



inovatio

inovativne rešitve za prihodnost



Priročnik za uporabo interaktivnih tabel SMART Board® serije M600

SMARTTM
Technologies

Opozorilo FCC

Ta oprema je bila preizkušena in ugotovljeno je bilo, da je v skladu z omejitvami za digitalne naprave razreda A v skladu z delom 15 pravil FCC. Te omejitve so namenjene, da zagotavljajo ustrezno zaščito pred škodljivimi motnjami, kadar se oprema uporablja v komercialnem okolju. Ta oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radiofrekvenčno energijo in če ni nameščena in se ne uporablja v skladu z navodili proizvajalca, lahko povzroči škodljive motnje v delovanju radio frekvence. Delovanje te opreme v stanovanjskem območju lahko povzroči škodljive motnje, v tem primeru bo uporabnik moral popraviti na lastne stroške.

Obvestilo o blagovni znamki

SMART Board, SMART Notebook, DViT, SMART Ink, smarttech, logotip SMART in vse oznake SMART so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke podjetja SMART Technologies ULC v ZDA in / ali drugih državah. Microsoft in Windows sta registrirani blagovni znamki ali blagovni znamki družbe Microsoft Corporation v ZDA in / ali drugih državah. Mac je blagovna znamka družbe Apple Inc., registrirana v ZDA in drugih državah. Vsa druga imena izdelkov in podjetij drugih proizvajalcev so blagovne znamke njihovih lastnikov.

Obvestilo o avtorskih pravicah

© 2018 SMART Technologies ULC. Vse pravice pridržane. Noben del te publikacije se ne sme reproducirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v iskalnem sistemu ali prevedena v kateri koli jezik v kakršni koli obliki, brez predhodnega pisnega soglasja SMART Technologies ULC. Informacije v tem priročniku se lahko spremenijo brez obvestila in ne predstavlja obveznosti SMART. Ta proizvod in / ali njihova uporaba sta zajeta v enem ali več naslednjih patentov ZDA: smarttech.com/patents. Vsebinska se lahko spremeni brez predhodnega obvestila.

Pomembne informacije

Pred montažo in začetkom uporabe interaktivne bele table serije SMART Board™ X800 natančno preberite spodnja opozorila. Če ne preberete spodnjih opozoril ali ne upoštevate navodil za montažo, ki so priložena izdelku SMART, lahko pride do telesne poškodbe ali okvare izdelka.



Opomba

Pojem "interaktivna bela tabla" v tem dokumentu pomeni vašo interaktivno belo tablo z dodatno opremo in možnostmi.



Opozorila

- Poskrbite, da so morebitni kabli, ki so do vašega izdelka SMART napeljeni po tleh, pravilno povezani in označeni, s čimer se izognete nevarnosti spotikanja.
- Za zmanjšanje nevarnosti požara ali električnega udara izdelka SMART ne izpostavljajte dežju ali vlagi.
- Upoštevajte varnostna opozorila in previdnostne ukrepe, ki jih je izdal proizvajalec projektorja. Ne glejte (ali ne dovolite otrokom, da gledajo) neposredno v svetlobni žarek projektorja.
- Ne dotikajte se (in ne dovolite otrokom, da se dotikajo) vašega projektorja, saj se lahko med običajnim delovanjem izredno segreje.
- Ne stojte (in ne dovolite otrokom stati) na stolu, da bi dosegli površino izdelka SMART. Namesto tega varno pritrdite izdelek na steno na primerni višini ali pa uporabite stojalo SMART, nastavljivo po višini.
- Ne plezajte (in ne dovolite otrokom plezati) po interaktivni tabli SMART Board, nameščeni na stenski nosilec ali stojalo.
- Za varno namestitev interaktivne table sta potrebni dve osebi, ker je pretežka, da bi jo lahko varno premikala samo ena oseba.
- Pri dviganju interaktivne table jo s pomočnikom podpirajta na dnu, pri čemer pazite na kamere v kotih, z drugo roko pa držita v ravnotežju zgornji del.
- Pri namestitvi izdelka na suhomontažno steno uporabljajte izključno montažni pribor, ki je bil dobavljen skupaj z interaktivno tablo SMART Board serije M600, da bi preprečili

telesne poškodbe ter poškodbe izdelka in drugih predmetov. Montažni pribor, dobavljen z drugimi interaktivnimi tablamami, morda nima zadostne nosilnosti, da bi vzdržal težo interaktivne table SMART Board serije M800.

- Za namestitev interaktivnih tabel SMART Board z diagonalo 221 cm ali več uporabite dva nosilca za stensko montažo.
- Zaradi zanesljivega delovanja in preprečevanja poškodb interaktivne table povežite njen USB priključek ali podaljške SMART izključno na računalnik, ki ima USB združljiv vmesnik in je označen z logotipom USB. Ob tem mora računalnik z USB vhodom ustrezati določilom CSA/UL/EN 60950 in biti opremljen z oznako CE in CSA in/ali oznakami UL za CSA/UL 60950.
- Da bi preprečili poškodbe oseb ali izdelka zaradi prevrnitve, namestite interaktivno tablo izključno na stojalo, ki je odobreno za uporabo z interaktivnimi tablamami SMART Board serije X800, kot sta premični stojali SMART FS670 ali SMART HAWM FS-UX. Ne predelujte interaktivne table ali stojala, da bi zagotovili njuno združljivost.
- Interaktivno tablo SMART Board, ki je nameščena na stojalo, premikajte pazljivo. Nenadni postanki, prevelika sila in neravna podlaga lahko povzročijo prevrnitev vašega izdelka.

Pozor

- Če morate interaktivno belo tablo nasloniti na steno, mora ostati v pokončnem položaju tako, da je oprta na nosilce podstavkov za peresa, ki so namenjeni podpiranju teže interaktivne bele table. Interaktivne bele table ne smete nasloniti na stran, vrh okvira ali na kote okvirja, v katerih so kamere.
- Interaktivne bele table, nameščene na steno, ali njenega podstavka za pero, ne obremenjujte z dodatno težo ali prevelikim pritiskom. SMART je zasnoval nosilce tako, da lahko podpirajo samo težo interaktivne table z dodatno opremo med običajno uporabo.
- V podstavku za peresa ni delov, ki jih uporabnik lahko sam servisira. Samo usposobljeno osebje lahko razstavlja tiskana vezja podstavka za peresa, pri čemer morajo uporabljati ustrezno zaščito pred elektrostatičnim praznjenjem.
- Če prevažate interaktivno belo tablo SMART Board, jo zapakirajte v čim več originalne embalaže. Ta embalaža je bila zasnovana za optimalno zaščito pred udarci in treslaji.
- Kamer interaktivne bele table ne čistite s stisnjenim zrakom, saj jih lahko sila zraka poškoduje.

-
- Čistilo ne sme priti na odsevne pasove na robovih okvirja interaktivne bele table ali v reže podstavka za peresa.
 - Ne namestite in uporabljajte interaktivne bele table na območju s povišano koncentracijo prahu, vlage ali dima.
 - Če potrebujete nadomestne dele za interaktivno belo tablo SMART Board, se prepričajte, da servisni tehnik uporablja nadomestne dele, ki jih je predpisala družba SMART Technologies ali dele z enakimi značilnostmi, kot pri originalnih delih.
-

Drugi previdnostni ukrepi

Če imate poleg interaktivne bele table SMART Board serije M600 v lasti še kak drug izdelek SMART, preberite ustrezna opozorila in navodila za vzdrževanje v navodilih za montažo vašega izdelka.

Vsebina

Uvod	1
Funkcije	1
Izpostavljene funkcije	1
Polička za pisala	1
DVIT tehnologija	2
Več istočasnih točk dotika	2
Dvojni dotik in dvojno pisanje	2
Trajno vzdržljiva površina	2
Zahteve računalnika	2
Kako deluje SMART Board interaktivna tabla?	2
Windows in Mac računalniki	3
Nasveti za namestitev	3
Podaljšanje kabla USB	3
Preprečevanje elektromagnetnih motenj	4
Dodatki in nadomestni deli	4
Pregled	5
Ujemanje ločljivosti računalnika od ločljivosti projektorja	5
Namestitev SMART gonilnikov	5
Kalibracija interaktivne bele table	6
Za kalibracijo interaktivne bele table	6
Orodna vrstica v operacijskem sistemu Windows	7
Start meni	9
Gumb na polički interaktivne table	10
Kako povečati ali pomanjšati količino točk kalibracije, da bo kalibracija točnejša?	11
Kako povečati ali pomanjšati količino točk kalibracije, da bo kalibracija točnejša?	11
Uporaba poličke	12
Polička na modelu M680V in M685V	13
Intuitivna polička na modeli M680 in M685	13
Opcijsko: Intuitivna polička s kontrolo projektorja in zvočnikov	14
Prilagajanje gumbov intuitivne poličke	14
Lučka stanja na polički	15
Uporaba potez, dvojnega dotika in dvojnega pisanja	16
Poteze z enim prstom	16
Izbira in preklic izbire predmeta (klikanje)	17
Prikaz menijskih možnosti (desni klik ali klik s tipko Control)	17

Dvoklik.....	17
Vlečenje predmeta, drsnika ali okna.....	18
Prikaz naslednje strani.....	18
Prikaz prejšnje strani.....	18
Poteze z več prsti.....	18
Prikaz možnosti menija (z desno tipko miške).....	18
Povečanje območja ali predmeta.....	19
Pomanjšanje območja ali predmeta.....	19
Pomikanje vodoravno ali navpično.....	19
Vrtenje predmeta.....	20
Priporočila za geste in orodja.....	20
Posodobitev programske opreme SMART.....	21
Nasveti za nemoteno delovanje.....	23
Čiščenje interaktivne table.....	24
Splošno odpravljanje težav.....	24
Prilagajanje projicirane slike.....	24
Ponastavitev interaktivne table.....	25
Preprečevanje težav s kablom USB.....	25
Nasveti za odpravljanje težav.....	25
Odpravljanje težav z uporabo lučke stanja.....	27
Prevoz interaktivne table.....	28
Reševanje težav s programsko opremo.....	29
Sklicujoč se na bazo znanja SMART za dodatne informacije o odpravljanju težav.....	29
Dodatna podpora pri SMART ali prodajalcu.....	29
Spletne informacije in podpora.....	30
Usposabljanje.....	30
Tehnična podpora.....	30

Uvod

Vaš SMART izdelek je stenska, interaktivna tabla. Omogoča vam, da naredite vse, kar lahko na svojem računalniku - odprete in zaprete aplikacije, se pomikate po datotekah, poučujete skupne lekcije, ustvarjate ali urejate dokumente, obiskujete spletna mesta, predvajate videoposnetke in drugo - z dotikom interaktivne površine s prstom ali priloženim pisalom. Ko interaktivno tablo povežete z računalnikom in projektorjem, se računalniška slika prikaže na interaktivni površini. Z digitalnim črnilom lahko pišete preko katere koli aplikacije in jih shranite v datoteko v programski opremi SMART Notebook® za skupno učenje za nadaljnjo uporabo.

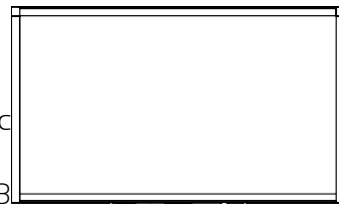
Interaktivna tabla SMART Board serije M600 omogoča polno hitrost povezave USB 2.0 z napravo zunanega napajanja. Interaktivna bela tabla prejme napajanje iz stenske vtičnice skozi vključen napajalnik in kabel za posamezno državo.

Funkcije

Interaktivna tabla SMART Board serije M600 je trajna in zanesljiva. Ima robustno, utrjeno interaktivno površino, dve pisali, ki sta odporni na poškodbe in deluje s pomočjo DViT® (Digital Vision Touch) tehnologije, ki jo je razvilo podjetje SMART Technologies..

Na voljo so naslednji modeli:

- M680, ki meri 195,6 cm (77 ") diagonalno in ima razmerje 4: 3
- M685, ki meri 221 cm (87") diagonalno in ima razmerje stranic 16:10
- M680V, ki meri 195,6 cm (77 ") diagonalno in ima razmerje 4: 3 in **nima** intuitivne poličke z gumbi.
- M685V, ki meri 221 cm (87") diagonalno in ima razmerje stranic 16:10 in **nima** intuitivne poličke z gumbi



Za ostale dimenzije glejte specifikacije izdelka.

Izpostavljene funkcije

Kot je že v zgornjem poglavju opisano obstajata dva modela interaktivne table glede na poličko pisal. Običajni model ima **intuitivno poličko** z različnimi gumbi. Model V pa ima **trpežnejšo poličko brez gumbov** z dvema pisalom.

Intuitivna polička je povezana z interaktivno tablo drži obe priloženi pisali. Vsebuje gumbe za izbiro barv digitalnega črnila. Na polički so različni gumbi: gumb za priklic miške, gumb za priklic brisalke, gumb za priklic tipkovnice in gumb za priklic kalibracije.

Polička za pisala

Kot je že v zgornjem poglavju opisano obstajata dva modela interaktivne table glede na poličko pisal. Običajni model ima **intuitivno poličko** z različnimi gumbi. Model V pa ima **trpežnejšo poličko brez gumbov** z dvema pisalom.

Intuitivna polička je povezana z interaktivno tablo drži obe priloženi pisali. Vsebuje gumbe za izbiro barv digitalnega črnila. Na polički so različni gumbi: gumb za priklic miške, gumb za priklic brisalke, gumb za priklic tipkovnice in gumb za priklic kalibracije.

DVIT tehnologija

Štiri digitalne kamere v vsakem vogalu interaktivne bele table sledijo položaju vašega prsta ali peresa, ko se le ta premika po interaktivni površini.

Več istočasnih točk dotika

Interaktivna tabla podpira geste z večkratnim dotikom (samo Windows® in Mac). Uporabite lahko dva prsta, da spremenite velikost predmeta na strani, povečate in pomanjšate, vrtite predmet in še več.

Dvojni dotik in dvojno pisanje

Interaktivna tabla podpira dvojni dotik (samo Windows in Mac). Dva uporabnika lahko uporabita prst za hkratno izvajanje funkcij miške ali pisanje na interaktivni tabli.

Trajno vzdržljiva površina

Interaktivna površina je odporna na praske in udrtine ter je optimizirana za projekcijo.

Zahteve računalnika

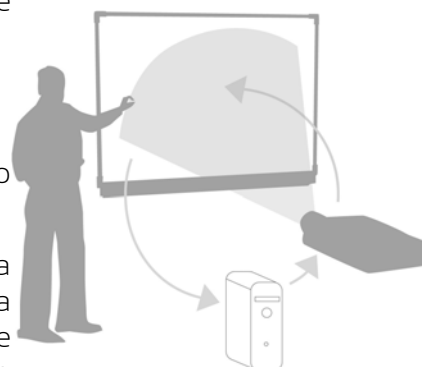
Za uspešno napajanje interaktivne bele table in zaganjanje SMART gonilnikov izdelkov, mora računalnik izpolnjevati določene minimalne zahteve. Za celoten seznam zahtev za računalnik pojdite na smarttech.com/downloads in poiščite opombe operacijskega sistema računalnika najnovejše izdane različice programske opreme SMART Notebook.

Kako deluje SMART Board interaktivna tabla?

Interaktivna tabla deluje kot vhodna naprava za vaš računalnik in vam omogoča delo s katero koli aplikacijo na povezanem računalniku. Za uporabo interaktivne table potrebujete dve dodatni komponenti: računalnik in digitalni projektor. Te komponente delujejo skupaj kot naslednje:

- Računalnik zažene aplikacijo in pošlje sliko projektorju.
- Projektor projicira sliko na interaktivno tablo.
- Interaktivna tabla odkrije stik z zaslonom in pošlje vsako kontaktno točko v povezani računalnik.

Na polički za peresa lahko z gumbi izberete druga orodja. Na primer, ko pritisnete levi miškin gumb, interaktivna tabla interpretira dotik prsta kot klik miške in lahko nadzorujete računalnik iz interaktivne table. Ko dvignete pisalo in pritisnete eno od gumbov za izbiro barve lahko pišete preko aplikacij, spletnih strani, SMART programske opreme itn.



Ko namestite gonilnike izdelkov SMART, se na namizju prikaže orodna vrstica plavajočih orodij. Katerim lahko spremenite nastavitve peresa, kot so prosojnost, barva in širina črnila. Nato lahko shranite opombe k datoteki v programski opremi SMART Notebook. Prilagodite lahko tudi druga orodja, na primer širino orodja brisalke, ki ga uporabljate za brisanje zapiskov.

Windows in Mac računalniki

Ko namestite programsko opremo SMART, lahko dostopate do vseh funkcij interaktivne table. Programska oprema za skupno učenje SMART Notebook® vključuje SMART Ink® in gonilnike SMART. SMART Ink® deluje z gonilniki SMART, da lahko zaslon table pišete digitalno črnilo s pisalom interaktivne naprave ali prstom.



Opomba

Programska oprema SMART Notebook ne prikaže orodne vrstice SMART Ink, ker vključuje lastno orodja za črnilo, ki jih lahko uporabite za pisanje neposredno v datoteki.

Nasveti za namestitev

Navodila za namestitev interaktivne table SMART Board serije M600 najdete v [Priročniku za namestitev interaktivne bele table serije SMART Board M600](https://smarttech.com/kb/170429) (smarttech.com/kb/170429). Če ste kupili talno stojalo, stenski nosilec ali sistem za interaktivno tablo, ki vključuje projektor ali druge komponente, glejte dokumente o namestitvi, ki so priloženi projektorjem.

Izberite lokacijo, ki je daleč od svetlih virov svetlobe, kot so okna in močna razsvetljava. Infrardeča (IR) svetloba lahko povzroči težave pri delovanju kamer in lahko povzroči netočni ali ne zaznani dotik.

Preverite, ali uporabljate ustrezno pritrdilno opremo za tip stene. Od vašega pooblaščenega prodajalca SMART lahko naročite tudi [komplet za namestitev interaktivne table SMART Board](#) (št. artikla 1020342).

Podaljšanje kabla USB

USB kabel, ki je priložen interaktivni tabli SMART Board serije M600, je znotraj omejitev, ki jo določa standard USB za največjo dolžino. Interaktivna tabla ima priložen 5m kabel USB.



Pomembno

Dolžina kablov povezave USB med računalnikom in interaktivno tablo ne sme presega 5 metrov.

Če pa priloženi kabel ni dovolj dolg, da bi dosegel od računalnika do interaktivne table, lahko uporabite ojačevalec USB, kot je aktivni podaljšek USB (št. artikla USB-XT).

Preprečevanje elektromagnetnih motenj

Za preprečevanje elektromagnetnih motenj (EMI) pri interaktivnih tablah lahko naredite nekaj previdnostnih ukrepov:

- USB kablov ne vežite paralelno skupaj z napajalnimi kablei.
- Kable USB postavite pod kotom 90°, da zmanjšate tveganje motenj.
- Ne puščajte kablov USB blizu običajnih virov EMI, kot so električni motorji ali predstikalne naprave za fluorescenčne sijalke.
- USB kablov ne upogibajte ostro.
- Ne uporabljajte USB adapterjev ali pasivnih USB stenskih plošč.

Dodatki in nadomestni deli

Za popoln seznam predmetov, ki jih lahko naročite za interaktivno tablo SMART Board serije M600, pojdite na smarttech.com/accessories.

Obrnite se na pooblaščenega prodajalca SMART (smarttech.com/wheretobuy), da naročite dodatke in standardne nadomestne dele za interaktivno tablo SMART Board serije M600.

Povezava interaktivne table z računalnikom

Pregled

Interaktivna tabla postane občutljiva na dotik, ko v povezani računalnik (z USB povezavo) namestite gonilnike za izdelke SMART. Za natančno prepoznavanje lokacije dotika izvedite kratka postopka za kalibracijo in usmerjanje.

Ujemanje ločljivosti računalnika od ločljivosti projektorja

Poskrbite, da se nastavitve ločljivosti za projektor in računalnik ujemajo. Če resolucija računalnika ne ustreza prvotni ločljivosti projektorja, slika ne bo pravilno zapolnila interaktivne površine in lahko blešči ali deluje popačeno.

Projektor nastavite na optimalno ločljivost slike, tako da sledite navodilom, ki so priložena napravi in nato nastavite ločljivost računalnika. Če potrebujete pomoč pri spreminjanju nastavitve računalnika, glejte navodila, ki so priložena operacijskemu sistemu računalnika.

Morda boste morali prilagoditi hitrost osveževanja slike računalnika, da boste dosegli najboljše rezultate. Nastavite računalnik do začetne hitrosti osveževanja 60 Hz, nato pa jo nastavite navzgor ali navzdol, da ocenite in določite idealno osvežitev slike. Za več informacij o spreminjanju hitrosti osveževanja slike računalnika glejte priložena navodila operacijskega sistema računalnika.

Namestitev SMART gonilnikov

Gonilnike SMART lahko namestite na kateri koli računalnik, ki izpolnjuje določene minimalne zahteve za delovanje z uporabo namestitvenega DVD-ja za programsko opremo, ki je priložen izdelku SMART ali ga prenesete s spletnega mesta smarttech.com/downloads (izberite USB installer).



Pomembno

Na računalnik z operacijskim sistemom Windows ali Mac morate namestiti najnovejšo različico gonilnikov izdelkov SMART za pisanje z digitalnim črnilom in uporabo dotika na površini interaktivne table.

Za celoten seznam zahtev za računalnik pojdite na smarttech.com/downloads in poiščite najnovejša obvestila o izdaji programske opreme SMART Notebook, ki se nanašajo na operacijski sistem vašega računalnika.

Kalibracija interaktivne bele table

Digitalne kamere v kotih interaktivne bele table sledijo položaju pisal, brisalke in prsta na interaktivni površini ter nato pošljejo informacije programski opremi SMART, ki jih analizira in razvrsti kot klike miške, digitalno črnilo ali brisanje digitalnega črnila na ustrezni lokaciji.

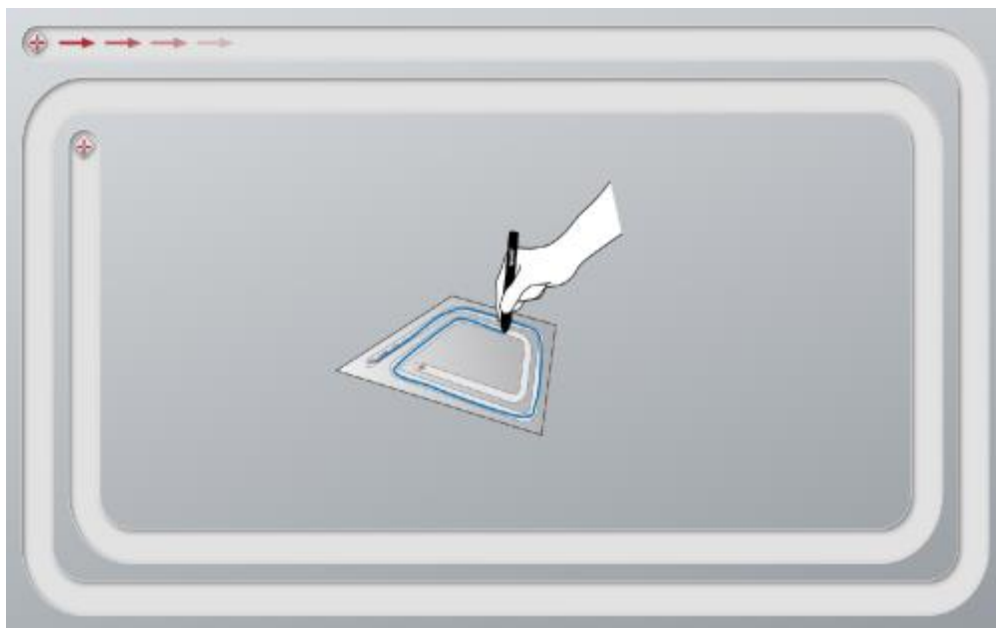
Če interaktivne table še niste uporabljali, morate izvesti kalibracijo (če ste imeli certificirane monterje, so le ti že opravili kalibracijo). Ta postopek poskrbi, da kamere natančno sledijo prstom in pisalom po interaktivni površini. Če sistem zazna težave s kalibracijo, se lahko pojavi opozorilo, ki vam priporoča kalibracijo.

Za kalibracijo interaktivne bele table

1. Ko prvič uporabite interaktivno tablo, pritisnite na pop-up mehurček, ki se pojavi v spodnjem desnem kotu zaslona. »Please calibrate the SMART Board interactive whiteboard«.

Če se pojavno okno ne prikaže, kliknite ikono programske opreme SMART v območju za obvestila Windows ali Mac Dock in izberite nastavitve SMART> Nastavitve strojne opreme> Orientiraj.

Odpre se okno za umerjanje.



1. S konico pisala pritisnite na prvo rdečo tarčo.
2. Pisalo obdržite na interaktivni površini table, narišite vzdolž proge, da dosežete drugo tarčo. S pisalom se držite začrtane poti ne glede na to kje se pojavi digitalno črnilo.
3. Ko dosežete drugo tarčo, dvignite pisalo s površine interaktivne table.
4. Če okno za umerjanje ostane odprto, kamere zahtevajo dodatno kalibracijo. Sledite peresu ali približno tretjič, dokler se okno za umerjanje ne zapre.

Prikaže se zaslon za kalibracijo.

Usmerjanje interaktivne bele table

Ko v računalnik namestite gonilnike izdelkov SMART in opravite postopek usmerjanja, se prikaže zaslon za usmerjanje. Usmerjenost interaktivne table vam zagotavlja največjo možno stopnjo natančnosti pisanja in dotika.

Svojo interaktivno napravo boste morali usmerjati:

- med začetno nastavitvijo;
- če ste projektor ali interaktivno tablo preselili;
- če se kurzor ne nahaja tam, kjer ste pritisnili na tablo;
- če je interaktivna tabla povezana z drugim računalnikom.

Obstaja več načinov:

1. orodna vrstica v operacijskem sistemu Windows;
2. start meni;
3. gumb na polički table.

Orodna vrstica v operacijskem sistemu Windows

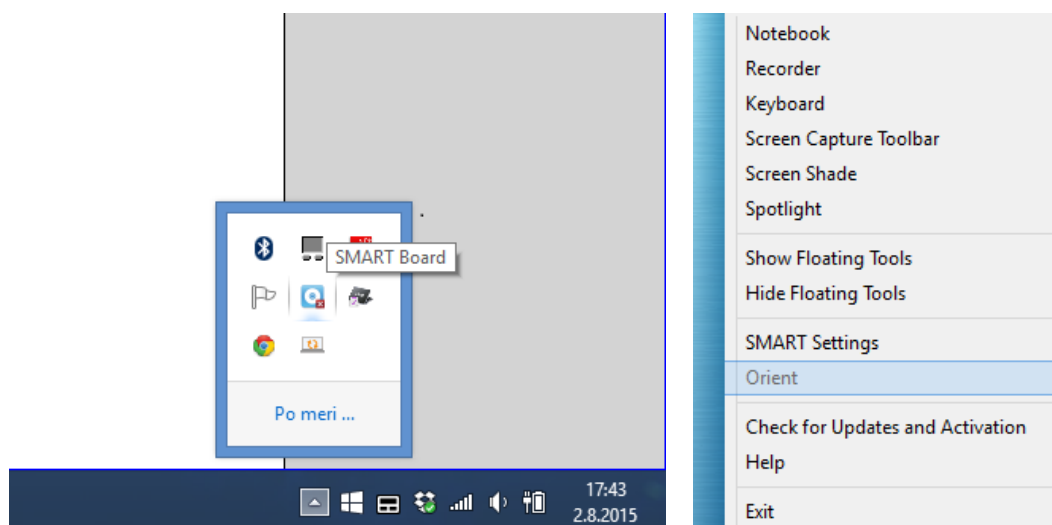
1. V orodni vrstici poiščite ikono SMART  in s klikom na desni miškin gumb se vam bo izpisal meni in nato izberite »Orient«.



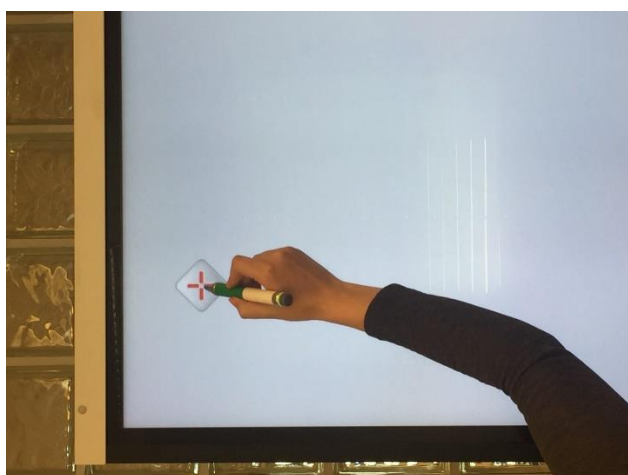
Opomba

Če vaš računalnik trenutno ni povezan z interaktivno napravo, ikona orodja SMART vsebuje X v spodnjem desnem robu  in kalibracija ni mogoča.

2. V padajočem meniju izberite »Orient«.



3. Odpre se vam okno za usmerjanji z X polji. S peresom ali s prstom kliknite/pridržite na sredino X. Ko ste to storili se pojavi naslednji X vse dokler ne kliknete/pridržite vseh. Pri kalibraciji bodite natančni, saj bo le tako zagotovljena natančnost pri pisanju na tablo.



4. Ko boste kliknili/pridržali na vse X v oknu za kalibracijo se bo okno samodejno zaprlo in kalibracija bo zaključena.

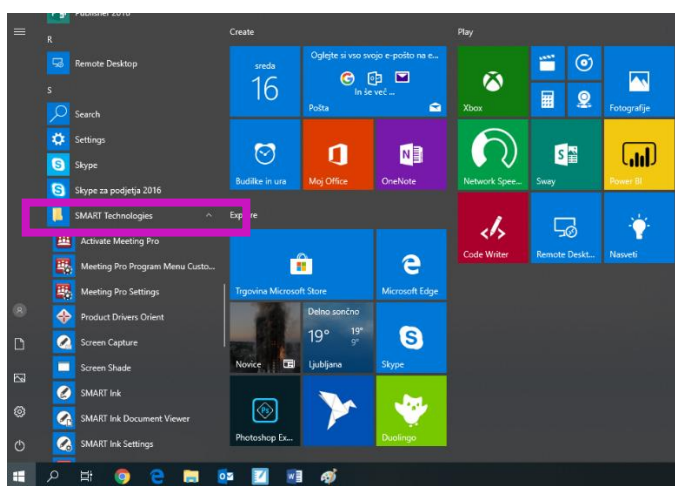
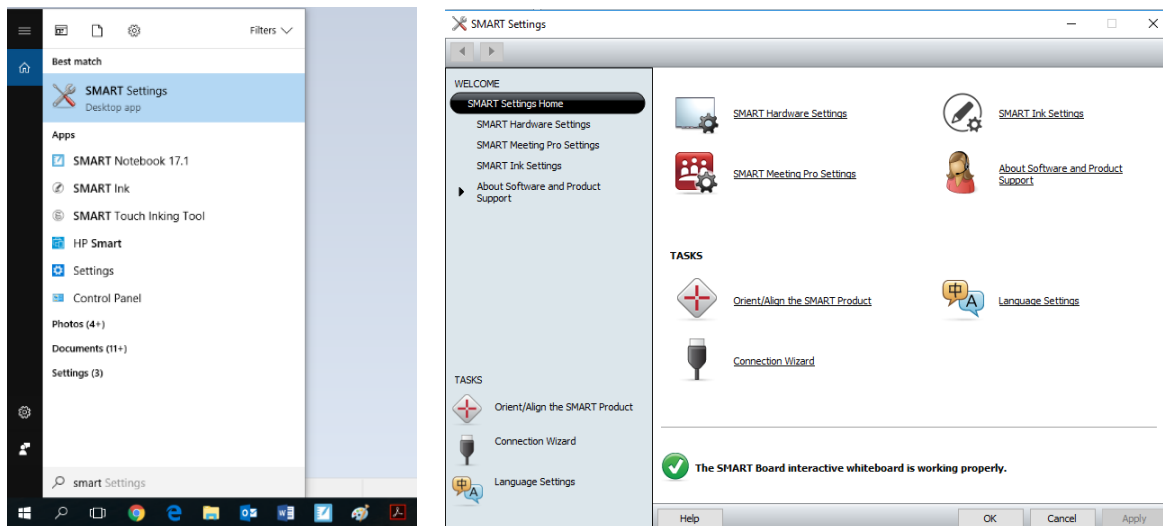


Nasvet

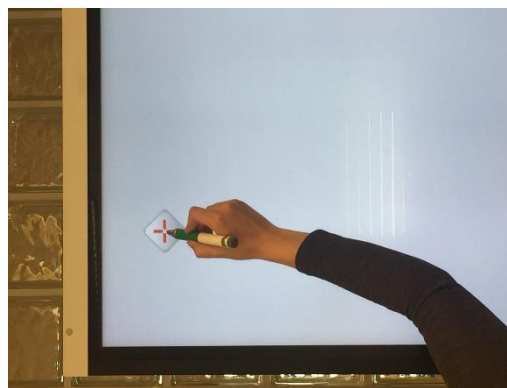
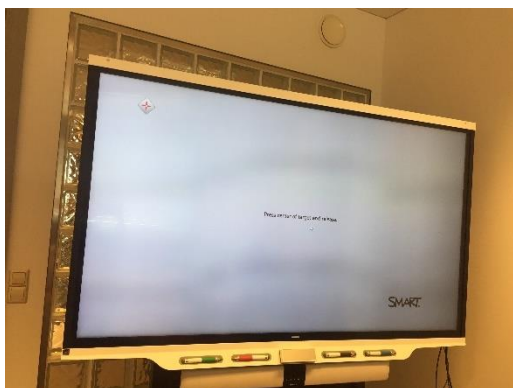
Ob premikanju interaktivne table (z mobilnim stojalom) ali premikanju projektorja, priporočamo kalibracijo pred vsako uporabo. Tako bo delo z interaktivno tablo natančnejše in vam ne bo povzročalo težav s klikom.

Start meni

1. V iskalnik v vašem Microsoft operacijskem sistemu vpišite »SMART Settings« ali pa poiščite mapo SMART Technologies in v njej aplikacijo »SMART Settings«



2. V SMART nastavitvah pritisnite Usmeri/poravnaj izdelek SMART
3. Odpre se vam okno za kalibracijo z X polji. S peresom kliknite/pridržite na sredino X. Ko ste to storili se pojavi naslednji X vse dokler ne kliknete/pridržite vseh. Pri kalibraciji bodite natančni, saj bo le tako zagotovljena natančnost pri pisanju na tablo.



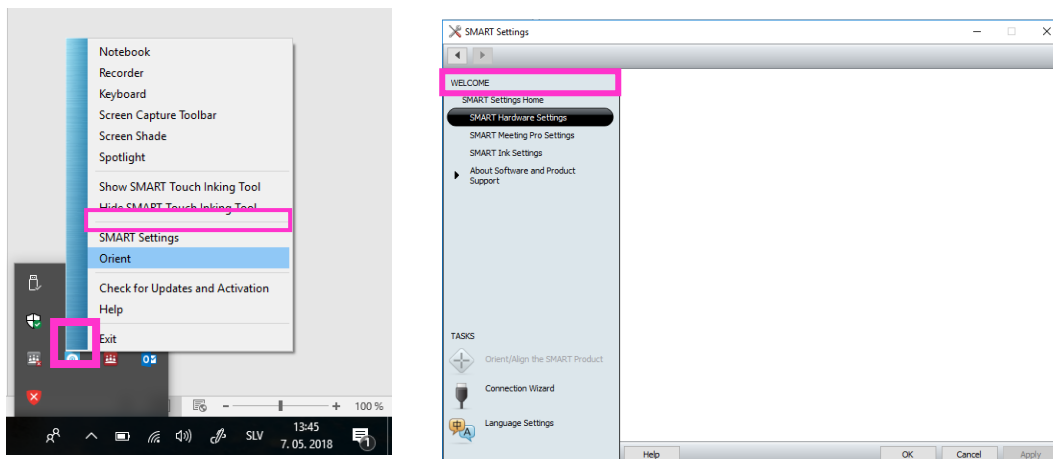
Gumb na polički interaktivne table



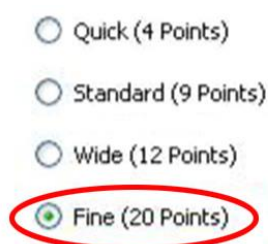
1. Pritisnete na gumb, ki je označen na fotografiji.
2. Odpre se vam okno za kalibracijo z X polji. S peresom ali s prstom kliknite/pridržite na sredino X. Ko ste to storili se pojavi naslednji X vse dokler ne kliknete/pridržite vseh. Pri kalibraciji bodite natančni saj bo le tako zagotovljena natančnost pri pisanju na tablo.
3. Ko boste kliknili/pridržali na vse X v oknu za kalibracijo se bo okno samodejno zaprlo in kalibracija bo zaključena.

Kako povečati ali pomanjšati količino točk kalibracije, da bo kalibracija točnejša? Kako povečati ali pomanjšati količino točk kalibracije, da bo kalibracija točnejša?

1. Pritisnite ikono SMART Board v orodni vrstici.



2. V padajočem meniju izberite SMART Settings
3. Izberite »Orientation/Alignment Settings« v padajočem meniju.
4. Sedaj pa lahko izbirate med 4 točkami, 9 točkami, 12 točkami in 20 točkami kalibracije.



5. Ko izberete število točk pritisnite "OK" za potrditev nastavitev kalibracije in poravnave.

Nato pa kalibrirate po enem izmed zgoraj opisanih primerov.

Uporaba interaktivne table

Ko se dotaknete površine interaktivne table, ta registrira vodoravne in navpične (ali x in y) koordinate na interaktivni površini. Gonilniki računalniške miške interpretirajo te koordinate in premaknejo kazalec na ustrezno točko projicirane slike.



Opozorilo

Ne stojite (ali pustite otrokom, da stojijo) na stolu, da bi se dotikali površine interaktivne table SMART Board. Namesto tega varno pritrdite izdelek na ustrezni višini na steno ali uporabite talno stojalo SMART.

Če želite odpreti aplikacijo na interaktivni tabli, dvakrat zaporedoma pritisnite na ikono aplikacije. Če dvakrat pritisnete, da odprete aplikacijo, je isto kot dvoklik z miško za odpiranje aplikacije na računalniku. Podobno je vsakič, ko enkrat pritisnete na interaktivno površino je isto kot en levi klik.



Opomba

Po potrebi premaknite miško, se dotaknite interaktivne površine table ali pritisnite katero koli tipko na tipkovnici računalnika, da računalnik vklopi iz stanja pripravljenosti.

Uporaba poličke

Polička interaktivnih tabel M680 in M685 ima poleg prostora za shranjevanje tudi več gumbov in indikatorjev.



Opomba

Interaktivni tabli SMART Board M680V in M685V imata trpežno poličko z dvema pisaloma brez gumbov in indikatorjev.

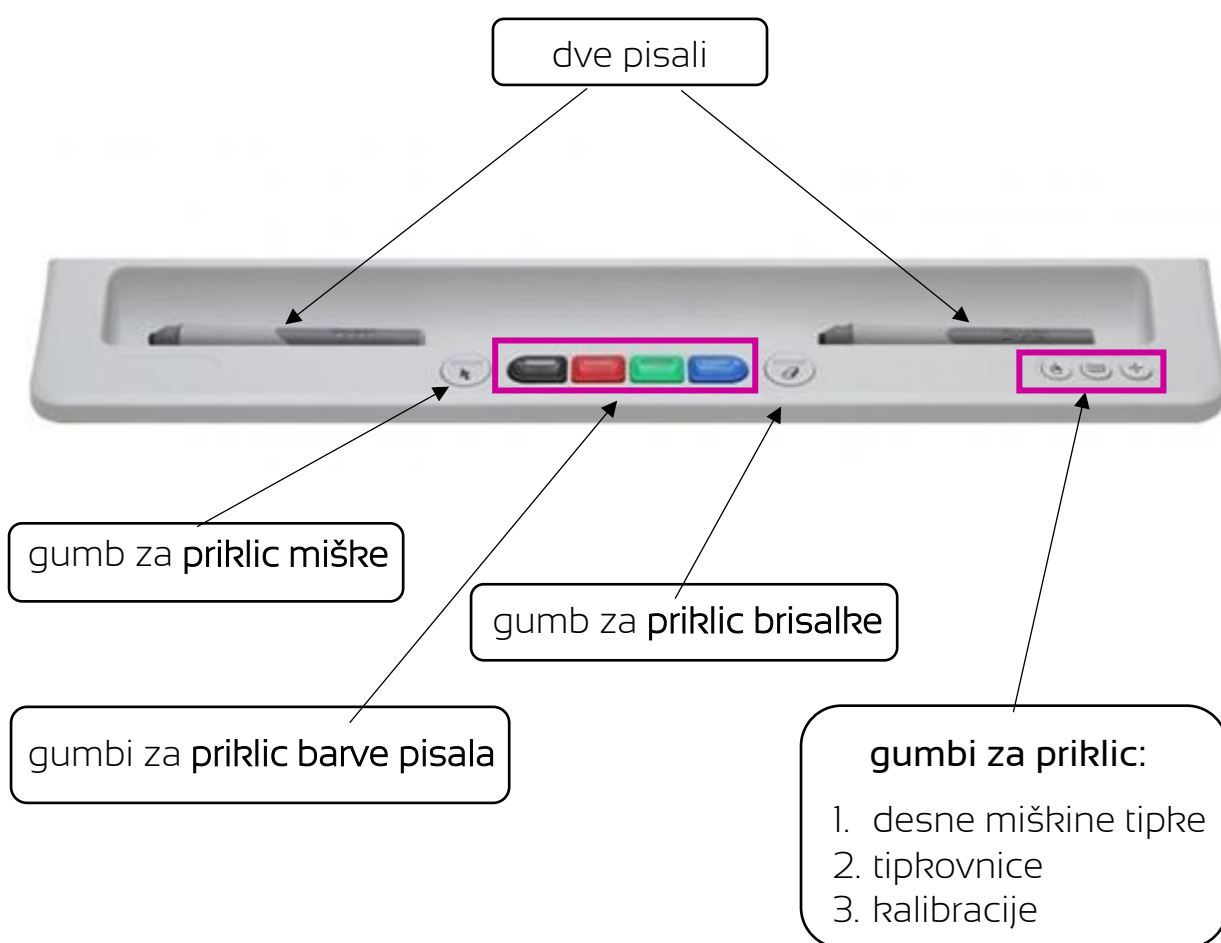
Na sredini poličke za pisala je šest gumbov. Srednji štirje gumbi so gumbi za spreminjanje barve digitalnega črnila, ki se prikaže, ko se dotaknete zaslona. Levo od teh gumbov je gumb za priklic miške, desno pa gumb za brisalko. Ko so izbrani, se zasvetijo.

Na levi strani poličke za pisala so krmilniki za moč, glasnost in izbiro vhoda. Gumbi na desni strani poličke omogočajo desni klik, zaslonsko tipkovnico in funkcijo za zagon usmerjanja in poravnavanja interaktivne table.

