMART v računalnik. Za podrobnosti o namestitvi gonilnikov za izdelke SMART glejte <i>Namestitev gonilnikov za izdelke SMART</i> on page 7.
Postopek usmerjanja ne napreduje na drugo točko.	Vaš računalnik morda pošilja vhodni signal drugi aplikaciji in ne zaslonu za usmerjanje interaktivne table.	Pritisnite ALT + TAB na tipkovnici za nastavitev vašega operacijskega sistema na zaslon za usmerjanje interaktivne table.
Interaktivna ploskev se ne odziva na dotik, kazalnik se premika brez cilja ali pa se pri risanju ali pisanju pojavljajo vrzeli.	Interaktivna tabla ni pravilno usmerjena.	Usmerite vašo interaktivno tablo. Za več informacij o usmerjanju vaše interaktivne bele table glejte <i>Usmerjanje interaktivne bele table</i> on page 8.
	SMART Board orodja niso zagnana.	Zaženite Orodja SMART Board z izbiro Start > Vsi programi > SMART Technologies > SMART Board Tools 2012.
	Gonilniki za izdelke SMART niso nameščeni.	Namestite gonilnike za izdelke SMART v računalnik. Za podrobnosti o namestitvi gonilnikov za izdelke SMART glejte <i>Namestitev gonilnikov za izdelke SMART</i> on page 7.
	Nekatere komponente gonilnikov za izdelke SMART Product Drivers niso nameščene.	S svojega računalnika odstranite gonilnike SMART Product Drivers in jih ponovno namestite.

POGLAVJE 4

Vzdrževanje in odprava težav

Znaki	Vzrok	Rešitev
Na ikoni SMART Board icon je majhen rdeč ×  .	Gonilniki za izdelke SMART Product Drivers ne morejo zaznati vaše interaktivne table.	Prepričajte se, da sta vaš računalnik in interaktivna tabla povezana z USB kablom in da le-ta ni daljši od 3,5 m.
	Storitev SMART Board ne deluje.	Zaženite storitev SMART Board: <ol style="list-style-type: none">1. V območju za obvestila pritisnite na ikono SMART Board  in nato Nastavitve SMART. Opre se okno <i>Nastavitve SMART</i>.2. Izberite O podpori programske opreme in izdelka > Orodja > Diagnostika. Opre se okno <i>Diagnostika SMART Board</i>.3. Izberite Servis > Start.4. Zaprite okno <i>Diagnostika SMART Board</i> in nato zaprite Nastavitve SMART.
	Nekatere komponente gonilnikov za izdelke SMART Product Drivers niso nameščene.	S svojega računalnika odstranite gonilnike SMART Product Drivers in jih ponovno namestite.
Kretnje z več dotiki ne delujejo pravilno.	Kretnje z več dotiki niso omogočene.	Omogočite kretnje z več dotiki. Za podrobnosti o omogočanju kretenj z več dotiki glejte <i>Uporaba kretenj, dvojni dotik in dvojno pisanje</i> on page 10.

Prevoz interaktivne bele table

Shranite originalno embalažo vaše interaktivne bele table SMART Board, tako da vam bo na voljo, če boste morali interaktivno belo tablo prenašati. V primeru potrebe interaktivno tablo zapakirajte v popolno originalno embalažo. Ta embalaža je bila zasnovana za optimalno zaščito pred udarci in tresljaji. Če originalna embalaža ni več na voljo, lahko kupite enako embalažo neposredno pri pooblaščenem trgovcu SMART (smarttech.com/wheretobuy).

Kontakt s SMART podporo

Vaš klic na podporo SMART je dobrodošel. Vendar se, kadar pri uporabi izdelkov SMART naletite na težave, morda najprej obrnite na vašega pooblaščenega prodajalca SMART (smarttech.com/wheretobuy). Lokalni zastopnik bo znal pogosto najhitreje razrešiti težave.

Preden pokličete podporo SMART, zagotovite naslednje:

- Poznate serijsko številko interaktivne table.
- Tehnični podatki računalnika in operacijskega sistema ustrezajo minimalnim zahtevam za gonilnike SMART Product Drivers.
- USB kabel je pravilno priključen na vaš računalnik in interaktivno tablo.
- V vašem operacijskem sistemu so nameščeni gonilniki naprav.
- Interaktivna ploskev in obroči niso optično ovirani.
- Interaktivna tabla je usmerjena.

■ **Serijsko številko interaktivne table ugotovite tako, da**

pogledate v spodnji desni kot okvirja interaktivne table, ko gledate v sprednjo stran interaktivne table. Serijska številka je tudi na zadnji strani interaktivne table. Format serijske številke je SB480-xx-xxxxxx.

prilogaA

Okoljska skladnost strojne opreme

SMART Technologies podpira svetovna prizadevanja za proizvodnjo, prodajo in uničenje elektronske opreme na okolju prijazen način. Podatke o okoljski skladnosti interaktivne table si oglejte pod *SMART Board Tehnični podatki za interaktivno tablo 480* (smarttech.com/kb/154638).

Kazalo

Č

- čiščenje 15
 - brisanje črnih 16

D

- deli
 - pribor 4
- Digital Vision Touch (DVIT) 2
- dvojni dotik / dvojno pisanje 2

I

- interaktivna tabla SMART Board 480
 - kako deluje 3
 - ponastavitev 16
 - značilnosti 2

K

- kontakt s SMART podporo 20
- kretnje 10
 - najboljše prakse 13
 - z enim prstom 11
 - z več prsti 12
- kretnje z večkratnim dotikom 10

L

- ločljivost
 - projektor 7
 - računalnik 7

N

- nadomestni deli 4
- namestitev
 - povezava z računalnikom 7

- priklop na računalnik 7
- nameščanje
 - SMART Gonilniki za izdelek 7

O

- Odpravljanje težav 16

P

- ponastavitev interaktivne table 16
- poteze z večkratnim dotikom 2
- prah 15
- pribor 4
 - USB kabel 4
- prilagajanje projicirane slike 16
- Programska oprema SMART Notebook 3
- programski opremi SMART Notebook 1
- projektor
 - ločljivost 7
 - prilagajanje slike 16

R

- računalnik
 - hitrost osveževanja 7
 - povezava z interaktivno tablo 7
 - prilagajanje ločljivosti projektorju 7
 - sistemske zahteve 4

S

- serijska številka 20
- SMART Gonilniki za izdelek
 - namestitev 7
 - plavajoča orodja 9
 - usmerjanje interaktivne table 8
- SMART Ink 3
- SMART podpora 20

KAZALO

T

Tehnologija Digital Vision Touch (DViT) 2
transport 19

U

USB kabla 4
usmerjanje 8

V

vlaga 15
vzdrževanje 15

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport