



SMART Board® GX (V4) Plus

Serija interaktivnih zaslonov

Priročnik za uporabo

IDGX65-D | IDGX75-D | IDGX86-D



Je bil ta dokument koristen?

smarttech.com/docfeedback/172036

SMART®

Pomembne informacije

Pred namestitvijo ali uporabo interaktivnega zaslona serije SMART Board® GX (V4) Plus preglejte pomembne informacije, ki so priložene zaslonu. Če teh informacij ne najdete, so na voljo na spletu.

Glejte > docs.smarttech.com/kb/171931

Več o tem

Ta priročnik in drugi viri za interaktivni zaslon serije SMART Board GX (V4) Plus so na voljo v razdelku Podpora na spletnem mestu SMART (smarttech.com/support). Skenirajte to kodo QR, da si ogledate te vire v mobilni napravi.



ENERGY STAR je simbol energetske učinkovitosti, ki ga podpira vlada in zagotavlja preproste, verodostojne in nepristranske informacije, na katere se lahko potrošniki in podjetja zanesejo pri sprejemanju dobro premišljenih odločitev. Izdelki s certifikatom ENERGY STAR so enostavna izbira za energetske učinkovitost, saj uporabnikom olajšajo nakup izdelkov, ki prihranijo denar in varujejo okolje. Agencija ZDA za varstvo okolja (EPA) zagotavlja, da je vsak izdelek z oznako neodvisno certificiran za zagotavljanje kakovosti, zmožljivosti in prihrankov, ki jih uporabniki pričakujejo. Zaslon ob dostavi ustreza zahtevam ENERGY STAR glede učinkovitosti in prihrankov. Vendar pa lahko spremembe nekaterih nastavitvev povečajo porabo energije preko dovoljenih meja za pridobitev certifikata ENERGY STAR. Na primer, povečanje svetlosti in kontrasta bo povečalo porabo energije. Prosimo, da pri izbiri nastavitvev, ki niso skladne s standardom ENERGY STAR, upoštevate vpliv na okolje.



Licenca

Izrazi HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress in logotipi HDMI so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke podjetja HDMI Licensing Administrator, Inc.



Obvestilo o blagovnih znamkah

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Lumio, Object Awareness, smarttech, logotip SMART in vsi slogani SMART so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke podjetja SMART Technologies ULC v ZDA in/ali drugih državah. Google, Android, Chrome in Google Drive so blagovne znamke podjetja Google Inc. Microsoft, Windows in OneDrive so registrirane blagovne znamke ali blagovne znamke podjetja Microsoft Corporation v Združenih državah Amerike in/ali drugih državah. Mac, macOS, iOS in AirPlay so blagovne znamke podjetja Apple Inc., registrirane v ZDA in drugih državah. Intel in Core sta blagovni znamki podjetja Intel Corporation v ZDA in/ali drugih državah. Vsa druga imena izdelkov in podjetij tretjih oseb so lahko blagovne znamke njihovih lastnikov.

Obvestilo o avtorskih pravicah

© 2025 SMART Technologies ULC. Vse pravice pridržane. Noben del te publikacije ne sme biti reproduciran, prenašan, prepisan, shranjen v sistem za iskanje podatkov ali preveden v katerekoli jezik v kakršnokoli obliki na kakršnekoli način brez predhodnega pisnega dovoljenja podjetja SMART Technologies ULC. Informacije v tem priročniku se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila in ne predstavljajo obveznosti podjetja SMART.

Ta izdelek in/ali njegova uporaba je zaščiten z enim ali več naslednjimi ameriški patenti:

www.smarttech.com/patents

Junij 9, 2025

Vsebina

Poglavje 1 Dobrodošli	5
O tem priročniku.....	5
O zaslonu	5
Več informacij	7
Poglavje 2 Uporaba osnovnih funkcij.....	8
Vklop in izklop zaslona	9
Uporaba sprednje nadzorne plošče	11
Uporaba daljinskega upravljalnika	12
Uporaba dotika	14
Pisanje, risanje in brisanje	16
Prilagoditev glasnosti	17
Zamrznitev ali skrivanje zaslona.....	18
Krmarjenje po domačem zaslonu zaslona	18
Prenos in upravljanje aplikacij	24
Dodajanje bližnjic	28
Poglavje 3 Uporaba aplikacij na zaslonu	30
Uporaba Bele table (Whiteboard).....	30
Uporaba Upravljalnika datotek	37
Uporaba brskalnika	42
Uporaba aplikacije Lumio.....	42
Poglavje 4 Uporaba SMART Mirror	43
Poglavje 5 Uporaba pripomočkov zaslona	44
Uporaba orodja Overlay (Prekrivanje)	46
Uporaba orodja Timer (Časovnik)	47
Uporaba pripomočka Stopwatch (Štoparica)	50
Uporaba pripomočka Spotlight (Žaromet).....	52
Uporaba pripomočka Record (Žaromet).....	53
Uporaba pripomočka Freeze (Zamrzni).....	54
Uporaba orodja PIP (picture-in-picture / slika v sliki)	56
Uporaba Screen Lock (Zaklep zaslona).....	58
Uporaba Calculator (Kalkulator)	58

Uporaba pripomočka Screen Capture (Zajem zaslona).....	59
Uporaba pripomočka Display center (Center zaslona).....	60
Ogled vhoda iz OPS naprave	61
Uporaba pripomočka AirClass.....	62
Poglavje 6 Povezovanje računalnikov in drugih naprav	64
Namestitvev in uporaba programske opreme SMART	64
Povezovanje sobnih računalnikov in prenosnikov gostov	65
Povezovanje USB-ključkov, dodatne opreme in drugih naprav	70
Poglavje 7 Odpravljanje težav.....	72
Odpravljanje težav z zaslonom in povezanimi izdelki SMART	72
Obrnite se na svojega prodajalca za dodatno podporo	72
Certificiranje in skladnost	74

Poglavje 1 Dobrodošli

O tem priročniku.....	5
O zaslonu	5
Več informacij	7

Interaktivni zaslon serije SMART Board GX (V4) Plus je središče vaše učilnice ali sejne sobe.

O tem priročniku

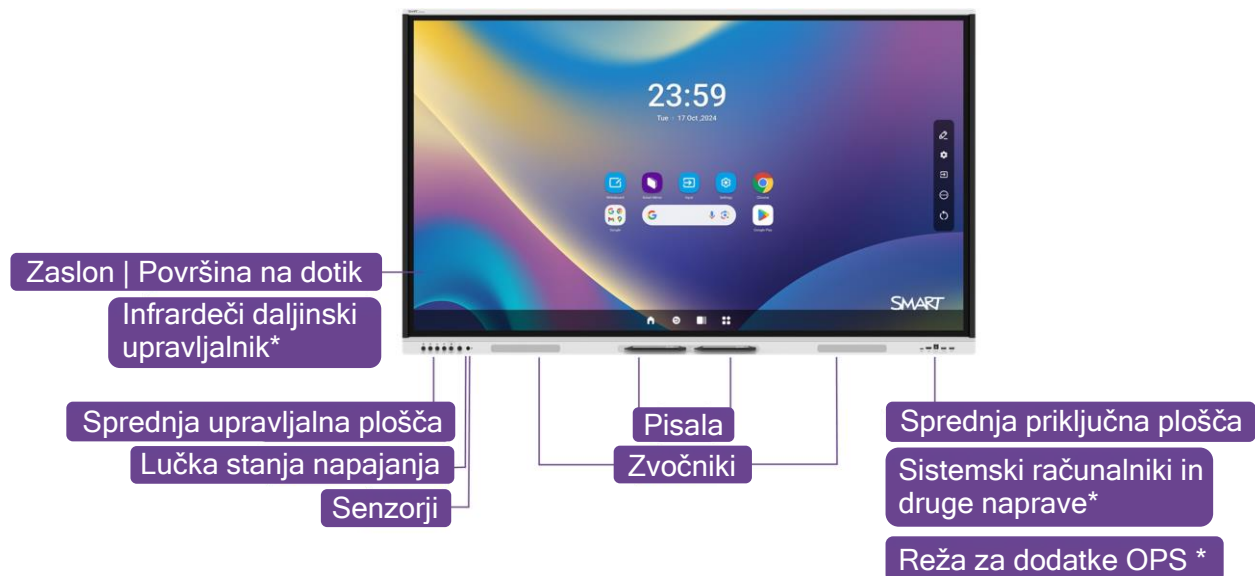
Ta priročnik pojasnjuje, kako uporabljati interaktivni zaslon serije SMART Board GX (V4) Plus.

Ta priročnik je namenjen tistim, ki uporabljajo zaslone v svojih organizacijah. Za tiste, ki nameščajo in vzdržujejo zaslone v svojih organizacijah, je na voljo tudi druga dokumentacija in viri.

Glejte > *Več informacij* na strani 7

O zaslonu

Pred prvotno uporabo zaslona si pogledajte ta vodič, da se seznanim z njegovimi komponentami:



* Ni na sliki

Komponenta	Opis	V tem priročniku
Zaslon Površina na dotik	Zaslon je na voljo v naslednjih velikostih: • 65" • 75" • 86" Z zaslonom lahko počnete vse, kar lahko počnete na računalniku—odpirate in zapirate aplikacije, sodelujete z drugimi, ustvarjate nove dokumente ali urejate obstoječe, obiskujete spletne strani, predvajate in upravljate videoposnetke in še več – vse to z dotikom po zaslonu. Znotraj aplikacij lahko uporabljate različne kretnje, kot so pomikanje (panning), spreminjanje velikosti, vrtenje in povečava/pomanjšava (zoom). Napredna infrardeča tehnologija zaslona podpira do 50 hkratnih dotikov (odvisno od operacijskega sistema povezanega računalnika). Glejte > <i>Uporaba dotika</i>¹⁴	
Pisala	Zaslon ima priložena dva pisala, s katerima lahko pišete ali rišete po zaslonu. Za brisanje digitalnega črnila lahko uporabite pest ali dlan. Zahvaljujoč tehnologiji Object Awareness™ zaslon samodejno prepozna, ali uporabljate pisalo, prst ali dlan. S tehnologijo za istočasno prepoznavanje različnih orodij lahko dve osebi hkrati pišeta z različnimi orodji.	Glejte > Stran 16
Senzor	Zaslon vključuje infrardeči senzor, ki deluje z infrardečim daljinskim upravljalnikom, ter senzor ambientalne svetlobe, ki zazna svetlost prostora in temu ustrezno prilagodi svetlost zaslona.	
Lučka stanja napajanja	Lučka stanja napajanja prikazuje stanje zaslona: • Ko lučka stanja napajanja sveti rdeče, je zaslon v stanju pripravljenosti. • Ko lučka stanja napajanja sveti modro, je zaslon v normalnem načinu delovanja.	

Komponenta	Opis	V tem priročniku
Infrardeč daljinski upravljalnik	Z daljinskim upravljalnikom lahko vklopite ali izklopite zaslon, prilagodite nastavitve zaslona in podobno.	Glejte > 12
Sprednja nadzorna plošča	Sprednja nadzorna plošča ima gumbе za vklop in izklop zaslona, nadzor glasnosti, zamrznitev slike ter prikaz začetnega zaslona.	Glejte > 11
Sprednja priključna plošča	Sprednja priključna plošča vključuje priključke za USB periferne naprave in računalnik ali druge vhode.	Glejte > 64
Namizni računalniki in druge naprave	Namizni računalniki, periferne naprave in druge naprave so lahko povezani na stransko in spodnjo priključno ploščo zaslona. Preklopite na njihov vhod, da si jih ogledate in z njimi interagirate. Zaslon vključuje programsko opremo SMART, ki jo lahko vaša organizacija namesti na povezane računalnike, da v celoti izkoristi funkcionalnosti zaslona.	Glejte > 64
Reža za dodatke OPS	Zaslon ima tudi režo za dodatno enoto OPS. Če je v režo nameščen modul SMART OPS, lahko preklopite na njegov vhod in z njim interagirate.	
Zvočniki	Zaslon vključuje dva vgrajena zvočnika, zasnovana za oddajanje zvoka proti sprednjemu delu prostora. Namesto teh zvočnikov je lahko vaša organizacija na zaslon priključila zunanji avdio sistem. Ne glede na to, ali uporabljate vgrajene zvočnike ali zunanji avdio sistem, lahko glasnost nastavite s sprednjo nadzorno ploščo ali daljinskim upravljalnikom.	Glejte > 17

Več informacij

Poleg tega priročnika SMART ponuja še druge dokumente za prikaz v razdelku Podpora na spletnem mestu SMART. (smarttech.com/support).

Skenirajte kodo QR na strani 2, da si ogledate povezave do dokumentov o interaktivnih zaslonih serij SMART Board GX (V4) Plus ter druge vire podpore.

Poglavje 2 **Uporaba osnovnih funkcij**

Vklop in izklop zaslona	9
Prebujanje zaslona in preklop v način pripravljenosti.....	9
Izklop in ponovni vklop zaslona	9
Uporaba sprednje nadzorne plošče	11
Uporaba daljinskega upravljalnika	12
Uporaba dotika	14
Pisanje, risanje in brisanje	16
Pisanje in risanje z digitalnim črnilom	16
Uporaba dinamične (lebdeče) orodne vrstice SMART Ink®	16
Spreminjanje privzete barve, debeline in drugih lastnosti peresa	17
Brisanje digitalnega črnila	17
Prilagoditev glasnosti	17
Zamrznitev ali skrivanje zaslona.....	18
Zamrznitev zaslona	18
Prikaz in skrivanje zaslonke.....	18
Krmarjenje po domačem zaslonu zaslona	18
Hitra nastavitev in obvestila aplikacij	19
Zaganjalnik.....	21
Stranska orodna vrstica.....	21
Prilagajanje	23
Bližnjice (aplikacije).....	24
Google aplikacije in bližnjice	24
Google iskanje.....	24
Prenos in upravljanje aplikacij	24
Prijava v Google račun	24
Prenos aplikacij.....	25
Iskanje, odpiranje in zapiranje aplikacij	26
Upravljanje aplikacij.....	27
Dodajanje bližnjic	28
Dodajanje bližnjic na začetni zaslon	28
Upravljanje bližnjic	29

To poglavje pojasnjuje kako zbuditi zaslon iz spanja, kako si ogledati vhod povezanih računalnikov in kako integrirati z zaslonom.

Vklop in izklop zaslona

V večini primerov zaslon preide v Standby (Način pripravljenosti), kadar se ne uporablja.

V določenih primerih, kot so prenašanje zaslona ali čiščenje zaslona, ga je treba popolnoma izklopiti. Po tem ga lahko ponovno vklopite.

Zaslon lahko tudi ponovno zaženete.

Prebujanje zaslona in preklop v način pripravljenosti

Če je zaslon v Standby načinu (Načinu pripravljenosti), ga lahko na sprednji nadzorni plošči ali daljinskemu upravljalniku zbudite s pritiskom na gumb **Power**  (Napajanje).

Za preklop zaslona nazaj v način pripravljenosti pritisnite in držite gumb **Power**  (Napajanje) na sprednji nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku tri sekunde, da sprožite 10-sekundni odštevalnik pred preходом v način pripravljenosti.

Opomba

Če je zaslon priključen na zunanji vhod, ki 5 minut ne oddaja signala, se sproži 10-sekundni odštevalnik in zaslon preide v način pripravljenosti.

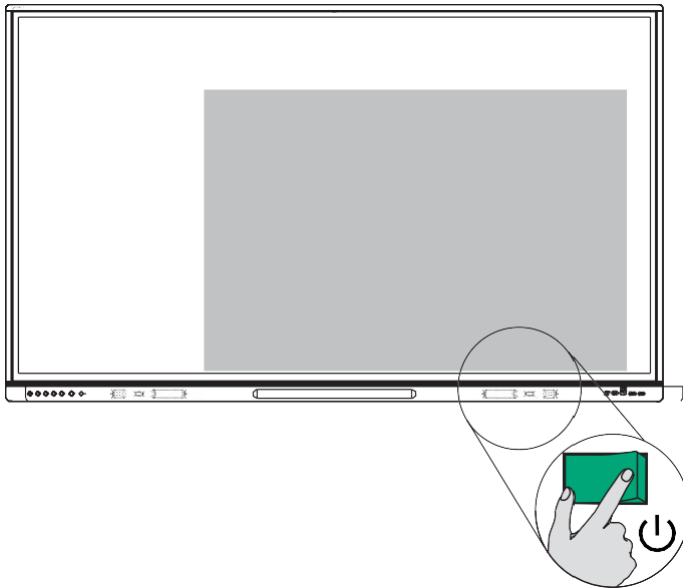
Glejte tudi [> Izklop in ponovni vklop zaslona](#) spodaj.

Izklop in ponovni vklop zaslona

Za izklop zaslona

1. Pritisnite in držite gumb **Power**  (Napajanje) na sprednji nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku tri sekunde, da sprožite 10-sekundni odštevalnik za izklop zaslona (lučka stanja napajanja preneha utripati).

2. Preklopite stikalo za napajanje (ob priključku za napajalni kabel) na spodnjem zadnjem delu zaslona v položaj OFF (O) (IZKLOP).



Za vklop zaslona

Preklopite stikalo za napajanje (ob priključku za izmenični tok) na spodnji zadnji strani zaslona v položaj ON (I) (VKLOP).

Vklop ali izklop zaslona (z nameščenim modulom OPS)

Če je v nastavitvah zaslona kot privzeti vhod nastavljen *PC*, se modul OPS samodejno zažene, ko vklopite zaslon.

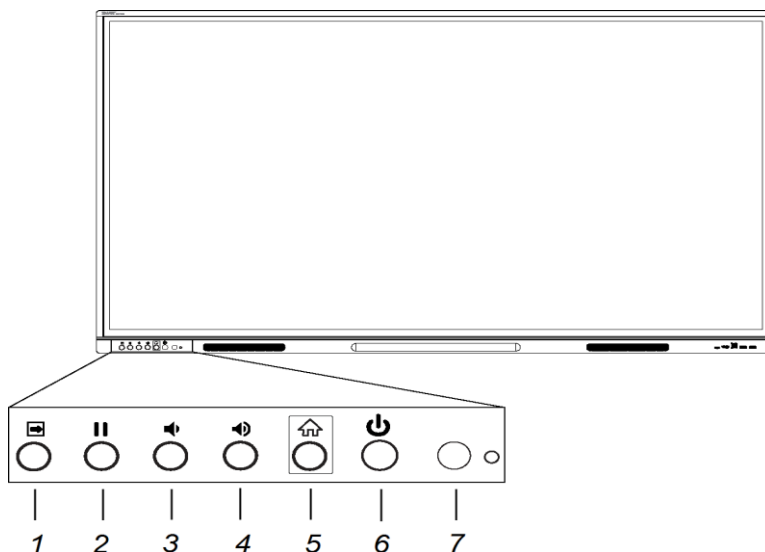
Glejte > **Settings** (Nastavitve) > **Advanced** (Napredno) > **Startup & Shutdown** (Zagon & izklop)

- Preden izklopite zaslon, najprej izklopite modul OPS z ustreznimi ukazi (npr. ukaz Shut down v meniju Start v sistemu Windows 10 na modulu OPS).
- Ko je modul OPS izklopljen, lahko varno izklopite zaslon po zgoraj opisanih korakih.

Uporaba sprednje nadzorne plošče

Sprednja nadzorna plošča vsebuje gumbe za vklop in izklop zaslona, uravnavanje glasnosti, zamrznitev slike in prehod na začetni zaslon (Home).

Sprednja nadzorna plošča tudi vsebuje tudi lučko, ki prikazuje stanje napajanja zaslona.



Št.	Ime	Postopek	Za več informacij
1	Preklop med vhodi	Pritisnite za preklop vhodov.	Glejte > Stran 69
2	Zamrzni/odmrzni zaslon	Pritisnite za zamrznitev in odmrznitev zaslona.	Glejte > 18
3	Zmanjšaj glasnost	Pritisnite za zmanjšanje glasnosti.	Glejte > 17
4	Povečaj glasnost	Pritisnite za povečanje glasnosti	Glejte > 17
5	Začetni zaslon	Vrnite se na začetni zaslon.	N/A
6	Vklop/izklop in indikator stanja	- Vstop v Stanje pripravljenosti ali izstop iz njega. - Glejte > <i>Izklop in ponovni vklop zaslona</i> na strani 9 Pritisnite in držite tri sekunde, da se začne 10-sekundno odštevanje, preden zaslon preklopi v način pripravljenosti.	Glejte > Stran 9

Št.	Ime	Postopek	Za več informacij
7	Sprejemnik za daljinski upravljalnik in senzor svetlobe	N/A	N/A

Barva gumba za vklop označuje stanje zaslona:

Lučka stanja	Stanje prikaza
Izklopljena	Naprava ne prejema napajanja
Rdeča (neprekinjeno sveti)	Pripravljenost (Standby način)
Rdeča/modra (počasi utripata)	Pripravljenost na uporabo (Ready način)
Modra	Običajno delovanje
Rdeča/modra (hitro utripata)	Poteka proces v ozadju (na primer posodobitev vdelane programske opreme ali izklapljanje zaslona)

Uporaba daljinskega upravljalnika

Zaslon je opremljen z infrardečim daljinskim upravljalnikom.

Infrardeč daljinski upravljalnik lahko uporabite za vklop in izklop zaslona, za preklapljanje med vhodi, uravnavanje glasnosti, dostopanje do aplikacij in odpiranjem menija z nastavitvami zaslona.

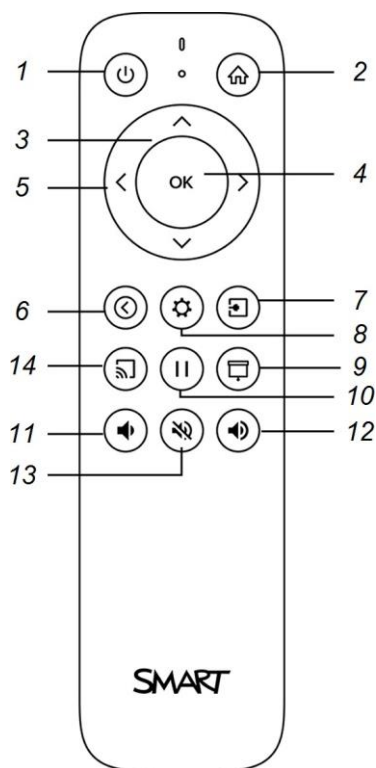
! Pomembno

- Daljinskega upravljalnika ne izpostavljajte močnim udarcem.
- Daljinskega upravljalnika hranite stran od tekočin. Če se zmoči, ga takoj obrišite.
- Daljinskega upravljalnika ne izpostavljajte toploti ali pari.
- Ne odpirajte drugih delov daljinskega upravljalnika razen predala za baterije.

Opombe

- Daljinski upravljalnik je že tovarniško povezan z zaslonom. Ročna povezava ni potrebna.
- Med uporabo usmerite daljinski upravljalnik neposredno proti infrardečemu senzorju na zaslonu.

Ta slika in tabela opisujeta funkcije daljinskega upravljalnika.



Št.	Ime	Postopek
1	Vklop/izklop	Pritisnite za prebuditev zaslona ali za preklp v način pripravljenosti. Pritisnite in držite pet sekund za izklop ali ponovni zagon zaslona. Glejte > <i>Vklop in izklop zaslona</i> na strani 9
2	Home (Domača stran)	Pritisnite za odprtje domačega zaslona.
3	Gumba gor in dol	Pritisnite za premikanje po menijih v nastavitvah.
4	OK	Pritisnite za potrditev izbire v meniju.
5	Gumba levo in desno	Pritisnite za spremembo vrednosti izbrane nastavitve.
6	Nazaj	Pritisnite za eno stopnjo nazaj v zgodovini navigacije.
7	Vhod	Pritisnite za preklp med vhodi.
8	Nastavitve	Pritisnite za skritje menija nastavitvev med ogledom domačega zaslona. Pritisnite za prikaz ali skrivanje pogovornega okna nastavitvev vhodov med ogledom povezanega vhoda.

Št.	Ime	Postopek
9	Zaslonka	Pritisnite za skrivanje vsebine zaslona za zaslonko. Glejte > <i>Prikaz in skrivanje zaslonke</i> na strani 19
10	Zamrznitev slike	Pritisnite za zamrznitev in odmrznitev slike na zaslonu. Glejte > <i>Zamrznitev zaslona</i> na strani 19
11	Povečanje glasnosti	Pritisnite za povečanje glasnosti. Glejte > <i>Prilagoditev glasnosti</i> ¹⁷
12	Zmanjšanje glasnosti	Pritisnite za zmanjšanje glasnosti. Glejte > <i>Prilagoditev glasnosti</i> ¹⁷
13	Izklop zvoka	Pritisnite za utišanje zvoka. Glejte > <i>Prilagoditev glasnosti</i> ¹⁷
14	Deljenje zaslona	Pritisnite za odprtje aplikacije SMART Mirror. Glejte > <u>SMART Mirror</u>

Uporaba dotika

Na napravi SMART lahko naredite vse, kar bi običajno naredili na računalniku – odpirate in zapirate aplikacije, sodelujete z drugimi, ustvarjate ali urejate dokumente, obiščete spletne strani, predvajate in upravljate videoposnetke ipd. – samo z dotikom zaslonske površine naprave SMART.

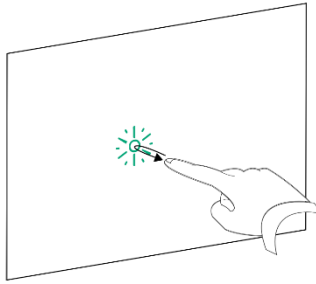
V aplikacijah lahko uporabljate različne geste, vključno s pomikanjem, spreminjanjem velikosti, vrtenjem in približevanjem/oddaljevanjem.

Zaslon podpira do 50 sočasnih točk dotika, kar omogoča, da več uporabnikov hkrati upravlja predmete na zaslonu.

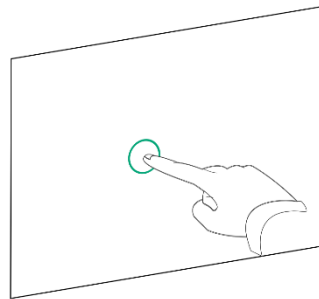
Opomba

Vse geste ne delujejo v vseh aplikacijah. Za več informacij preverite dokumentacijo posamezne aplikacije.

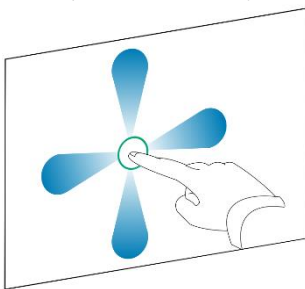
Dotik



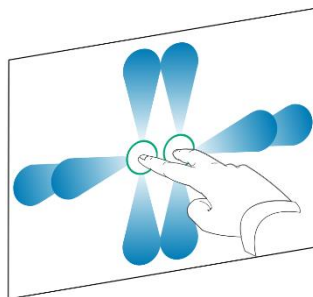
Dolgi pritisk



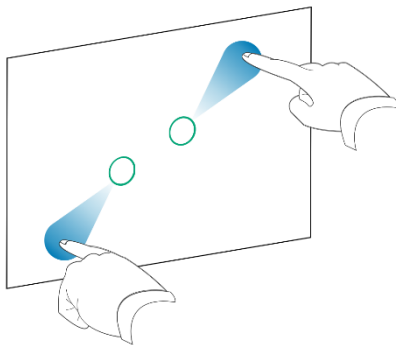
Pomik (z enim prstom)/premik predmeta



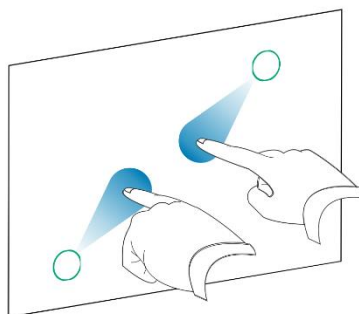
Pomik (z dvema prstoma)/drsenje



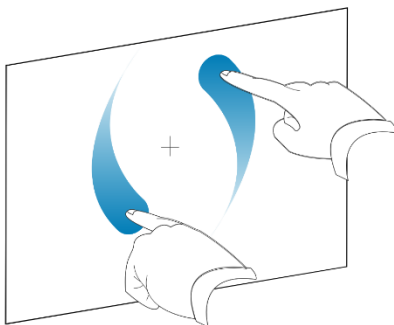
Povečava



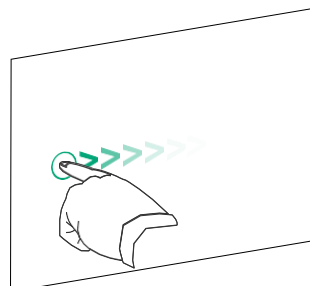
Pomanjšava



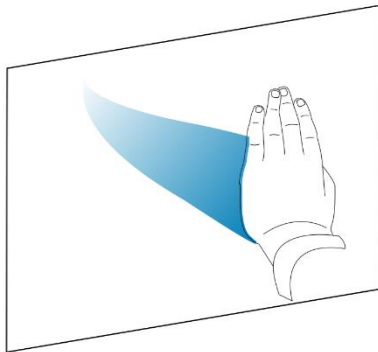
Vrtenje



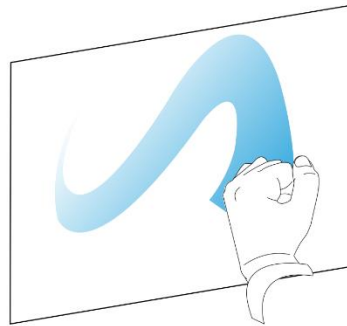
Podrsanje s prstom



Brisanje z dlanjo



Brisanje s pestjo



Pisanje, risanje in brisanje

Zaslon vključuje dve pisali, ki ju lahko uporabljate za pisanje ali risanje z digitalnim črnilom. Digitalno črnilo lahko brišete z gestami ali orodjem za brisanje v aplikacijah.

Opomba

Pisalo držite pod pravim kotom glede na zaslon. Če ga držite pod več kot 45° od navpičnice, bo zaslon pisalo morda zaznal kot prst.

Pisanje in risanje z digitalnim črnilom

1. Vzemite eno od pisal, ki je priloženo zaslonu.
2. Z njim pišite ali rišite po zaslonu.

Uporaba dinamične (lebdeče) orodne vrstice SMART Ink®



Za več informacij o SMART Ink in njegovi orodni vrstici obiščite podporno stran [SMART Product Drivers and Ink support page](#). Tukaj so nekatere hitre povezave do vsebin:

- Vklop in izklop SMART Ink
- Odprtje (plavajoče) orodne vrstice
- Zapiranje orodne vrstice
- Uporaba predstavitvenih orodij

Spreminjanje privzete barve, debeline in drugih lastnosti peresa

Med ogledom vhoda povezanega računalnika lahko s plavajočo orodno vrstico SMART Ink spremenite barvo, debelino in druge lastnosti pisala.

Brisanje digitalnega črnila

Digitalno črnilo lahko z zaslona izbrisate z dlanjo ali pestjo.

Za brisanje digitalnega črnila

Pomaknite pest ali dlan po digitalnem črnilu, ki ga želite izbrisati.



Prilagajanje glasnosti

Uporabite gumb na sprednji nadzorni plošči ali na daljinskem upravljalniku za povečanje, zmanjšanje ali izklop glasnosti zaslona.

Za povečanje ali zmanjšanje glasnosti

Pritisnite gumb **Volume up**  za povečanje glasnosti ali **Volume down**  za zmanjšanje glasnosti na sprednji plošči ali daljinskem upravljalniku.

Za izklop zvoka

Pritisnite in držite gumb **Volume down**  za zmanjšanje glasnosti na sprednji plošči ali daljinskem upravljalniku.

Zamrznitev ali skrivanje zaslona

Vsebino zaslona lahko začasno zamrznete ali skrijete z uporabo funkcij »Zamrznitev« in »Zaslonka«.

Zamrznitev zaslona

Začasno lahko zamrznete zaslon s pritiskom na gumb za **Freeze**  (Zamrznitev) na sprednji nadzorni plošči ali daljinskem upravljalniku. To je uporabno, če želite na primer ustaviti video, animacijo ali druge premikajoče se vsebine.

Opombe

- Zamrznitev zaslona ne ustavi aplikacij, ki tečejo na povezanem računalniku. Zamrzne le sliko in izklopi zvok.
- Če zamrznete zaslon med prikazom vhoda povezanega računalnika in nato računalnik odklopite, bo na zaslonu ostala zamrznjena slika računalnika.

Za odmrznitev zaslona ponovno pritisnite gumb za **Freeze**  (Zamrznitev).

Prikaz in skrivanje zaslonke

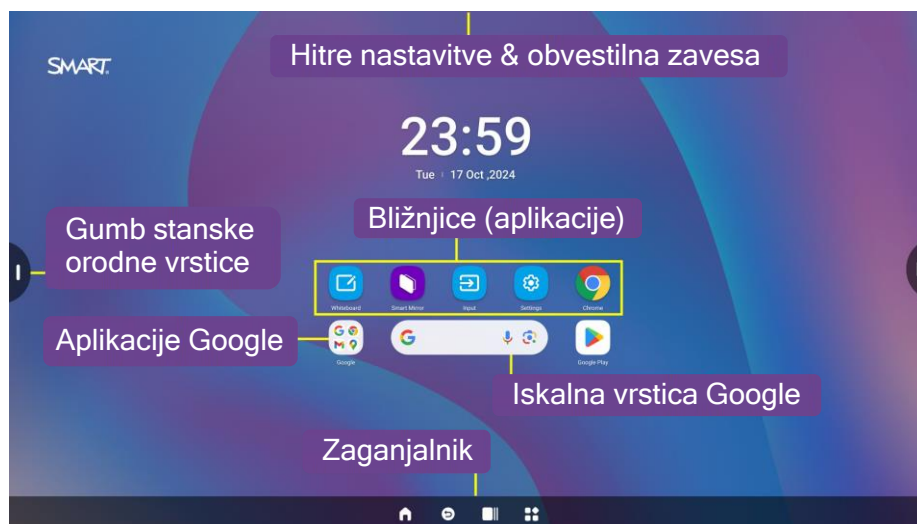
Začasno lahko skrijete vsebino zaslona za virtualno zaslonko s pritiskom na gumb **Screen Shade**  (Zaslonka) na daljinskem upravljalniku.

Za odstranitev zaslonke in prikaz vsebine ponovno pritisnite gumb **Screen Shade**  (Zaslonka).

Krmarjenje po domačem zaslonu zaslona

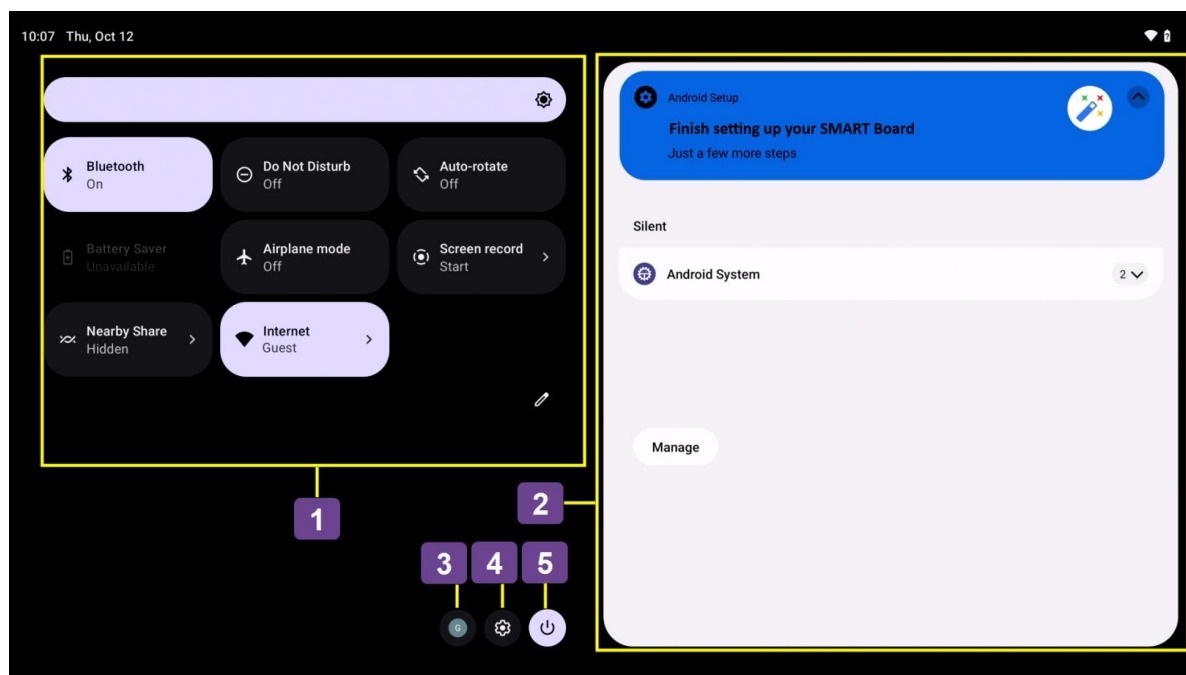
Ta slika prikazuje domači zaslon in njegove funkcije. Na domači zaslon se lahko kadarkoli vrnete tako, da v orodni vrstici tapnete gumb Domov.

Domači zaslon zaslona vključuje različne menije in nadzorne elemente na zaslonu.



Hitra nastavitvev in obvestila aplikacij

Povlecite navzdol z vrha zaslona, da prikažete Pogled hitrih nastavitev in obvestil. Tu lahko pregledate sistemska obvestila ali dostopate do nekaterih hitrih funkcij.



Št.	Opis	Opombe
1	Dostop do nastavitev, ki jih pogosto spreminjate.	Vklop ali izklop nastavitve. Dodajanje, odstranjevanje ali premikanje nastavitev.

Št.	Opis	Opombe
2	Ogled obvestil in sporočil zunaj uporabniškega vmesnika aplikacije za prikaz opomnikov, opozoril ali drugih informacij.	• Počistite obvestila. • Vklopite ali izklopite obvestila za posamezno aplikacijo.
3	Sprememba uporabnikov ali dodajanje dodatnih uporabnikov	Ustvarite lahko več uporabniških profilov za deljenje uporabe zaslona z drugimi. Vsak uporabniški profil ima svoj osebni prostor z domačimi zasloni, računi, aplikacijami, nastavitvami ipd. Če ste že prijavljeni, lahko spremenite svoje uporabniške nastavitve. Za izbiro uporabnika 1. Tapnite . 2. Izberite uporabnika. Za dodajanje dodatnih uporabnikov Namig Če možnosti za dodajanje uporabnikov ni, pojdite v Settings (Nastavitve) > System (Sistem) > Multiple users (Več uporabnikov) in omogočite Dovolj več uporabnikov. 1. Tapnite . 2. Tapnite User settings (Nastavitve uporabnika). 3. Tapnite Add user (Dodaj uporabnika) ali Add guest (Dodaj gosta). 4. Sledite navodilom na zaslonu za ustvarjanje dodatnega uporabnika. Namig Uporabniki lahko nastavijo svoje geslo zaklenjenega zaslona za zaščito prikaza. Glejte > <i>Uporaba Screen Lock 58</i>
4	Nastavitve	Dostop do nastavitve zaslona, kjer lahko konfigurirate omrežje in internet, nameščene aplikacije (vključno z obvestili), zvok in zaslonske nastavitve, spremenite ozadje in drugo.
5	Napajanje	Izklopite ali znova zaženite zaslon.

Zaganjalnik

V zaganjalniku se lahko vrnete na domači zaslon, na prejšnji zaslon, dostopate do predogleda odprtih aplikacij ali do menija Vse aplikacije.



Št.	Ukaz	Funkcija	Opombe
1	Domov	Odpre se domači zaslon.	N/A
2	Nazaj	Vrne se na prejšnji zaslon v sistemu Android.	N/A
3	Nedavne aplikacije	Prikaže se predogled vsake odprte aplikacije.	Glejte > <i>Iskanje, odpiranje in zapiranje aplikacij</i> na strani 26
4	Vse aplikacije	Prikaže se meni z vsemi aplikacijami, nameščenimi na zaslonu (vključno z nastavitvami zaslona).	N/A

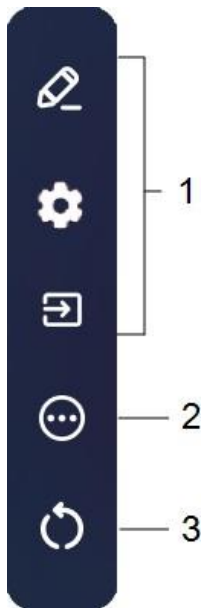
Stranska orodna vrstica

S pomočjo stranske orodne vrstice lahko dostopate do pogosto uporabljenih funkcij, kot so meni Vhodi in meni Pripomočki.

Za odpiranje stranske orodne vrstice tapnite gumb **Toolbar** (Orodna vrstica), na kateri koli strani zaslona.

Namig

Tapnite zaslon, če gumbi stranske orodne vrstice niso prikazani.



Št.	Ukaz	Opis	Opombe
1	Priljubljeni pripomočki	Če pogosto uporabljate določen pripomoček, ga lahko pripnete v meni orodne vrstice za lažji dostop z domačega zaslona.	Glejte > <i>Priljubljene bližnjice pripomočkov</i> spodaj
2	Meni pripomočkov	V meniju pripomočkov dostopate do kalkulatorja, štoparice, časovnika in drugih pripomočkov.	Glejte > <i>Poglavje 5 Uporaba pripomočkov zaslona</i> 44
3	Čiščenje	Zažene funkcijo Čiščenje, ki vas odjavi iz vseh sej brskalnika, zapre aplikacije in počisti podatke aplikacij za naslednjega uporabnika.	N/A

Bližnjice do priljubljenih pripomočkov

Na stransko orodno vrstico lahko pripnete do štiri najljubše pripomočke za hiter dostop z domačega zaslona.

Za pripenjanje pripomočka na stransko orodno vrstico

1. **Odprite stransko orodno vrstico.**
2. Tapnite ikono **More**  (Več).
Prikaže se meni pripomočkov.
3. Tapnite **Edit** (Uredi) ali tapnite in držite ikono pripomočka, dokler se ob ikonah ne prikažeta znaka **+** in **–**.
4. Tapnite **+** ali povlecite pripomoček na meni stranske orodne vrstice.
Pripeti je mogoče največ štiri pripomočke.

Za odstranjevanje pripomočka iz stranske orodne vrstice

1. **Odprite stransko orodno vrstico.**
2. Tapnite ikono **More**  (Več).
Prikaže se meni orodij.
3. Tapnite **Edit** (Uredi) ali pritisnite in zadržite pripomoček, dokler se ne prikažeta znaka **+** in **–**.
4. Tapnite **–** ali povlecite orodje nazaj v meni pripomočkov.
Lahko tudi tapnete **Reset** (Ponastavi), da prikažete privzeti seznam pripomočkov v orodni vrstici.

Prilagajanje

Lahko spremenite ozadje domačega zaslona, da zaslon prilagodite svojim željam. Na domači zaslon lahko dodate tudi pripomočke in dostopate do njegovih nastavitev.

Za spreminjanje ozadja domačega zaslona

1. Na domačem zaslonu dolgo pritisnite kjerkoli na ozadju.
Prikažejo se možnosti prilagajanja.
2. Tapnite **Wallpaper & style** (Ozadje in slog).
3. Izberite novo ozadje. Lahko tudi omogočite temno temo in tematske ikone.

Za dodajanje pripomočkov na domači zaslon

1. Na domačem zaslonu dolgo pritisnite na zaslon.
2. Tapnite **Widgets** (Pripomočki).
Prikaže se seznam aplikacij, kot so Koledar, Chrome™, Ura itd.
3. Prebrskajte aplikacije (pomaknite se navzgor ali navzdol) in tapnite kategorijo, da razširite seznam možnosti pripomočkov.
4. Pritisnite in zadržite pripomoček, nato ga povlecite na novo mesto na domačem zaslonu.

Namig

Če želite odstraniti pripomoček z domačega zaslona, ga pritisnite in zadržite, nato ga povlecite na območje Odstrani na zaslonu.

Za dostop do nastavitev domačega zaslona

1. Na domačem zaslonu dolgo pritisnite na zaslon.
2. Tapnite **Home settings** (Nastavitve domačega zaslona).
3. Izberite nastavitve, ki jo želite konfigurirati.

Bližnjice (aplikacije)

Glejte > *Prenos in upravljanje aplikacij* spodaj

Google aplikacije in bližnjice

Glejte > *Prenos in upravljanje aplikacij* spodaj

Google iskanje

Zaslon vključuje spletni brskalnik Google Chrome, ki ga lahko uporabljate enako kot na računalniku ali mobilni napravi. Glejte pomoč v brskalniku za dodatne informacije.

Prenos in upravljanje aplikacij

Prijava v Google račun

Za prenos aplikacij iz trgovine Google Play™ se morate prijaviti v svoj Google račun. Če računa še nimate, ga ustvarite po [navodilih podjetja Google](#).

Za prijavo v Google račun

- a. Odprite nastavitve zaslona tako, da tapnete ikono  na domačem zaslonu. Lahko tudi pritisnete gumb **Settings**  (Nastavitve) na daljinskem upravljalniku.

Namig

Če ikona **Settings**  (Nastavitve) ni prikazana na domačem zaslonu, tapnite ikono **All apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona in poiščite aplikacijo **Settings**  (Nastavitve).

- b. Tapnite **Google > Sign in** (Prijava) in vnesite podatke svojega računa.

Namig

Po prijavi v Google račun uporabite funkcijo zaklepa zaslona za zaščito zaslona in osebnih podatkov.

Glejte > *Uporaba Screen Lock 58*

Prenos aplikacij

Pojdite v trgovino Google Play, da prenesete pogosto uporabljene aplikacije.

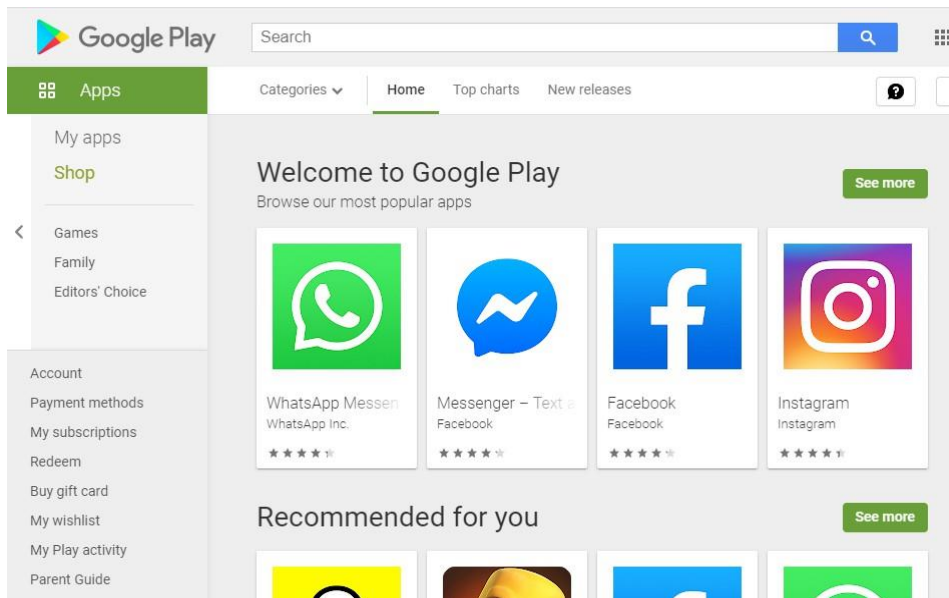
Tapnite ikono Google Play Store na namizju (vnesite podatke za Google račun, če ste k temu pozvani).



Če ikona ni prikazana na namizju, tapnite mapo Google aplikacije in poiščite ikono Google Play Store.



V trgovini Google Play lahko poiščete, prenesete in namestite želeno aplikacijo.



Ko so aplikacije prenesene in nameščene, se prikažejo v meniju **All apps**  (Vse aplikacije).

Glejte > *Zaganjalnik* na strani 21

Če aplikacije ne vidite, povlecite navzgor ali navzdol, da si ogledate več aplikacij.

Iskanje, odpiranje in zapiranje aplikacij

Nekatere aplikacije so prikazane na domačem zaslonu vse nameščene aplikacije so dostopne v meniju Vse aplikacije.

Glejte > *Zaganjalnik* na strani 21

Za iskanje in odpiranje aplikacij

1. Tapnite ikono **All apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikazete ploščice odprtih aplikacij.
2. Tapnite aplikacijo, ki jo želite odpreti.

Za preklapljanje med nedavno uporabljenimi aplikacijami

1. Tapnite ikono **Recents**  (Nedavne aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikazete ploščice odprtih aplikacij.

Glejte > *Zaganjalnik* na strani 21

2. Tapnite ploščico, da odprete izbrano aplikacijo, ali tapnite **Back**  (Nazaj) v orodni vrstici, da se vrnete na trenutni zaslon.

Namig

Povlecite levo ali desno za ogled vseh odprtih aplikacij.

Za zapiranje aplikacij

1. Tapnite ikono **Recents**  (Nedavne aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikazete ploščice trenutno odprtih aplikacij.
2. Povlecite levo ali desno, da poiščete aplikacije, ki jih želite zapreti.
3. Pritisnite in zadržite aplikacijo, nato jo povlecite navzgor, da jo zaprete.

Za zapiranje vseh odprtih aplikacij

1. Tapnite ikono **Recents**  (Nedavne aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikazete ploščice trenutno odprtih aplikacij.
2. Povlecite desno, dokler ne pridete na začetek seznama, nato tapnite **Clear all** (Počisti vse).

Upravljanje aplikacij

Dostopajte do nameščenih aplikacij, da konfigurirate njihove možnosti, si ogledate informacije o aplikaciji, uporabite način deljenega zaslona in več. Uporabite lahko tudi trgovino Google Play za prenos in namestitev novih aplikacij na zaslon.

Za nastavitve aplikacij

Urejate lahko uporabo aplikacij na zaslonu, vključno z določanjem privzetih aplikacij, onemogočanjem aplikacij in nastavljanjem omejitev uporabe.

Pojdite v **Display setting** (Nastavitve zaslona) > **Apps** (Aplikacije).

Za uporabljanje split screen (razdeljenega zaslona)

Razdeljeni zaslon lahko uporabite za primerjanje, analiziranje ali hkratno uporabo odprtih aplikacij, kot so Whiteboard, Chrome ipd.

1. Odprite prvo aplikacijo, ki jo želite prikazati v razdeljenem pogledu.
2. Tapnite ikono **Recents**  (Nedavne aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikazete ploščice trenutno odprtih aplikacij.
3. Tapnite **Split** (Razdeli).

4. Tapnite drugo aplikacijo, ki jo želite prikazati.
5. Povlecite ločilno črto levo ali desno, da prilagodite velikost posameznega pogleda.
6. Za zaprtje razdeljenega zaslona povlecite ločilno črto povsem na levo ali desno stran zaslona.

Za prenos novih aplikacij

Glejte > [Prenos aplikacij](#)

Za uporabo SMART Remote management za nameščanje aplikacij tretjih oseb (samo za skrbniku)

Glejte > [Namestitev aplikacij](#)

Opomba

Za uporabo je potrebna aktivna licenca za SMART Remote Management.

Dodajanje bližnjic

Svoje najljubše aplikacije, datoteke, spletne strani in drugo lahko hitro odprete tako, da dodate bližnjice na začetni zaslon.

Dodajanje bližnjic na začetni zaslon

Na začetni zaslon lahko dodate bližnjice do najljubših aplikacij, pogosto uporabljenih datotek, spletnih strani ipd., da jih lažje najdete.

Namig

Če želite premakniti bližnjico na začetnem zaslonu, jo pritisnite in zadržite, nato povlecite na novo mesto.

Za dodajanje bližnjic na začetni zaslon

1. Tapnite ikono **All apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikažete ploščice nameščenih aplikacij.

Glejte > [Zaganjalnik](#) na strani 21

Prikaže se meni **All apps**  (Vse aplikacije).

2. Pritisnite in povlecite aplikacijo, da jo dodate kot bližnjico na začetni zaslon.

Za dodajanje bližnjice do datoteke

1. Tapnite ikono **All apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikažete ploščice nameščenih aplikacij.
2. Poiščite in odprite Upravljalnik datotek (File Manager).
3. Tapnite datoteko, da jo izberete, nato tapnite **Shortcut** (Bližnjica).
4. Pojavi se pogovorno okno s potrditvijo dodajanja bližnjice na začetni zaslon.
5. Tapnite **Add to home screen** (Dodaj na začetni zaslon).

Bližnjica do datoteke bo dodana na začetni zaslon.

Upravljanje bližnjic

Bližnjice, ki ste jih dodali na začetni zaslon, lahko premaknete ali izbrišete.

Za premik bližnjice na domačem zaslonu

Pritisnite in zadržite bližnjico, nato jo povlecite na novo mesto na začetnem zaslonu.

Za brisanje bližnjice

Pritisnite in zadržite bližnjico, nato jo povlecite v območje *Odstrani* na zaslonu.

Poglavje 3 Uporaba aplikacij na zaslonu

Uporaba Bele table (Whiteboard).....	30
Orodja in kontrolniki bele table.....	30
Pisanje in brisanje zapiskov	32
Odpiranje obstoječe bele table.....	35
Shranjevanje bele table.....	35
Uvoz ali izvoz bele table.....	36
Deljenje bele table.....	37
Spreminjanje nastavitev bele table	37
Uporaba Upravljalnika datotek	37
Odpiranje Upravljalnika datotek.....	38
Ogled datotek	38
Premikanje ali kopiranje datotek	39
Uporaba brskalnika	42
Uporaba aplikacije Lumio.....	42

To poglavje predstavlja aplikacije, ki so na voljo na interaktivnih zaslonih serije SMART Board GX (V4) Plus.

Uporaba Bele table (Whiteboard)



Zapiske si lahko ogledate in izbrišete, odprete shranjene zapiske in jih shranite na zaslon, pogon USB ali na oblachno shrambo. Kopijo zapiskov lahko pošljete tudi po e-pošti.

Namig

Za dostop do Zaganjalnika med uporabo aplikacije (Whiteboard) Bela tabla, povlecite navzgor z dna zaslona.

Orodja in kontrolniki bele table

Aplikacija Whiteboard (Bela tabla) vključuje vrsto orodij in kontrolnikov za upravljanje seje bele table.

Namig

Za dostop do zaganjalnika, ko gledate datoteko bele table, povlecite navzgor z dna zaslona.

Orodje	Ikona	Opis
Orodja menija		
Tapnite ikono menija v spodnjem levem kotu, da odprete meni orodij za shranjevanje in deljenje. 		
Novo		Zažene novo tablo.
Odpri		Odpre tablo, shranjeno na zaslonu, UBS-ključku ali v oblako shrambo.
Odpri v seznamu		Prikaže ploščice datotek bele table, shranjenih v upravitelju datotek.
Shrani		Shrani novo datoteko bele table na zaslon, USB-pogon ali v oblak. Vse strani se shranijo v eno datoteko bele table v obliki .enb. Če se shrani trenutna datoteka bele table, bo prepisana predhodno shranjena različica.
Shrani kot		Preimenuje trenutno belo tablo in jo shrani kot novo datoteko, ne da bi prepisal obstoječo.
Uvozi		Uvozi datoteko s pogona USB ali iz oblaka na stran bele table. Podprte vrste datotek vključujejo: .img, .pdf, .svg, .iwb idr.
Izvozi		Izvozi vse strani bele table kot zaporedno oštevilčene datoteke .png ali kot eno datoteko pdf. Podprte vrste datotek: .img, .pdf, .svg, .iwb.
Tema		Doda predloge, mreže, vnaprej določene črte ali sliko ozadja na belo tablo oz. spremeni barvo ozadja.
Skupna raba		Izbere možnost za skupno rabo datoteke bele table z drugimi napravami (vključno s funkcijo Hitro deljenje—Quick share).
Nastavitve		Omogoči dostop do nastavitve za način brisanja, omogoči pisanje z več prsti, samodejno prilagajanje svetlosti med pisanje ter prilagodi orodno vrstico z izbranimi orodji.
Ostali kontrolniki		

Orodje	Ikone	Opis
Meni		Dostop do menija z orodji za shranjevanje in skupno rabo.
Izhod		Zapre aplikacijo Whiteboard (Bela tabla).
QR koda		Da belo tablo v skupno rabo s pomočjo QR kode. Opomba Slika v skupni rabi se po spremembah ne posodobi samodejno.
Navigacijska orodja		
Dodaj stran		Doda novo stran v trenutno belo tablo.
Prejšnja		Vrne se na prejšnjo stran.
Naslednja		Gre na naslednjo stran.
Številka strani		Prikazuje številko trenutne strani in omogoča prehod na določeno stran ali brisanje strani. Tapnite polje za razširjen pogled vseh strani v datoteki.

Pisanje in brisanje zapiskov

Bela tabla ima več orodij za risanje in brisanje.

Orodje	Ikona	Opis
Izberi		Izbere predmete, da jih lahko premikate, vrtite, spreminjate njihovo velikost, kopirajte ali izbrišite. Na voljo so tudi možnosti za dodajanje barv, pretvorbo v besedilo, spreminjanje usmerjenosti, razporeditev, kopiranje in druge funkcije.

Orodje	Ikona	Opis
Pisalo		Možnost spremembe barve črnila in slog pisala. Tapnite orodje <i>Pisalo</i> za izbor, nato znova tapnite za spremembo barve. Pisanje in risanje po beli tabli je možno s prstom ali peresom. Opomba Dvopisansko pisanje je omogočeno, če je v nastavitvah omogočeno pisanje z več prsti (glejte <i>Nastavitve</i> na strani 31), kar omogoča hkratno pisanje v različnih barvah ali slogih.
Radirka		Uporaba orodja Radirka za brisanje digitalnega črnila ali predmetov na beli tabli. Uporabite lahko pero ali prst. Tapnite Radirko za izbor, nato znova tapnite za prikaz drsnika. Povlecite drsnik za spremembo velikosti radirke. V meniju tapnite Settings (Nastavitve) za spremembo načina brisanja.
Počisti vse		Izbris celotne vsebine trenutne strani bele table z enim dotikom. Tapnite Clean all (Počisti vse) samo, ko ste prepričani, da želite izbrisati vsebino—ne boste pozvani k potrditvi. Ta funkcija prav tako izbriše vse predmete, ki ste jih dodali.
Razveljavi		Razveljavi zadnje dejanje.
Ponovi		Ponovna izvedba zadnjega razveljavljenega dejanja.
Več		Dodajanje dodatnega orodja, kot so različna ravnila, dvodimenzionalne in tridimenzionalne geometrijske oblike (ki jih lahko polnite in barvate), tabele (s prilagodljivimi celicami), miselne vzorce in drugo.

Zagon nove bele table

Na začetnem zaslonu tapnite ikono **Whiteboard**  (Bela tabla).

ALI

Tapnite ikono **New**  (Novo) znotraj bele table.

Prikaže se nova tabela.

Spreminjanje ozadja

Lahko spremenite ozadje bele table. Če ima tabla več strani, ima lahko vsaka drugačno ozadje. Pri izvozu ali deljenju bo prikazano tudi izbrano ozadje.

Za spreminjanje ozadja

1. Tapnite ikono **Menu**  (Meni).
2. Tapnite ikono **Theme**  (Tema).
3. Tapnite **Template** (Predloga), da izberete predlogo ozadja.

ALI

Tapnite **Background** (Ozadje) za spremembo barve ali naložite sliko kot ozadje.

Prikaže se ozadje.

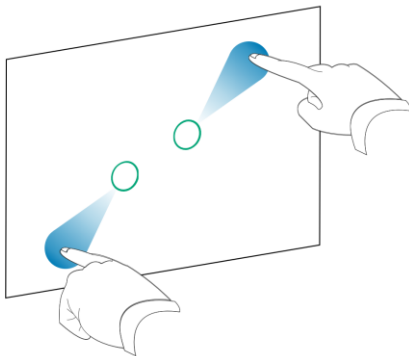
Opombe

- Tabla shrani ozadje za poznejšo uporabo. Neuporabljene slike lahko izbrišete s tapom na ikono Koša.
- Nova stran bo privzeto imela isto ozadje kot trenutna stran.

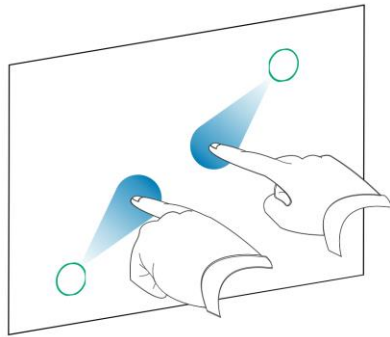
Krmarjenje po beli tabli

Tapnite ikono orodja **Select**  (Izberi).

Z dvema prstoma razširite ("uščipnite narazen"), da povečate.



Z dvema prstoma združite ("uščipnite skupaj"), da pomanjšate.



Odpiranje obstoječe bele table

Zlahka lahko nadaljujete tam, kjer ste končali z beležko, shranjeno v beli tabli.

1. Tapnite ikono **Whiteboard**  (Bela tabla).
2. Tapnite ikono **Menu**  (Meni).
3. Tapnite ikono **Open**  (Odpri).

Prikaže se pogovorno okno *Storage* (Shramba).

4. Poiščite in tapnite datoteko bele table, ki jo želite odpreti.

Datoteko lahko odprete iz zaslona, s ključka USB ali z oblačnega računa.

5. Tapnite **OK**.

Shranjevanje bele table

Bele table lahko shranjujete za poznejšo uporabo.

Za shranjevanje nove bele table

1. Tapnite ikono **Save**  (Shrani).

Prikaže se pogovorno okno *Storage* (Shramba).

2. Poiščite lokacijo, kamor želite shraniti datoteko.

Opombe

- Datoteko lahko shranite na zaslon, ključek USB ali v oblačni račun.
- Strani bele table se shranijo v obliki *.enb*. Če želite datoteko pretvoriti v drug format, tapnite **Export** (Izvoz).

3. V polje *File name* (Ime datoteke) vnesite ime datoteke.

4. Tapnite **OK**.

Za shranjevanje že obstoječe bele table

Tapnite ikono **Save**  (Shrani).

Za shranjevanje že obstoječe bele table z novim imenom ali na novo lokacijo

1. Tapnite ikono **Save As**  (Shrani kot).

Prikaže se pogovorno okno *Storage* (Shramba).

2. Poiščite novo lokacijo kjer želite shraniti datoteko.
3. Vnesite novo ime datoteke v **File name** (Ime datoteke).
4. Tapnite **OK**.

Uvoz ali izvoz bele table

Bele table lahko uvozite ali izvozite.

Za uvoz bele table

1. Tapnite ikono **Menu**  (Meni).
2. Tapnite ikono **Import**  (Uvoz).
3. Izberite vrsto datoteke za uvoz (podprti formati vključujejo: .img, .pdf, .svg, .iwb).
4. Poiščite in izberite datoteko.
5. Tapnite **OK**

Opomba

Uvožena datoteka bo dodana kot slika na trenutno belo tablo.

Za izvoz bele table

1. Tapnite ikono **Menu**  (Meni).
2. Tapnite ikono **Export**  (Izvoz).
3. Izberite vrsto izvozne datoteke (podprti formati: .img, .pdf, .svg, .iwb).
4. Poiščite mesto za shranjevanje datoteke.

Opomba

Datoteko lahko preimenujete tako, da tapnete njeno ime in uporabite zaslonsko tipkovnico.

5. Tapnite **OK**.

Deljenje bele table

Če ima vaša mobilna naprava čitalnik QR-kod, lahko odpre sliko bele table v spletnem brskalniku.

Opomba

Deljena slika se po deljenju ne posodablja, če pozneje spremenite vsebino.

Za deljenje zapiska bele table

1. Tapnite ikono **Menu**  (Meni).
2. Tapnite ikono **QR code**  (QR koda).
3. S pametnim telefonom Skenirajte prikazano QR-kodo.

Pozvani boste, da v brskalniku odprete sliko bele table.

Ko se slika prikaže, jo lahko shranite ali delite naprej.

Spreminjanje nastavitev bele table

V nastavitvah bele table lahko spremenite način delovanja radirke, omogočite pisanje z več prsti ali samodejno prilagajanje svetlosti, prilagodite orodno vrstico in še več.

Za spreminjanje nastavitve bele table

1. Tapnite ikono **Menu**  (Meni).
2. Tapnite ikono **Settings**  (Nastavitve) in poiščite nastavitve, ki jo želite spremeniti.

Uporaba Upravljalnika datotek



Z upravljalnikom datotek lahko dostopate do datotek, ki so shranjene na zaslonu, na USB-pogonu ali v oblaku. Pred uporabo upravitelja datotek za dostop do oblačnega računa se prijavite v račun in dodelite dovoljenja.

Bele table in slikovne datoteke, shranjene v napravi, lahko odprete tudi neposredno iz upravitelja datotek.

Odpiranje Upravljalnika datotek

1. Tapnite ikono **All Apps**  (Vse aplikacije) v meniju Zaganjalnika na dnu zaslona, da prikažete vse nameščene aplikacije.

Glejte > *Zaganjalnik* na strani 21

2. Poiščite in tapnite ikono **File manager**  (Upravljalnik datotek).

Odpre se Upravljalnik datotek.

Ogled datotek

Za ogled datotek bele table, shranjene iz aplikacije Whiteboard (Bela tabla)

1. V File managerju poiščite mapo, ki vsebuje shranjene bele table, in jo dvotapnite.

Opomba

Privzeta mapa za shranjevanje datotek bele table v upravitelju datotek je *Bela tabla* (Whiteboard). Glejte > *Uporaba Bele table (Whiteboard)* 30

2. Dvotapnite datoteko z belo tablo (z razširitvijo .enb), da jo odprete.

Za ogled slike, predvajanje zvočne datoteke, ali ogledanje videoposnetka

1. **V Upravljalniku datotek poiščite datoteko in jo dvotapnite.**

Namig

Običajne lokacije za slike in videe so mape DCIM, Pictures, Video Presenter, Movies, in Palette.

2. Datoteka se odpre v ustrezni aplikaciji.

Namig

Podrsajte po zaslonu levo ali desno, da si ogledate vse slike v mapi.

Za zaprtje odprte datoteke

Tapnite ikono **Home**  (Domov) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona.

Glejte > *Zaganjalnik* na strani 21

Premikanje ali kopiranje datotek

Uporaba USB-pogona

Za premik ali kopiranje datoteke iz USB-pogona na zaslon

1. Priključite USB-pogon na priključni panel na sprednji strani zaslona.



2. Tapnite ikono **All apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikazete ploščice odprtih aplikacij.
3. Poiščite in tapnite ikono **File manager**  (Upravljalnik datotek).
Odpre se File manager.
4. Tapnite ime povezanega USB-pogona.
5. Poiščite datoteke, ki jih želite kopirati ali premakniti.
6. Tapnite datoteko, da jo izberete.

ALI

Tapnite **Select** (Izberi), da izberete več datotek. Prikažejo se potrditvena polja.

7. Tapnite **Cut** (Reži) ali **Copy** (Kopiraj) v spodnjem meniju.

Opomba

Cut (Reži) odstrani datoteko z USB-ja, **Copy** (Kopiraj) pa jo pusti na USB-ju.

8. Tapnite **Storage** (Shramba).
9. Poiščite mapo, v katero želite premakniti ali kopirati datoteko.
10. Dvotapnite mapo, da jo odprete.
11. Tapnite **Paste** (Prilepi).

Datoteka je premaknjena ali kopirana na zaslon.

Za premik ali kopiranje datoteke iz zaslona na USB-pogon

1. Priključite USB-pogon na priključni panel na sprednji strani zaslona.



2. Tapnite ikono **All apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikazete ploščice odprtih aplikacij.

3. Poiščite in tapnite ikono **File manager**  (Upravljalnik datotek).

Odpre se Upravljalnik datotek.

4. Tapnite **Storage** (Shramba).
5. Poiščite datoteke, ki jih želite premakniti ali kopirati.
6. Tapnite datoteko za izbor.

ALI

Tapnite **Select** (Izberi), da izberete več datotek. Prikažejo se potrditvena polja.

7. Tapnite **Cut** (Reži) ali **Copy** (Kopiraj) v spodnjem meniju.

Opomba

Cut (Reži) odstrani datoteko z zaslona, **Copy** (Kopiraj) jo pusti na zaslonu.

8. Tapnite ime povezanega USB-pogona.
9. Poiščite mapo, v katero želite premakniti ali kopirati datoteko.
10. Dvotapnite mapo, da jo odprete.
11. Tapnite **Paste** (Prilepi).

Datoteka je premaknjena ali kopirana na USB.

Uporaba računa Google Drive ali OneDrive

Postopki spodaj zahtevajo, da ste prijavljeni v račun Google Drive ali OneDrive (če še niste, se boste morali prijaviti).

Za premik ali kopiranje datoteke iz oblačne shrambe na zaslon

1. Tapnite ikono **All Apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikažete ploščice odprtih aplikacij.
2. Poiščite in tapnite ikono **File manager**  (Upravljalnik datotek).
Odpre se File manager.
3. Tapnite **Cloud Drive** (Oblachna shramba).
4. Izberite med računoma Google Drive ali OneDrive.
5. Poiščite datoteke, ki jih želite kopirati ali premakniti.
6. Tapnite datoteko za izbor.

ALI

Tapnite **Select** (Izberi), da izberete več datotek. Prikažejo se potrditvena polja.

1. Tapnite **Cut** (Reži) ali **Copy** (Kopiraj) v spodnjem meniju.

Opomba

Cut (Reži) odstrani datoteko iz oblaka, **Copy** (Kopiraj) jo ohrani v oblaku.

2. Tapnite **Storage** (Shramba).
3. Poiščite mapo, v katero želite premakniti ali kopirati datoteko.
4. Dvotapnite mapo, da jo odprete.
5. Tapnite **Paste** (Prilepi).

Datoteka je premaknjena ali kopirana na zaslon.

Za premik ali kopiranje datoteke iz zaslona na oblačno shrambo

1. Tapnite ikono **All Apps**  (Vse aplikacije) v meniju zaganjalnika na dnu zaslona, da prikažete ploščice odprtih aplikacij.
2. Poiščite in tapnite ikono **File manager**  (Upravljalnik datotek).
Odpre se File manager.
3. Tapnite **Storage** (Shramba).
4. Poiščite datoteke, ki jih želite kopirati ali premakniti.
5. Tapnite datoteko za izbor.

ALI

Tapnite **Select** (Izberi), da izberete več datotek. Prikažejo se potrditvena polja.

6. Tapnite **Cut** (Reži) ali **Copy** (Kopiraj) in the bottom menu.

Opomba

Cut (Reži) odstrani datoteko iz zaslona, **Copy** (Kopiraj) jo ohrani na zaslonu.

7. Tapnite **Cloud Drive** (Oblachna shramba).
8. Izberite med računoma Google Drive ali OneDrive.
9. Poiščite mapo, v katero želite premakniti ali kopirati datoteko.
10. Dvotapnite mapo, da jo odprete.
11. Tapnite **Paste** (Prilepi).

Datoteka je premaknjena ali kopirana v oblak.

Uporaba brskalnika



Zaslon vključuje spletni brskalnik Google Chrome, ki ga lahko uporabljate enako kot na svojem računalniku ali mobilni napravi. Za več informacij si oglejte Pomoč v brskalniku.

Namig

Tapnite ikono + v zgornjem desnem kotu, da odprete nov zavihek spletnega brskalnika.



Uporaba aplikacije Lumio

Aplikacija Lumio omogoča učiteljem, da odprejo, predstavijo in uporabljajo svoje datoteke Lumio neposredno zaslona. Nudi enako izkušnjo kot različica v spletnem brskalniku, kar omogoča enostaven začetek poučevanja z že pripravljenimi materiali.

Glejte > [Lumio](#)

Poglavje 4 **Uporaba SMART Mirror**

Razdelek za podporo na spletnem mestu SMART vključuje informacije o uporabi SMART Mirror, aplikacije za deljenje zaslona, ki je na voljo na interaktivnih zaslonih serije SMART Board GX (V4) Plus.

Glejte > [Uporaba SMART Mirror](#)

Poglavje 5 Uporaba pripomočkov

zaslona

Uporaba orodja Overlay (Prekrivanje)	46
Uporaba orodja Timer (Časovnik)	47
Uporaba pripomočka Stopwatch (Štoparica)	50
Uporaba pripomočka Spotlight (Žaromet)	52
Uporaba pripomočka Record (Žaromet)	53
Uporaba pripomočka Freeze (Zamrzni)	54
Uporaba orodja PIP (picture-in-picture / slika v sliki)	56
Uporaba Screen Lock (Zaklep zaslona)	58
Uporaba Calculator (Kalkulator)	58
Uporaba pripomočka Screen Capture (Zajem zaslona)	59
Uporaba pripomočka Display center (Center zaslona)	60
Ogled vhoda iz OPS naprave	61
Uporaba pripomočka AirClass	62

To poglavje predstavlja pripomočke na interaktivnih zaslonih serije SMART Board GX (V4) Plus.

Za odprtje menija pripomočkov odprite **Toolbar** (Orodna vrstica) in tapnite ikono **More**  (Več).

Glejte > *Stranska orodna vrstica* na strani 21

Pripomočke, ki jih pogosto uporabljate, lahko tudi pripnete na stransko orodno vrstico.

Glejte > *Bližnjice do priljubljenih pripomočkov* na strani 22

Opomba

Pripomočki so vedno prikazani na vrhu drugih odprtih oken, programov in povezanih naprav.

Meni pripomočkov vključuje naslednja orodja in kontrolnike:

Ikona	Pripomoček	Funkcija	Za več informacij
	Nastavitve	Omogoči dostop do nastavitve zaslona.	Glejte <i>Vodnik za namestitev in vzdrževanje serije interaktivnih zaslonov SMART Board GX (V4) Plus</i> (docs.smarttech.com/kb/172035).
	Vhod	Omogoči izbiro vhoda in prilagoditev svetlosti ter glasnosti. Na voljo so tudi dodatne možnosti za nastavitve vhoda.	Glejte <i>Vodnik za namestitev in vzdrževanje serije interaktivnih zaslonov SMART Board GX (V4) Plus</i> (docs.smarttech.com/kb/172035).
	Prekrivanje (Overlay)	Omogoči pisanje po prekrivnem sloju nad katero koli aplikacijo, videom, spletno stranjo, dokumentom ali sliko, vključno z vhodom iz povezanega računalnika. Možno je tudi shranjevanje v oblak.	Glejte > <i>Uporaba orodja Overlay</i> na naslednji strani
	Časovnik (Timer)	Zažene odštevalnik časa.	Glejte > <i>Uporaba orodja Timer</i> na strani 47
	Štoparica (Stopwatch)	Zažene štoparico za merjenje pretečenega časa.	Glejte > <i>Uporaba pripomočka Stopwatch</i> 50
	Žaromet (Spotlight)	Med predstavitvijo omogoča uporabo pripomočka Spotlight, da usmeri pozornost na določen del zaslona.	Glejte > <i>Uporaba pripomočka Spotlight</i> 52
	Snemanje (Record)	Posnema dejanja na zaslonu z uporabo pripomočka za snemanje.	Glejte > <i>Uporaba pripomočka Record</i> na strani 53
	Zamrznitev (Freeze)	Zamrzne in poveča trenutno sliko na zaslonu.	Glejte > <i>Uporaba pripomočka Freeze (Zamrznitev)</i> 53
	Slika v sliki (PIP)	Prikaz drugega vhoda v manjšem plavajočem oknu med uporabo drugih aplikacij.	Glejte > <i>Uporaba orodja PIP (picture-in-picture / slika v sliki)</i> 56
	Zaklep zaslona (Lock Screen)	Zaklenitev zaslona.	Glejte > <i>Uporaba Screen Lock</i> 58

Ikona	Pripomoček	Funkcija	Za več informacij
	Kalkulator (Calculator)	Na zaslonu se odpre kalkulator.	Glejte > <i>Uporaba Calculator</i> 58
	Zajem zaslona (Screen Capture)	Posname posnetke zaslona, vključno z vsebinami iz aplikacij, spletnih strani in videoposnetkov. Izbirate lahko med prostim, celim in okenskim načinom. Posnetke lahko dodate na belo tablo in jih urejate.	Glejte > <i>Uporaba pripomočka Screen Capture</i> 59
	Center zaslona (Display center)	Konfiguriranje prikaza slike na zaslonu ob povezavi z zunanjim prikazovalnikom.	Glejte > <i>Uporaba pripomočka Display center</i> 60
	OPS	Preklop na prikaz vhoda iz naprave SMART, nameščene v reži OPS na zaslonu.	Glejte > <i>Ogled vhoda iz OPS naprave</i> 61
	AirClass	Pripomoček AirClass omogoča udeležencem, da sodelujejo v kvizih in izzivih z odgovori, ki jih oddajo prek svojih mobilnih naprav.	Glejte > <i>Uporaba pripomočka AirClass</i> 62

Uporaba orodja Overlay (Prekrivanje)

Uporabite pripomoček Prekrivanje za pisanje ali risanje preko trenutno prikazane vsebine na zaslonu. Ko končate, lahko prekrivanje shranite v Files library (Knjižnica datotek).

Za pisanje ali risanje po orodju Overlay (Prekrivanje)

1. Tapnite ikono **Overlay**  (Prekrivanje).
2. Z zaslonskimi pisali ali prstom pišite ali rišite z digitalnim črnilom.
3. Če želite ohraniti prekrivanje, tapnite ikono **Save**  (Shrani), da shranite sliko na zaslon v formatu .png.

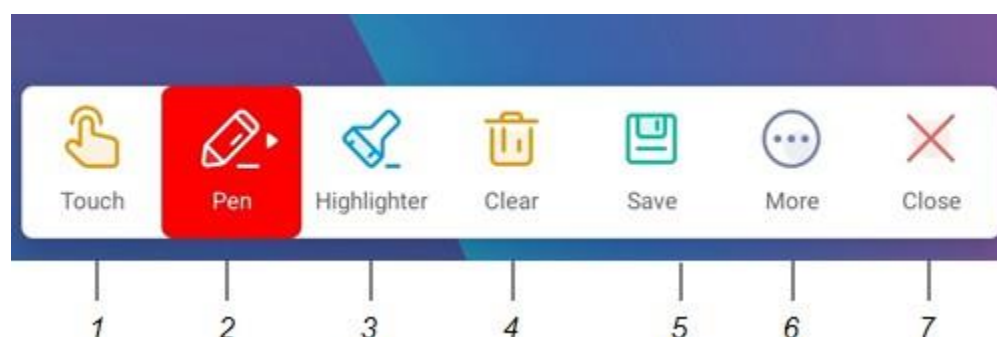
To dejanje bo tudi lokalno shranilo kopijo .png datoteke.

4. Ko končate, tapnite ikono **Close X** (Zapri), da zaprete prekrivanje.

Za brisanje črnila na prekrivanju

Črnilo izbrišete tako, da s pestjo ali z dlanjo podrsate čez digitalno črnilo.

Orodja in kontrolniki za Overlay (Prekrivanje)



Št.	Orodja in kontrolniki
1	Orodje za izbiro (Select tool). Ko je aktivno, dotiki prehajajo skozi prekrivanje in delujejo na vsebino zaslona v ozadju.
2	Pisalo. Ko je aktivno, z dotikom rišete z digitalnim črnilom. Na voljo so možnosti za debelino in barvo.
3	Označevalec (Highlighter). Ko je aktiven, z dotikom rišete s prosojnim digitalnim črnilom. Na voljo so možnosti za debelino in barvo.
4	Izbriši vse. Izbriše vse digitalno črnilo na prekrivanju.
5	Shrani. Shrani trenutno prekrivanje.
6	Upravljanje datotek. Odpre Upravljalnika datotek. Možnost vstavljanje slike in omogoči dostop do shrambe v oblaku.
7	Zapri prekrivanje. Odstrani prekrivanje in zapre pripomoček Overlay.

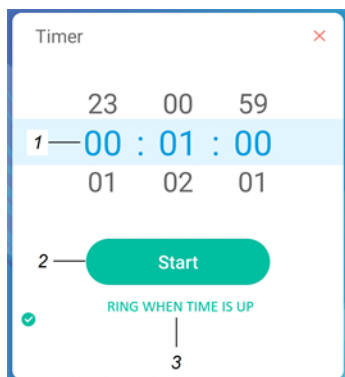
Uporaba orodja Timer (Časovnik)

Uporabite pripomoček Časovnik, da prikažete odštevalnik časa na zaslonu.

Za uporabo orodja **Timer** (Časovnik)

1. Tapnite ikono **Timer**  (Časovnik).

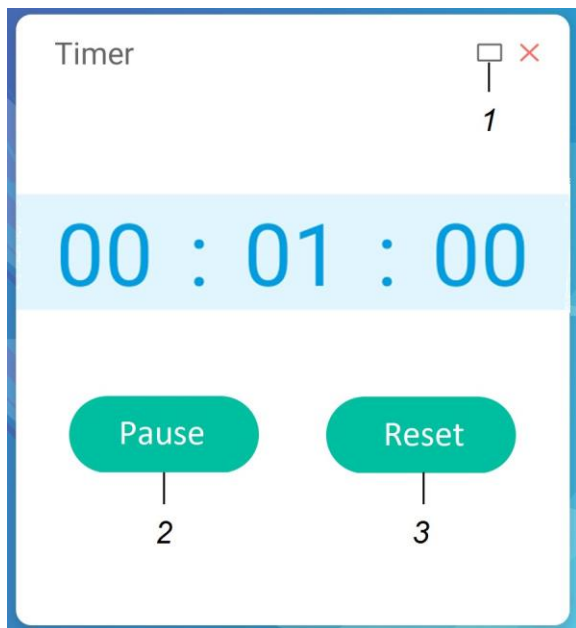
Odpre se pripomoček Timer:



Št.	Kontrolnik
1	Prikaz časa (Timer display). Od leve proti desni: ure, minute, sekunde. Drsite s prstom navzgor ali navzdol po številkah, da spremenite vrednosti na odštevalniku.
2	Začetek odštevanja.
3	(Neobvezno) omogočanje POZVONI, KO POTEČE ČAS (RING WHEN TIME IS UP) , da doda zvočni signal, ko se čas izteče.

1. Tapnite **Start** (Začetek), da začnete odštevanje.

Ta slika in tabela prikazujeta možnosti, ko se odštevanje začne:



Št.	Kontrolnik
1	Tapnite, da prikažete časovnik čez cel zaslon. Tapnite znova za povratek. Če tapnete drug del zaslona, se časovnik spremeni v plavajoče okno, ki ga lahko premikate.
2	Začasna ustavitev odštevanja.
3	Ponastavitev časovnika na prvotno določene vrednosti.

Za zapiranje orodja Timer (Časovnik)

Tapnite ikono **Close**  (Zapri).

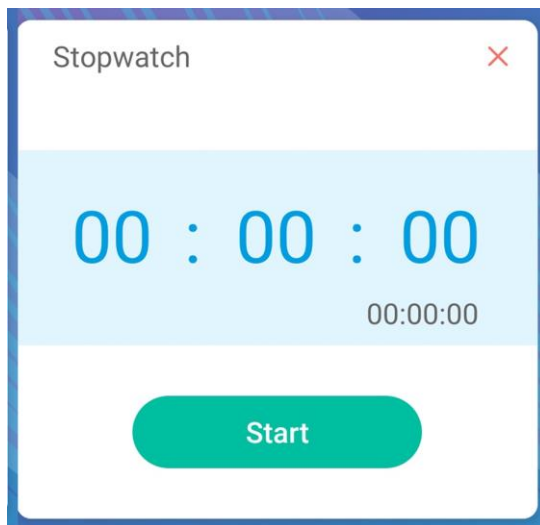
Uporaba pripomočka Stopwatch (Štoparica)

Uporabite pripomoček Štoparica, da merite pretečeni čas od ničle naprej.

Za uporabo pripomočka (Stopwatch) Štoparica

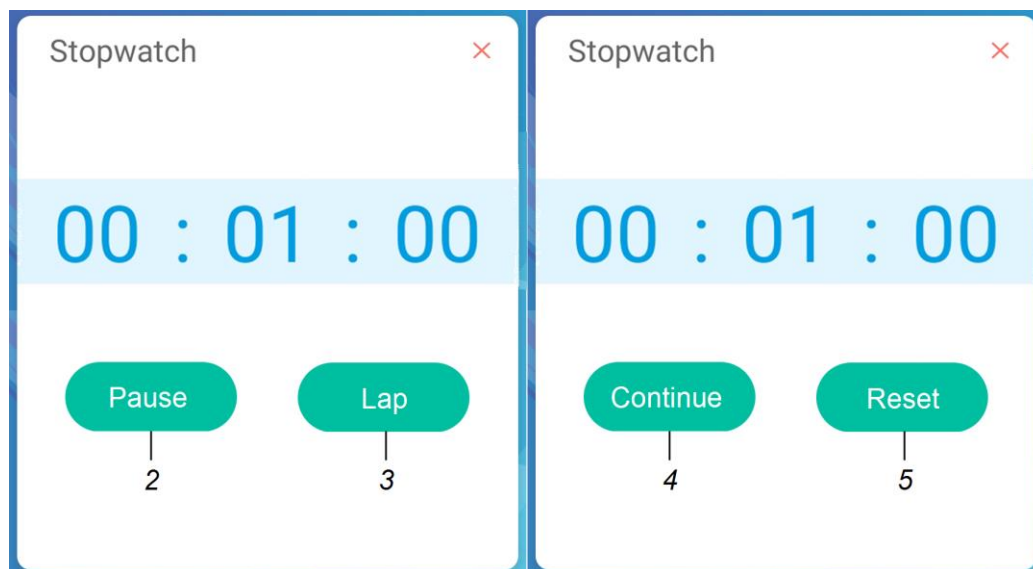
1. Tapnite ikono **Stopwatch**  (Štoparica).

Odpre se pripomoček Stopwatch (Štoparica):



2. Tapnite **Start** (Začetek), da aktivirate Štoparico.

Ta slika in tabela opisujeta možnosti, ki so na voljo po zagonu Štoparice:



Št.	Kontrolnik
2	Začasno ustavi štoparico.
3	Zabeleži trenutni čas in ga prikaže na seznamu drugih časov, ki so bili zabeleženi predhodno.
4	Nadaljevanje merjenja po premoru.
5	Ponastavitev štoparico na nič.

Namig

Pripomoček Štoparica lahko spremenite v plavajoče okno, če tapnete drug del zaslona.

Za zapiranje pripomočka Stopwatch (Štoparica)

Tapnite ikono **Close**  (Zapri).

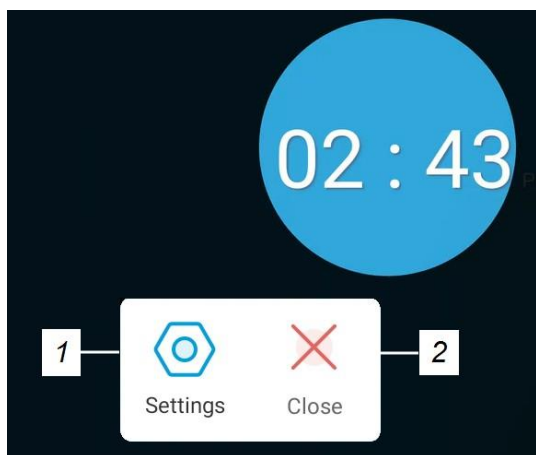
Uporaba pripomočka Spotlight (Žaromet)

Pripomoček Žaromet lahko uporabite med predstavitvijo, da usmerite pozornost na določen del zaslona.

Za uporabo pripomočka Žaromet

1. Tapnite ikono **Spotlight**  (Žaromet).

Pripomoček Žaromet se aktivira:



Št.	Kontrolnik
1	Odprejo se nastavitve za prilagoditev velikosti in prosojnosti žarometa. Namig Velikost območja žarometa lahko spreminjate tudi z gibi prstov.
2	Zapre se pripomoček Žaromet.

2. Pritisnite in povlecite okno Žaromet, da označite določen del zaslona.

Za zapiranje pripomočka Spotlight (Žaromet)

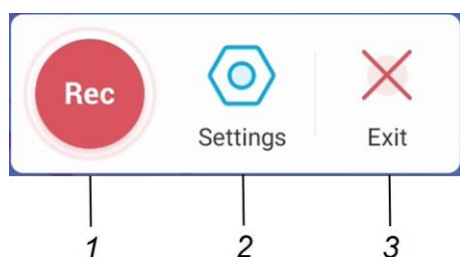
Tapnite ikono **Close**  (Zapri).

Uporaba pripomočka Record (Snemaj)

Pripomoček Snemanje omogoča snemanje videoposnetka dejavnosti na zaslonu.

Za uporabo pripomočka Snemanje

1. Tapnite ikono **Record**  (Snemaj).



Št.	Kontrolnik
1	Začetek snemanja.
2	Odprejo se nastavitve za spremembo ločljivosti videoposnetka in izbiro mesta shranjevanja.
3	Zapre se pripomoček Snemanje.

2. (Neobvezno) Tapnite **Settings** (Nastavitve) in prilagodite privzeto ločljivost ter mesto shranjevanja posnetka.
3. Tapnite ikono **Rec** , da začnete snemanje aktivnosti na zaslonu.



4. Če želite snemanje začasno ustaviti, tapnite ikono **Pause**  (Pavza).



Za nadaljevanje snemanja tapnite ikono **Resume**  (Nadaljuj).

5. Za ustavitev snemanja tapnite ikono **Stop** .

Posnetek se shrani na zaslon.

Za zapiranje pripomočka Snemaj

Tapnite ikono **Exit** ✖ (izhod).

Uporaba pripomočka Freeze (Zamrzni)

Pripomoček Zamrzni omogoča začasno zamrznitev zaslona.

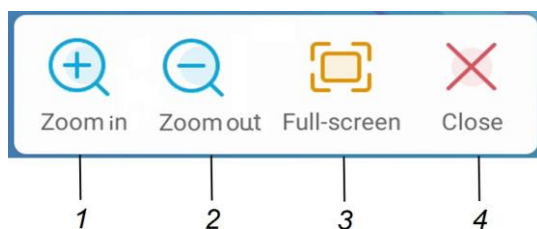
Opomba

Zamrznitev zaslona ne ustavi delovanja odprtih aplikacij na povezanem računalniku. Ustavi le prikaz vsebine na zaslonu.

Za uporabo pripomočka Zamrzni

1. Tapnite ikono **Freeze** 🛑 (Zamrzni).

Pripomoček Freeze se prikaže, zaslon pa se začasno zamrzne:



Št.	Kontrolniki
1	Povečanje trenutne vsebine zaslona. Namig Uporabite lahko tudi gesto ščipanja za povečavo ali pomanjšanje.
2	Pomanjšanje trenutne vsebine zaslona.
3	Povrnitev na privzeto velikost zaslona.
4	Zapre se pripomoček Zamrzni.

2. Pritisnite in povlecite zamrznjeno sliko za premik po zaslonu ter uporabite kontrolnike povečave za osredotočanje na določen del.

Za zapiranje pripomočka Freeze (Zamrzni)

Tapnite ikono **Close**  (Zapri).

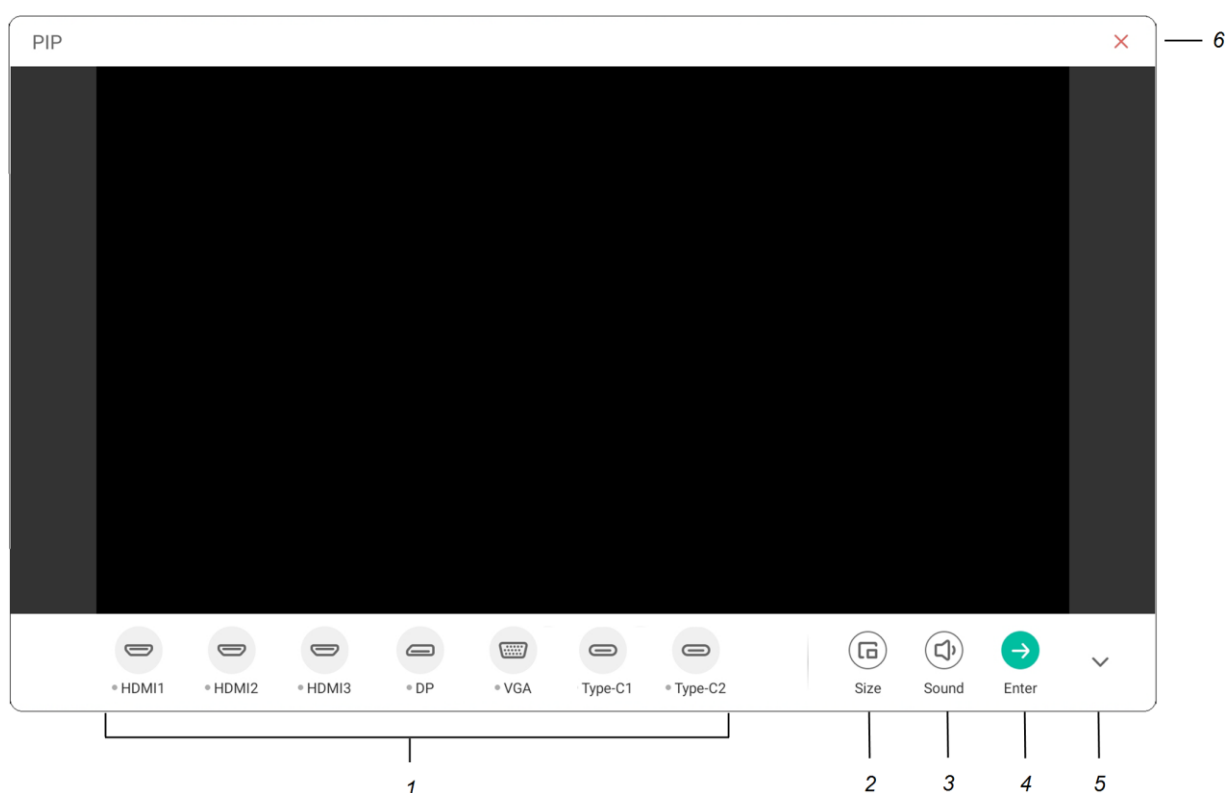
Uporaba orodja PIP (picture-in-picture / slika v sliki)

Pripomoček PIP omogoča prikaz drugega vhoda v manjšem plavajočem oknu, ki ga lahko premikate kjer koli po zaslonu. Okno se prikaže nad odprtimi aplikacijami, kar vam omogoča, da spremljate drugi vhod med uporabo drugih aplikacij ali spletnih mest.

Za uporabo pripomočka PIP

1. Tapnite ikono **PIP**  (Slika v sliki).

Odpre se pripomoček PIP:



Št.	Kontrolnik
1	Izbor vhoda.
2	Izbira velikosti okna: majhno, srednje ali veliko.
3	Povečanje, zmanjšanje ali izklop glasnosti vhoda.
4	Prikaz vnosa v celozaslonskem načinu.
5	Skrivanje menija.
6	Zapre se pripomoček PIP.