Polička na modelu M680V in M685V



Intuitivna polička na modeli M680 in M685



Opcijsko: Intuitivna polička s kontrolo projektorja in zvočnikov

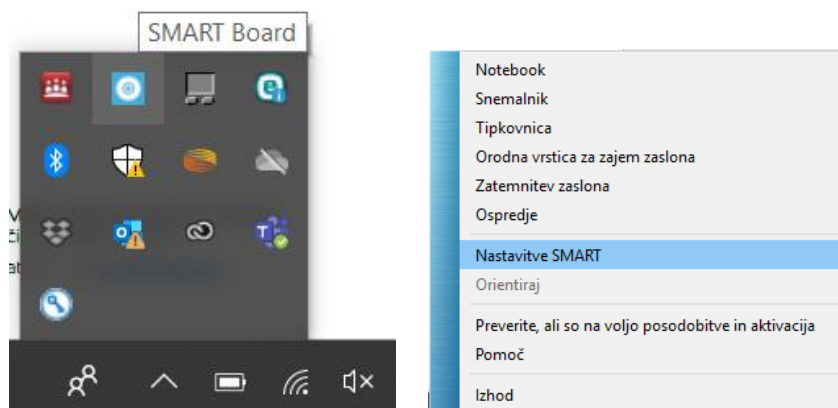
Ob nakupu SMART projektorja je polički dodani nekaj funkcij.



Prilagajanje gumbov intuitivne poličke

Gumbe intuitivne poličke lahko tudi prilagodite. Na primer, spremenite lahko transparentnost, barvo in slog linij, širino brisalke; spremenite lahko tudi nastavitve gumba za tipkovnico in desni miškin gumb.

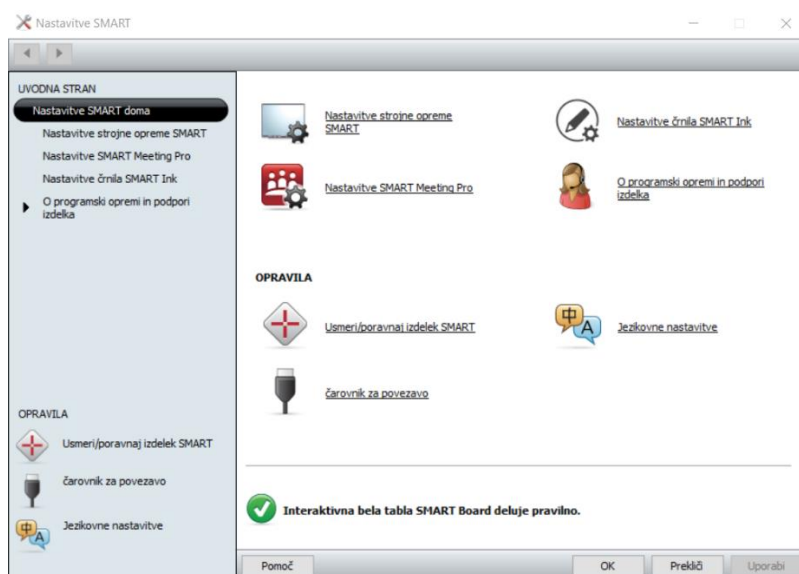
1. Pritisnite na ikono SMART programske opreme in izberite **nastavitve SMART**.



Opomba

Če vaš računalnik trenutno ni povezan z interaktivno napravo, ikona orodja SMART vsebuje X v spodnjem desnem robu .

Odpre se okno nastavitvev SMART.



2. V levem meniju izberite **Nastavitve strojne opreme SMART**.
3. V padajočem meniju izberite **Nastavitve pisal in gumbov**.
4. Izberite gumb, ki ga želite prilagoditi.
5. Sledite navodilom na zaslonu.

Če želite pregledati več možnosti prilagajanja, v nastavitvah pritisnite [Pomoč](#).

Lučka stanja na polički

Lučka gumba za priklic miške kaže tudi stanje interaktivne bele table. Če gumb za priklic miške sveti belo, sistem deluje pravilno. Naslednja tabela prikazuje normalna stanja gumba za priklic miške. Če naveden gumb sveti drugače, je potrebno pogledati poglavje [Splošno odpravljanje težav](#) na strani 24.

Lučka stanja	Pomen
utripa belo	Interaktivna tabla je uspešno povezana z računalnikom, vendar gonilniki izdelkov SMART niso nameščeni.  Opomba V načinu HID¹ interaktivna orodja za belo tablo, kot so pisala niso na voljo, vendar lahko premaknete kazalec miške in izvajate miškinе funkcije z dotikom interaktivne površine. Gumb z desnim klikom na polički za peresa lahko deluje, odvisno od različice operacijskega sistema, ki jo uporabljate. V HID načinu ne delujeta niti tipkovnica niti gumb Orient.
sveti belo	Interaktivna tabla je uspešno povezana z računalnikom. Ko pritisnete drugo tipko na polički, se le ta osveti in gumb za priklic miške ne sveti več.

¹ HID – Hardware Interface Device (strojna oprema naprave)

sveti oranžno	Krmilni modul je v servisnem načinu ali se sistemska programska oprema (firmware) posodablja.
ne sveti	V programski opremi SMART Notebook ali SMART Ink ste izbrali nestandardno barvo. Interaktivna tabla ni povezana z računalnikom, zato je prešla v stanje pripravljenosti.

Uporaba potez, dvojnega dotika in dvojnega pisanja

Interaktivna tabla podpira poteze z več dotiki, dvojni dotik in dvojno pisanje z računalnikom z operacijskim sistemom Windows ali Mac (Nekatere kretnje morda ne bodo delovale v vseh operacijskih sistemih).

Poteze z več dotiki omogočajo uporabo vnaprej določenih ukazov na interaktivni tabli brez uporabe tipkovnice ali miške. Z nizom dotikov z dvema prstoma na zaslonu interaktivne table lahko krmarite po straneh, spreminjate videz predmeta in še več.

Dvojni dotik omogoča, da se dva uporabnika dotakneta interaktivne table in hkrati izvajata funkcije miške. Za pisanje lahko uporabita tudi prste.

Poteze z enim prstom

Z enim prstom lahko izvedete nekaj potez, vključno z izbiro predmeta in dvoklikom.

Poteze z enim prstom vključujejo naslednje:

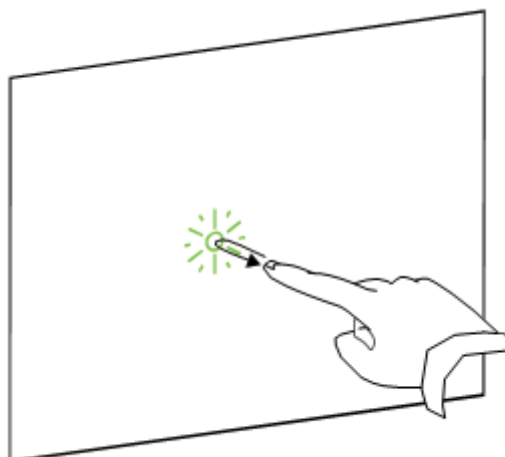
Izbira in preklic izbire predmeta (klikanje)

Če želite izbrati predmet ali izbiro možnosti oziroma predmeta preklicati, na kratko pritisnite in spustite na interaktivno površino. Na ta način izvedete običajen klik miške.



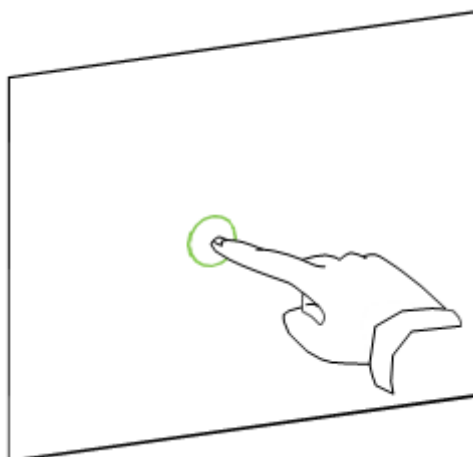
Opomba

S to potezo lahko zaženete programe, če je operacijski sistem nastavljen tako, da aplikacije zaženete z enim klikom.



Prikaz menijskih možnosti (desni klik ali klik s tipko Control)

Če želite izvesti desni klik, za nekaj sekund s prstom pritisnite na interaktivno površino.



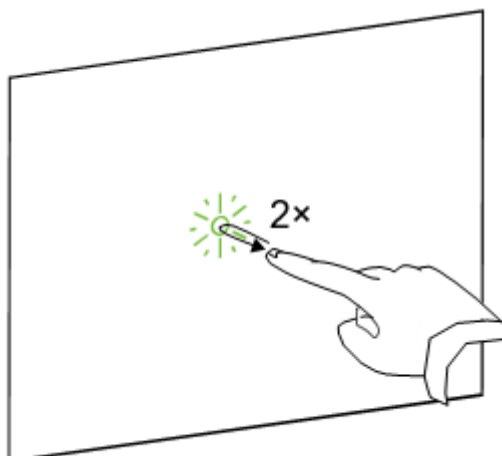
Dvoklik

Dvakrat hitro pritisnite in spustite interaktivno površino na istem mestu. Na ta način izvedete običajen dvoklik.



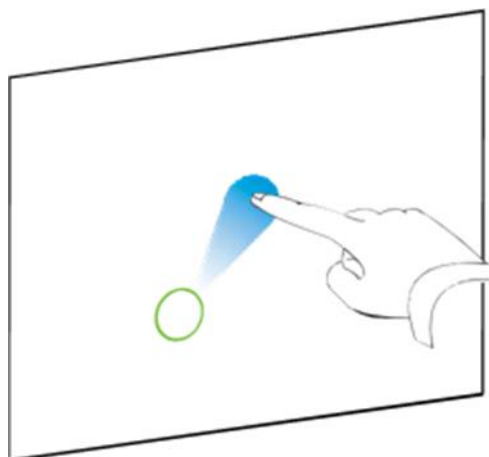
Opomba

S to potezo lahko zaženete programe, če je operacijski sistem nastavljen tako, da aplikacije zaženete z dvoklikom.



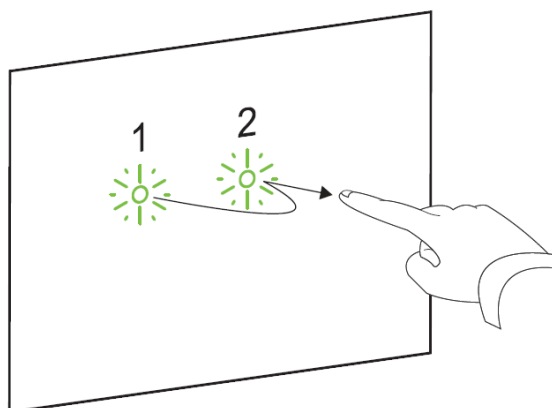
Vlečenje predmeta, drsnika ali okna

Pritisnite predmet, drsnik ali okno na interaktivni površini. Ne dvigujte prsta s predmeta, počasi ga le premaknite na nov položaj. Ko pridete do želenega položaja, dvignite prst.



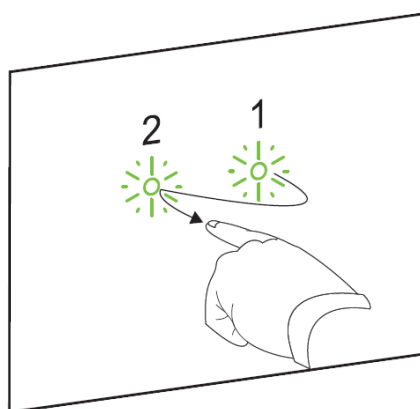
Prikaz naslednje strani

Pritisnite zaslon in nato hitro ponovno pritisnite neposredno na desni strani zaslona za prikaz naslednje strani.



Prikaz prejšnje strani

Pritisnite zaslon in nato hitro ponovno pritisnite neposredno na levi strani zaslona za prikaz naslednje strani.



Poteze z več prsti

Nekatere kretnje lahko izvedete z dvema ali več prsti, vključno s pomanjševanjem, drsenjem in manipuliranjem s predmeti.

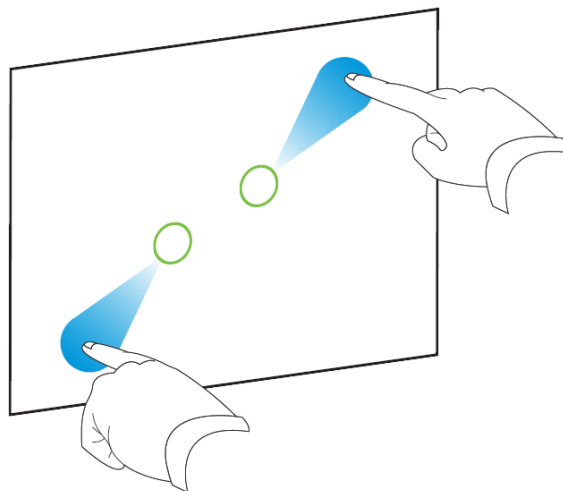
Poteze z več prsti vključujejo naslednje:

Prikaz možnosti menija (z desno tipko miške)

Uporabite dva prsta iste roke, z enim prstom pritisnite in držite zaslon table, z drugim prstom in nato z drugim prstom pritisnite desno od te točke. Sprostite prvi prst z zaslona in nato s katerim koli prstom izberite element menija.

Povečanje območja ali predmeta

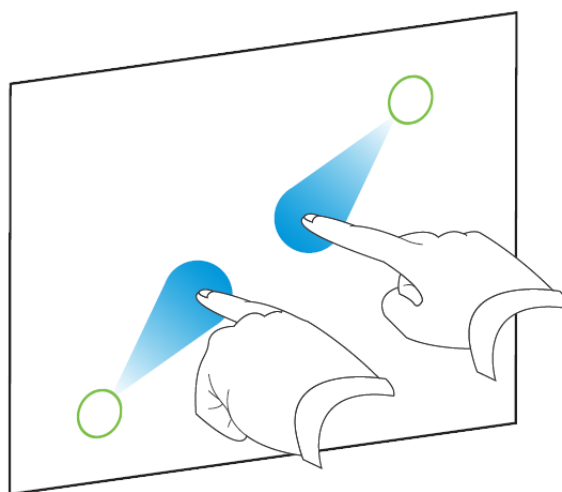
Z enim prstom na vsaki roki pritisnite na sredino območja oz. predmeta, nato pa prste povlecite drug od drugega.



Pomanjšanje območja ali predmeta

Z enim prstom na vsaki roki pritisnite zaslon na nasprotnih koncih območja ali predmeta in nato povlecite s prsti drug proti drugemu.

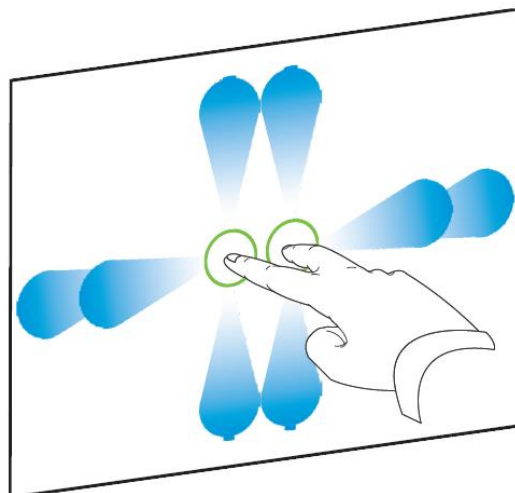
Ta kretnja spreminja predmet na strani ali celotno stran, odvisno od tega na vlogi.



Pomikanje vodoravno ali navpično

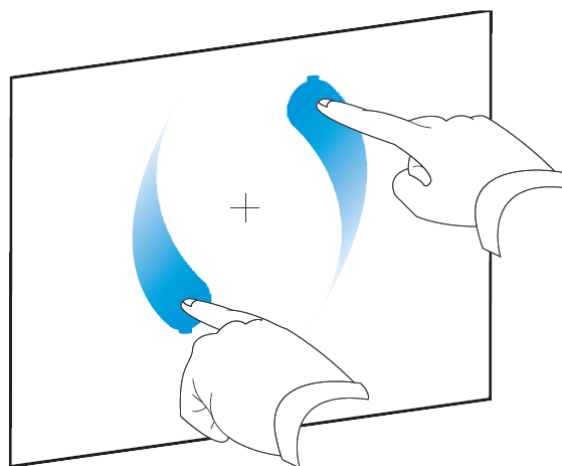
Za uporabo geste uporabite dva prsta iste roke.

Držite prste na zaslonu, premikajte se navzgor, navzdol, levo ali desno na stran. Sprostite prste, ko ste zadovoljni s pogledom.



Vrtenje predmeta

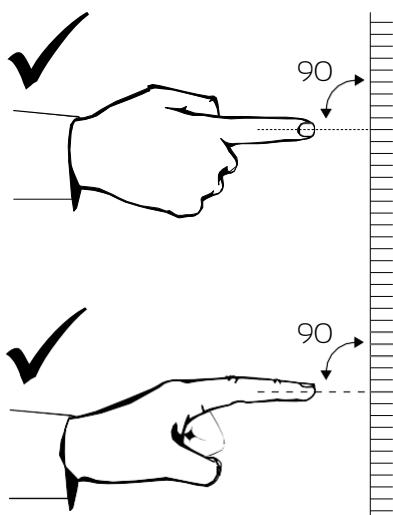
Postavite en prst vsake roke na obe strani predmeta, ki ga želite zasukati. Obdržite en prst mirno in hitro premaknite drugi prst okoli predmeta. Ko ste zadovoljni, spustite prste z zaslona.



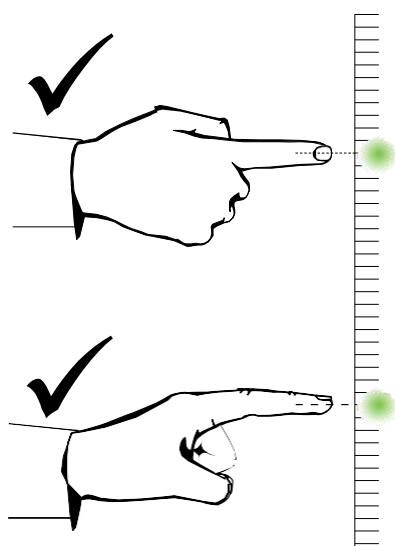
Priporočila za geste in orodja

Ko uporabljate poteze in orodja na vašem interaktivnem izdelku, upoštevajte te smernice.

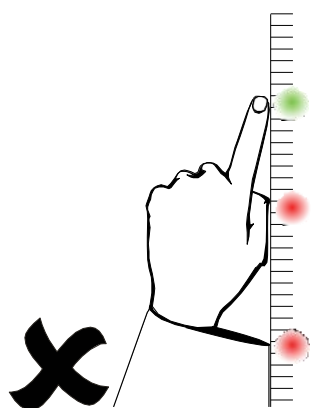
- Držite prste pravokotno (90°) na interaktivno površino v točki stika.



- S palcem in ostalimi prsti se ne dotikajte interaktivne površine. Če se je dotaknete z njimi, lahko sprožite nenamerne ukaze.



- Pazite, da se z drugo roko, komolci ali ohlapnimi oblačili ne dotikate interaktivne površine. Če se je dotaknete z njimi, lahko sprožite nenamerne ukaze.

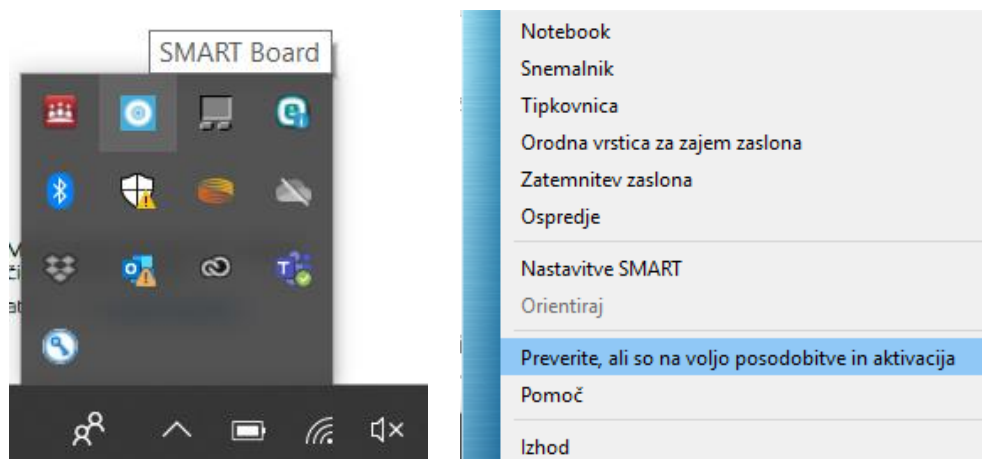


Za ukaze s klikom hitro tapnite s prstom po interaktivni površini. Pazite tudi, da dvignete prst dovolj oddaljen od interaktivne površine med pritiskanjem, tako da je prst zunaj prikaza interaktivnih kamer na interaktivni tabli.

Posodobitev programske opreme SMART

Če želite posodobiti računalniško programsko opremo SMART, pojdite na stran za prenos programske opreme SMART ali uporabite SMART posodobitev izdelka (SPU).

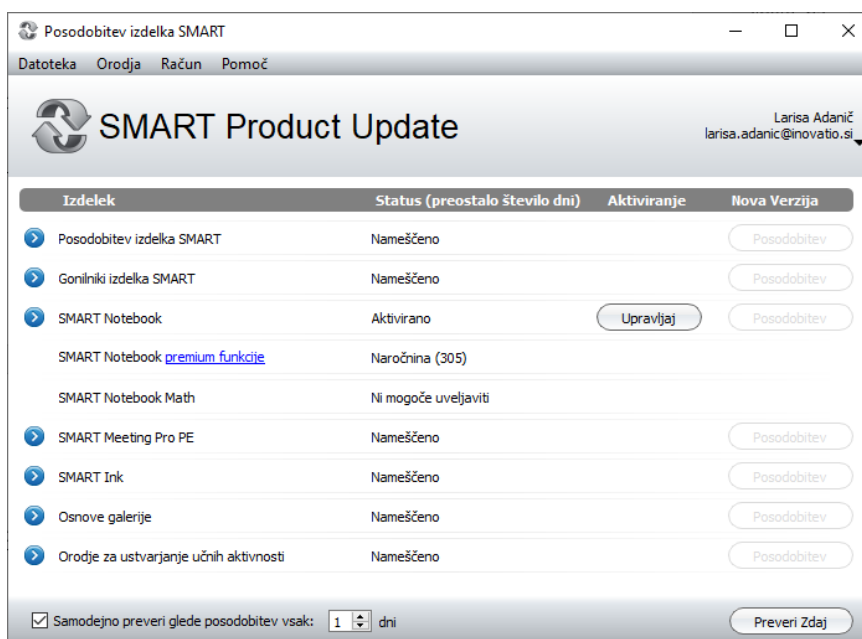
1. Pritisnite na ikono SMART programske opreme in izberite **Preverite, ali so na voljo posodobitve in aktivacija**.



Opomba

Če vaš računalnik trenutno ni povezan z interaktivno napravo, ikona orodja SMART vsebuje X v spodnjem desnem robu

Pojavi se pogovorno okno Posodobitev izdelka SMART s seznamom izdelkov SMART nameščenih v računalniku.



- Kliknite gumb **Posodobi** poleg programske opreme, ki jo želite posodobiti.



Opomba

Če gumb posodobitev ni obarvan, posodobitev ni na voljo.

Programska oprema SMART se samodejno posodobi.

Vzdrževanje naprave in odpravljanje težav

Nasveti za nemoteno delovanje

Interaktivna tabla SMART Board je trpežna, vendar pazite, da ne poškodujete njenih delov.

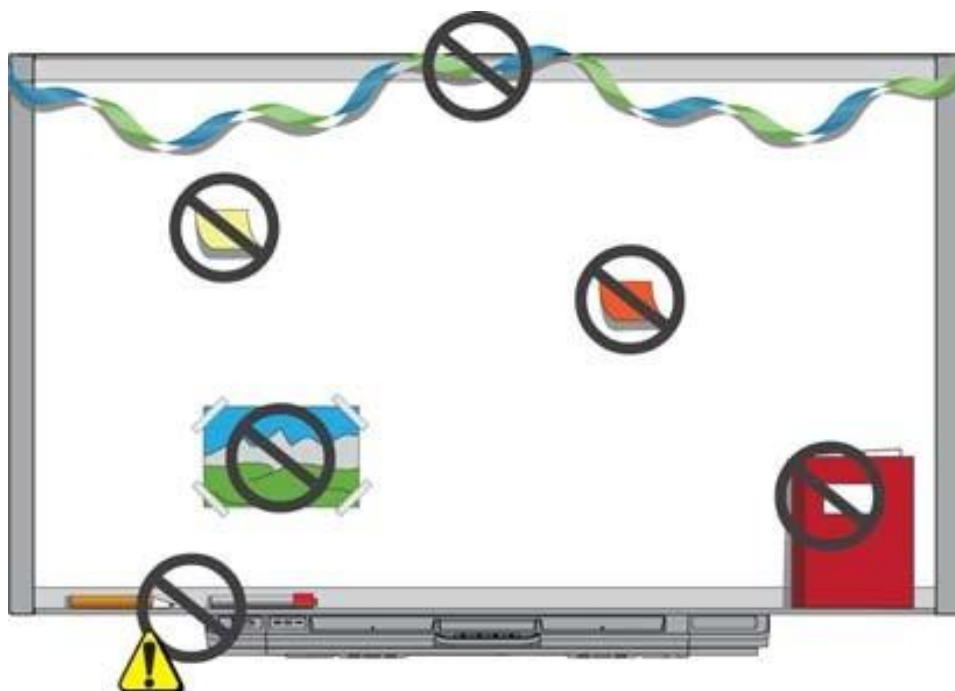
- Zamenjajte pisalo, ko se obrabi konica.



Opomba

Pisala so na voljo na [spletni strani Inovatio](https://www.inovatio.si).

- Interaktivne površine se ne dotikajte z ostrimi predmeti.
- Interaktivne table ne uporabljajte na območju s previsoko stopnjo prahu, vlage ali dima.
- Ne uporabljajte označevalcev za suho brisanje, saj jih je zelo težko obrisati.
- Kameram ne ovirajte pogleda na površino interaktivne table. Na površino na primer ne pritrujajte magnetov, nalepk ali samolepilnega traku in v vdolbino na spodnjem delu interaktivne površine ne polagajte predmetov (vključno s pisali), ker s tem kameram v kotih onemogočate zaznavanje prstov in orodij iz poličke za pisala.



Čiščenje interaktivne table

S pravilno nego bo interaktivna tabla delovala več let brez težav. Sledite naslednjim nasvetom za ohranjanje čiste interaktivne table.



Opozorilo

- Na interaktivni tabli ne uporabljajte grobih kemikalij ali abrazivnih čistil.
 - Čistila ne škropite neposredno na interaktivno površino. Če že morate uporabiti čistilo, ga rahlo poškropite na krpo in nato nežno obrišite interaktivno površino.
 - Ne dovolite, da se čistilo zlije na odsevno površino okvirja ali na kamere v vogalih okvirja. Čistila, ki so v stiku z odsevno površino, optiko kamere ali elektronske komponente lahko poškodujejo ali poslabšajo delovanje izdelka.
-



Pomembno

- Pred čiščenjem interaktivne table izklopite USB in napajalne kable.
 - Za lažji ogled umazanije izključite projektor ali ga preklopite v stanje pripravljenosti (svetilka izklopljena).
-
- Za čiščenje prahu, umazanije in maščob s prsti obrišite interaktivno površino z rahlo vlažno krpo ali gobo. Po potrebi uporabite blago milo.
 - Ne dotikajte se digitalnih kamer v kotih okvira. Ne poskušajte očistiti kamer brez posebnih navodil podjetja SMART Technologies.
 - Če pomotoma na tabli uporabite marker, ga poskusite čim prej odstraniti. Črnilo je težje odstraniti, če na interaktivni površini ostane dlje časa.

Splošno odpravljanje težav

Prilagajanje projicirane slike

Če projektor ni nameščen na fiksni lokaciji, lahko s premikanjem odpravite številne težave s sliko projektorja, tako da se projicirana slika kvadratno prilega interaktivne površine. Optimalno sega slika do roba interaktivne površine.

Če želite več informacij o projektorju, obiščite spletno mesto smarttech.com/support. Če uporabljate M680E ali M685E interaktivna tabla s projektorjem Epson®, preglejte dokumentacijo projektorja.

Ponastavitev interaktivne table

Interaktivno tablo lahko ponastavite tako, da izklopite in nato ponovno priključite napajalni kabel. S tem jo izklopite in ponovno vklopite ter znova zaženete vse komponente interaktivne table.

Preprečevanje težav s kablom USB

Če želite odpraviti nekatere pogoste težave s kablom USB, poskusite odklopiti dodatno opremo, kot je USB podaljšek in razdelilec, ki so povezani z interaktivno tablo.

Osnovni sistem sestavljajo interaktivna tabla SMART Board serije M600, USB kabel, napajalni kabel, računalniška strojna oprema, računalniški operacijski sistem in SMART gonilniki. Poskusite izolirati in zamenjati vsako komponento, da ugotovite vzrok težave s povezavo.

Nasveti za odpravljanje težav

To poglavje opisuje nekatere simptome, vzroke in rešitve za težave, ki bi se lahko pripetile.

Poskusite nasvete za odpravljanje napak v spodnji tabeli, če želite hitro odpraviti večino težav z izdelkom.



Opomba

Ti postopki se razlikujejo, odvisno od operacijskega sistema in sistema in preferenc vašega računalnika.

Problem	Vzrok	Rešitev
Na interaktivni tabli ni projicirane slike ali pa se prikaže sporočilo »No Input« (Ni vhodne naprave).	Vaš projektor ne sprejema video signala.	- Preverite povezave video kabla. - Preverite, ali je na vašem projektorju izbran pravi video vhod. - Poskrbite, da je projektor vklopljen in povezan z virom napajanja ter računalnikom. - Če uporabljate prenosni računalnik, vklopite zunanjo video povezavo. Več informacij poiščite v navodilih za uporabo prenosnega računalnika.
	Računalnik je v načinu pripravljenosti.	Računalnik zbudite iz stanja pripravljenosti s premikom miške ali dotikom katerekoli tipke na tipkovnici.
	Vaš računalnik je izklopljen.	Vklopite ali ponovno zaženite računalnik.

Projicirana slika je zabrisana, prevelika ali pa ne zapolni celotne površine interaktivne table.	Položaj, povečava in ostrina vašega projektorja niso nastavljeni.	Nastavite položaj, povečavo in ostrino projektorja. Več informacij poiščite v navodilih za uporabo projektorja.
Ikona programske opreme SMART se ne pojavi v območju za obvestila sistema Windows ali v vrstici Dock sistema Mac.	Nastavitve video ločljivosti vašega računalnika ne ustrezajo izvirni ločljivosti vašega projektorja.	Pravilno ločljivost poiščite v navodilih za uporabo projektorja in nato na nadzorni plošči sistema Windows ali v možnosti System Preferences sistema Mac nastavite ločljivost, primerno za projektor.
	SMART Board orodja niso zagnana.	Zaženite orodja SMART Board. V računalnikih s sistemom Windows izberite Start > Vsi programi > SMART Technologies > SMART Product Drivers > SMART Board orodja. V računalnikih s sistemom Mac izberite Finder > Applications > SMART Product Drivers > SMART Board orodja.
	Gonilniki za izdelke SMART niso nameščeni.	Namestite gonilnike za izdelke SMART v računalnik.
Postopek kalibracije ne pride do točke dve.	Vhodni vir računalnika morda ni interaktivna tabla.	Na tipkovnici pritisnite ALT + TAB da spremenite osredotočenost operacijskega sistema na interaktivno tablo. Lahko pa odprete SMART nastavitve in izberite Usmeri/ Poravnaj izdelek SMART.
Dotik ni natančen. Kazalec se ne pojavi neposredno pod prstom. Ko pišete po interaktivni površini, je pisava malo oddaljena od peresa.	Vaša interaktivna bela tabla ni pravilno usmerjena.	Usmerite vašo interaktivno tablo. Če želite začeti usmerjanje, pritisnite gumb usmerjanja na podstavku (polički) za pisala (glejte poglavje Gumb na polički interaktivne table stran 10). Če se zaslon za usmerjanje ne pojavi, izvedite postopek kalibracije (glejte stran Kalibracija interaktivne bele table na strani 7).
	Orodja SMART Board ne delujejo.	Zaženite SMART Board Tools . Za računalnike z Windows izberite Start> Vsi programi> SMART Technologies> Board Tools. Za računalnike Mac izberite Finder > Apps> SMART Technologies > Board Tools.
	Gonilniki za izdelke SMART niso nameščeni.	Na računalnik namestite gonilnike SMART.
	Na računalnik niso nameščene vse komponente gonilnikov SMART.	Iz računalnika odstranite gonilnike SMART in nato jih ponovno namestite.

V ikoni programske opreme SMART se pojavi majhen rdeč križec.	Kamera je zakrita.	Odstranite vse priložene predmete na interaktivnem zaslonu ali za poličko interaktivne table.
	Gonilniki SMART niso zaznali interaktivne table.	Prepričajte se, da je kabel USB povezan iz računalnika na interaktivno tablo in da kabel USB ni daljši več kot 5 m.
	Storitev SMART Board ne deluje	Začni storitev SMART Board: 1. Na območju za obvestila (Windows) ali Dock (Mac), pritisnite na ikono programske opreme SMART in nato pritisnite Nastavitve SMART <i>Odpre se okno nastavitvev SMART.</i> 2. Izberite O programski opremi in podpori izdelka> Orodja> Diagnostika. <i>Odpre se okno za diagnostiko.</i> 3. Izberite Servis> Start. 4. Zaprite SMART Board okno za diagnostiko in nato zaprite nastavitve SMART.

Odpravljanje težav z uporabo lučke stanja

Če ima interaktivna tabla intuitivno poličko (modeli SBM680, SBM680E, SBM685 in SBM685E), lahko uporabite tudi lučko stanja na gumbu za izbiro, da boste lažje identificirali in rešili težave z interaktivno tablo. Za informacije o strani glejte Uporaba pladnja za peresnike na strani 12 stanja luči stanja med normalnim delovanjem.

Za več informacij o lučki stanja na polički za pisala glejte poglavje [Lučka stanja na polički](#) na strani 15.



Opomba

SMART Board modela SBM680V in SBM685V nimata na polički gumba za izbiro (lučka stanja).

Lučka stanja	Vzrok	Rešitev
Ne sveti	Interaktivna tabla ne prejema napajanja oz. USB kabel ni priključen.	Resetirajte interaktivno tablo: prekinite povezavo in nato ponovno povežite napajalni kabel na vtičnici. Preverite, da je kabel USB priključen varno.
	Računalnik je v stanju spanja ali je izklopljen.	Dotaknite se površine interaktivne table ali vklopite računalnik.

	V programski opremi SMART Notebook ali SMART Inkste izbrali nestandardno barvo. Interaktivna tabla ni povezana z računalnikom, zato je prešla v stanje pripravljenosti.	Pritisnite gumb na polički za pisala, da izberete standardno barvo ali orodje.
Sveti oranžno	Krmilni modul je v servisnem načinu ali se sistemska programska oprema (firmware) posodablja.	Počakajte, da se posodobitev sistemske programske opreme (firmware) konča.
Utripa belo	Storitev SMART Board ne deluje.	Zaženite storitev SMART Board. Preverite ali je storitev SMART Board zagnana: odprite nastavitve in preberite sporočilo na dnu okna.
	Gonilniki SMART niso nameščeni.	Na računalnik namestite gonilnike SMART.

Bela lučka stanja kaže, da interaktivna tabla deluje ustrezno. Če pa polička ne deluje kot bi morala, pa za reševanje težav poskusite naslednje:

- Če je drug uporabnik ponastavil nastavitve pisala, brisalke ali drugih gumbov, orodja morda ne bodo delovala kot je bilo pričakovano. Lahko jih vrnete v normalno delovanje z nastavitvami SMART, da spremenite nastavitve strojne opreme SMART.
- Ponastavite interaktivno tablo z odklopom napajalnega kabla na stenski vtičnici in ga spet povežite.
- Umerite kamere, da zagotovite, da natančno sledijo prstom in pisalom (glejte [Kalibracija interaktivne table](#) na strani 6).

Prevoz interaktivne table

Shranite originalno embalažo interaktivne table SMART Board tako, da bo na voljo, če jo potrebujete za prevoz ali servis (tudi garancijski)le te. Ta embalaža je bila zasnovana tako, da zagotavlja najboljšo možno zaščito proti udarcem in vibracijam.

Pomoč uporabnikom

Reševanje težav s programsko opremo

Za informacije o reševanju težav s programsko opremo SMART si oglejte naslednje strani v na spletni strani podpore SMART ali na spletni strani Inovatio:

Spletna stran podpore SMART	Spletna stran Inovatio (v slovenščini)
Troubleshooting SMART Notebook 19	Priročnik SMART Learning Suite
Troubleshooting SMART Learning Suite Online	/
Troubleshooting SMART Meeting Pro 4	Priročnik SMART Meeting Pro
Troubleshooting SMART Ink 5	/
Troubleshooting SMART Product Drivers 12	/

Sklicujoč se na bazo znanja SMART za dodatne informacije o odpravljanju težav

Dodatne informacije o odpravljanju težav poiščite v bazi znanja SMART:

community.smarttech.com/s/topic/0TOU00000000XIU9OAK/6000-series#articles

Dodatna podpora pri SMART ali prodajalcu

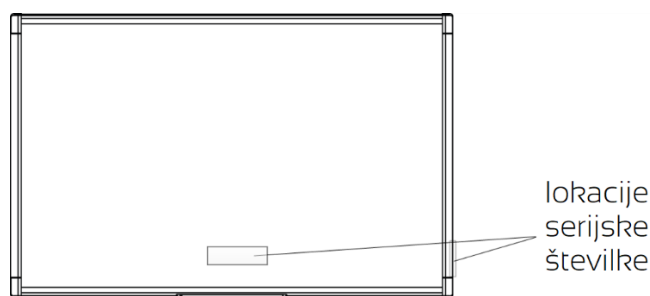
Če se vam pojavi težava, ki v tem priročniku ali na [spletni strani SMART](#) ni opisana, se obrnite na pooblaščenega prodajalca SMART oziroma support@inovatio.si.

Preden se obrnete na podporo SMART, preverite naslednje:

- Veste serijsko številko interaktivne table.
- Specifikacije računalnika in operacijskega sistema izpolnjujejo minimalne zahteve za gonilnike izdelkov SMART.
- USB in napajalni kablji so pravilno povezani z računalnikom in interaktivno tablo.
- Gonilniki naprav so nameščeni v operacijskem sistemu računalnika.
- Interaktivna površina in okvirji niso ovirani.
- Interaktivno tablo ste ustrezno kalibrirali.

Pooblaščen prodajalec oz. podpora SMART bo za odpravljanje težav potreboval serijsko številko interaktivne table.

Poglejte spodnji desni rob okvira interaktivne table (ko ste obrnjeni proti interaktivni tabli). Serijska številka je tudi na hrbtni strani interaktivne table.



Spletne informacije in podpora

Obiščite www.smarttech.com/support, kjer si lahko ogledate in prenesete navodila za uporabo, nasvete in članke za odpravljanje napak, programsko opremo ter še veliko več.

Usposabljanje

Obiščite spletno stran www.smarttech.com/trainingcenter za učno gradivo in informacije o usposabljanjih.

Tehnična podpora

Če pri uporabi izdelkov SMART naletite na težave, se najprej obrnite na lokalnega zastopnika, zatem pa na tehnično podporo SMART. Lokalni zastopnik bo znal najhitreje razrešiti večino nastalih nepravilnosti.

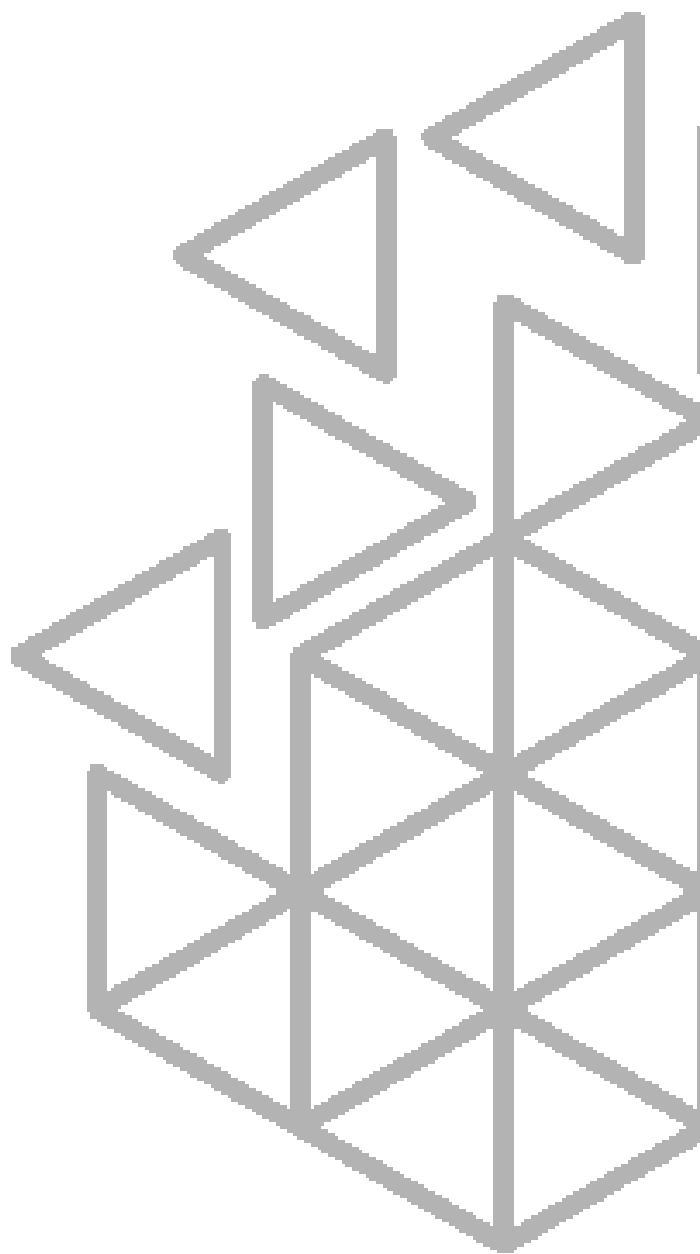


Opomba

Če želite poiskati lokalnega prodajalca, obiščite www.smarttech.com/where.

Za vse izdelke SMART je na voljo pomoč v spletu, po telefonu, faksu ali elektronski pošti:

Splet	https://support.smarttech.com/
Telefon	+44 800 029 3302 (Velika Britanija) (pon. - pet., 7.00 – 20.00) ali +49 800 5052841 (Nemčija) (pon. – pet., 7.00 – 20.00)
E-pošta	support@smarttech.com



Inovatio d.o.o., Ulica Heroja Bračiča 6, 2000 Maribor, Slovenija

T: 02/828 00 53 E: contact@inovatio.si W: www.inovatio.si