2. Tapnite vhod, da se prikaže v drugem oknu.
3. Tapnite ikono **Enter** , da prikaz izbranega vhoda razširite na celoten zaslon.

Opomba

Če ima izbrani vhod priključen tudi USB-kabel za dotik, lahko ta vhod upravljate neposredno preko zaslona, tudi v PIP oknu.

Za zapiranje orodja PIP

Tapnite ikono **Close**  (Zapri).

Uporaba Screen Lock (Zaklep zaslona)

Uporabite funkcijo Zaklep zaslona, da zaščitite zaslon. Ko je omogočena, je za odklepanje potrebno vnesti vzorec, PIN ali geslo.

Opomba

Ustvarjanje zaklepa zaslona je del začetne nastavitve zaslona. Zaklep lahko pozneje nastavite tudi v nastavitvah zaslona.

Glejte *Namestitveni in vzdrževalni vodnik za serijo interaktivnih zaslonov SMART Board GX (V4) Plus* (docs.smarttech.com/kb/172035).

Za zaklepanje zaslona

Tapnite ikono **Screen Lock**  (Zaklep zaslona).

Za odklepanje je zdaj potrebno vnesti vzorec, PIN ali geslo.

Namig

Če zaklep zaslona še ni konfiguriran, se prikaže sporočilo, da geslo ni nastavljeno. Tapnite **Confirm** (Potrdi), da odprete možnosti za nastavitev zaklepa zaslona.

Uporaba Calculator (Kalkulatorja)

Odprite kalkulator na zaslonu, ki se prikaže nad aplikacijami, ki so trenutno v uporabi na prikazovalniku.

Za uporabo Calculator (Kalkulator)

Tapnite ikono **Calculator**  (Kalkulator).

Za zapiranje pripomočka Kalkulator, tapnite ikono **Close**  (Zapri).

Uporaba pripomočka Screen Capture (Zajem zaslona)

Orodna vrstica Zajem zaslona omogoča zajem zaslonske slike pravokotnega območja ali celotnega zaslona.

Za uporabo pripomočka Screen Capture (Zajem zaslona)

1. Tapnite ikono **Zajem zaslona**  (Zajem zaslona).

Odpre se pripomoček Zajem zaslona:



Št.	Kontrolnik
1	Ročice za spreminjanje velikosti zajemnega okna.
2	Izberite prilagodljivo pravokotno območje.
3	Izberite celoten zaslon.
4	Shrani izbrano območje ali zaslon.
5	Vstavite izbrano območje ali zaslon v novo belo tablo.
6	Zaprte pripomoček Zajem zaslona.

2. Izberite območje ali zaslon, ki ga želite zajeti.
3. Tapnite ikono **Save**  (Shrani), da shranite izbrano okno ali zaslon. Zajeta slika se shrani v privzeto mapo na prikazovalniku.

4. Tapnite **Finish** (Končaj), da nadaljujete z delom na zaslonu, ali **Open** (Odpri), da odprete shranjeno sliko v ciljni mapi.
5. Če ste odrli ciljno mapo, lahko datoteko premaknete ali kopirate na USB-pomnilnik ali jo naložite v svoj račun Google Drive ali OneDrive.

Glejte > *Premikanje ali kopiranje datotek*³⁹

ALI

Tapnite ikono **Insert**  (Vstavi), da vstavite izbrano okno ali zaslon v novo belo tablo.

Za zapiranje pripomočka Zajem zaslona

Tapnite ikono **Close**  (Zapri).

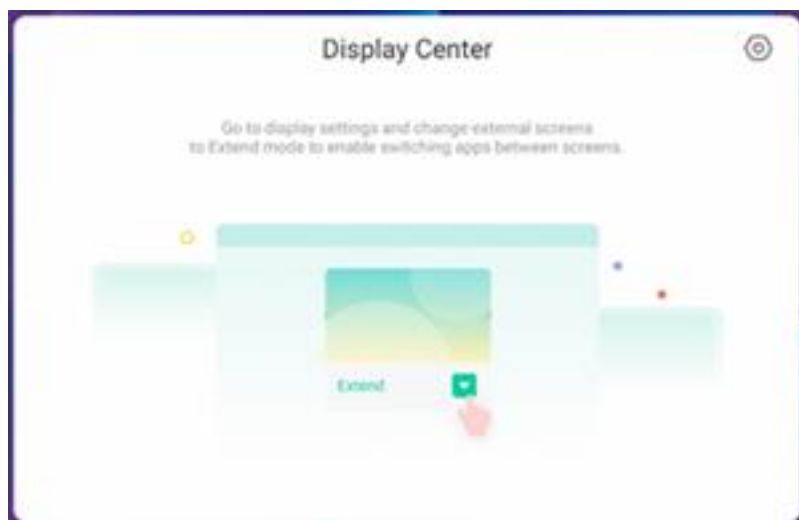
Uporaba pripomočka Display center (Center zaslona)

Pripomoček Display center omogoča konfiguracijo, kako bo zaslon prikazan ob povezavi z zunanjim zaslonom. To je uporabno v avditorijih ali drugih večjih prostorih, kjer je koristen prikaz vsebine na drugem zaslonu.

Za uporabo pripomočka Display center (Center zaslona)

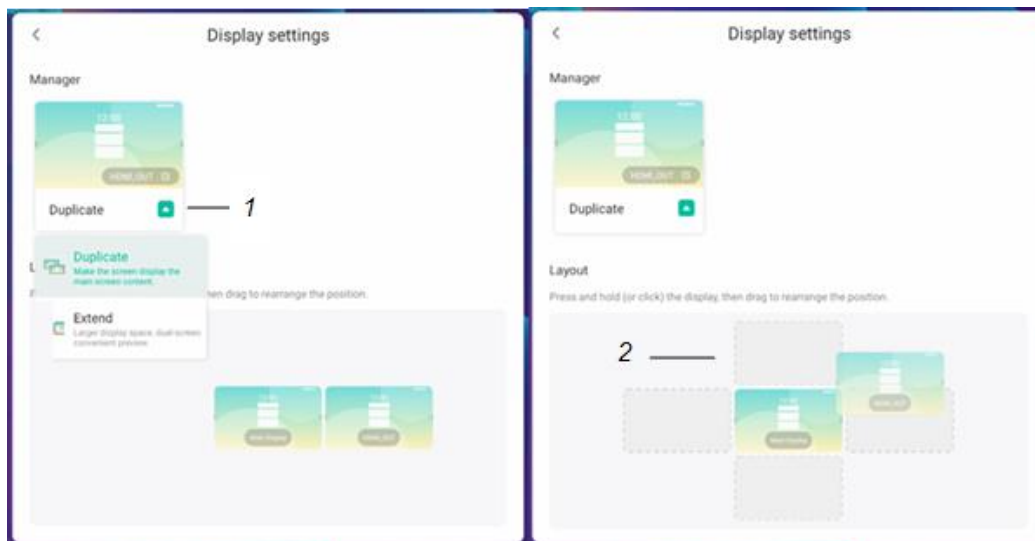
1. **Povežite prikazovalnik z zunanjim zaslonom.**
2. Tapnite ikono **Display Center**  (Center zaslona).

Odpre se pripomoček Display Center:



3. Tapnite ikono **Display settings**  (Nastavitve zaslona).

Spodnje slike in tabela opisujejo možnosti, ki so na voljo v *Display settings*:



Št.	Kontrolnik
1	Odprite spustni meni in izberite podvajanje ali razširitev namizja za zunanji zaslon.
2	Pritisnite in pridružite sliko zaslona ter jo povlecite na novo mesto.

Ogled vhoda iz OPS naprave

Če je v prikazovalnik nameščena naprava SMART OPS, lahko preklopite na njen vhod in z njo tudi interaktivno delate.

Za ogled vhoda iz OPS naprave

1. **Namestite napravo SMART OPS v priključek OPS na prikazovalniku.**
2. Tapnite ikono **OPS** .

Vhod iz naprave OPS se prikaže na zaslonu prikazovalnika.

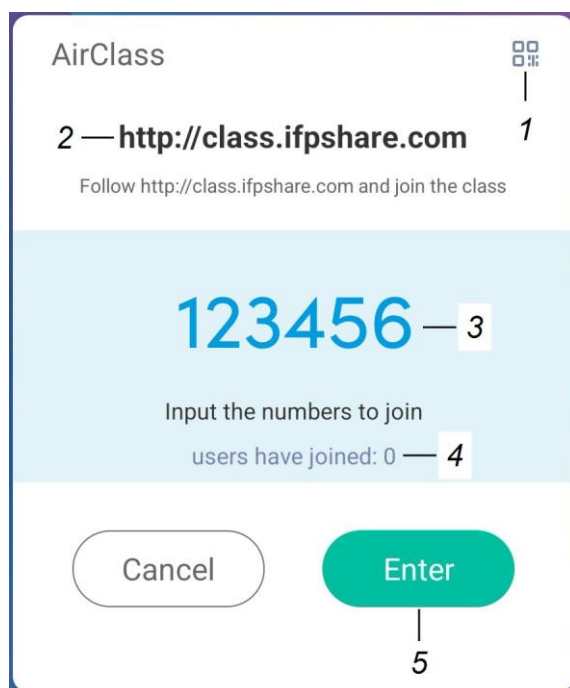
Uporaba pripomočka AirClass

Pripomoček AirClass omogoča vključevanje udeležencev v pouk ali aktivnosti, ki vključujejo interaktivnost, kot so kvizi. Delite učno gradivo na zaslonu ali postavite vprašanja, udeleženci pa lahko odgovarjajo prek svojih mobilnih naprav. Odgovori so lahko enoznačni, večizbirni ali Pravilno/Napačno. Po zaključku kviza si lahko ogledate statistiko odgovorov. Upravljate lahko tudi sodelovanje, npr. kdo prvi odgovori, ali naključno izberete udeleženca. Udeleženci lahko tudi pošljejo sporočila, ki se prikažejo na zaslonu.

Za uporabo pripomočka AirClass

1. Tapnite ikono **AirClass** .

Prikaže se pogovorno okno z informacijami, kako se udeleženci lahko pridružijo aktivnosti:



Št.	Kontrolniki
1	Odprite QR kodo, ki jo lahko udeleženci skenirajo za pridružitve.
2	Udeleženci lahko odprejo spletno stran http://class.ifpshare.com v brskalniku svoje naprave.
3	Koda, ki jo udeleženci vnesejo za pridružitve aktivnosti.
4	Število udeležencev, ki so se že pridružili.
5	Tapnite Enter , da začnete aktivnosti.

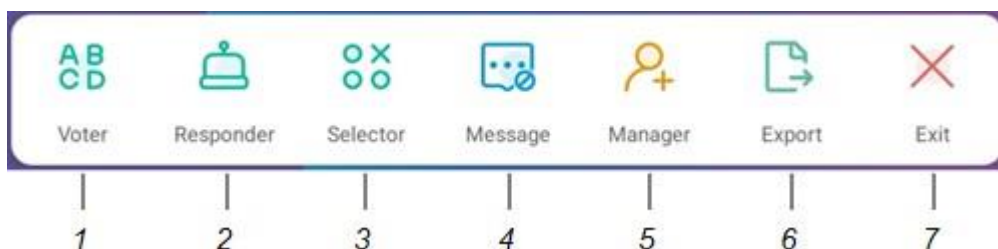
- Usmerite udeležence na spletno stran <http://class.ifpshare.com>, kjer vnesejo kodo aktivnosti in svoje ime.

ALI

Tapnite ikono QR kode v zgornjem desnem kotu pogovornega okna in udeleženci naj s pametnimi napravami skenirajo prikazano QR kodo.

- Tapnite Enter, da začnete aktivnosti in si ogledate možnosti za njeno upravljanje.

Prikažejo se kontrolniki za upravljanje dejavnosti.



Št.	Kontrolniki
1	Deli se učno gradivo na zaslonu, kot je na primer kviz. Izberite, ali lahko udeleženci odgovarjajo z enim ali več odgovori. Po končanem glasovanju si oglejte statistiko odgovorov.
2	Začnite zvočni učinek bobnanja, ki traja, dokler se udeleženec na svoji mobilni napravi ne prijavi, da želi odgovoriti na vprašanje.
3	Naključno izberite posameznika (ali več posameznikov) s seznama udeležencev za odgovor na vprašanje.
4	Omogočite udeležencem pošiljanje besedilnih sporočil, ki se prikažejo na vrhu zaslona prikazovalnika.
5	Omogočite dodatnim udeležencem, da se pridružijo aktivnosti, tako da odprete pogovorno okno z informacijami o načinu pridružitve.
6	Shranite zapis podrobnosti aktivnosti na prikazovalnik.
7	Zaprite pripomoček AirClass.

Za zapiranje pripomočka AirClass

Tapnite ikono **Exit**  (izhod).

Poglavje 6 Povezovanje računalnikov in drugih naprav

Namestitev in uporaba programske opreme SMART	64
Povezovanje sobnih računalnikov in prenosnikov gostov	65
Ogled vhoda povezanega računalnika	69
Nastavitev ločljivosti in osveževalne frekvence povezanega računalnika	69
Povezovanje USB-ključkov, dodatne opreme in drugih naprav	70

Opozorilo

Poskrbite, da bodo vsi kabli, ki prečkajo tla in vodijo do prikazovalnika, ustrezno pritrjeni in označeni, da preprečite nevarnost spotikanja.

Namestitev in uporaba programske opreme SMART

Prikazovalnik je opremljen s programsko opremo SMART, ki jo lahko namestite na sobne računalnike ali prenosnike gostov oziroma do nje dostopate prek spleta. Druga programska oprema SMART je na voljo opcijsko.

Vključeno



SMART Notebook



SMART Product Drivers in Ink

Izbirno



Lumio



SMART Meeting Pro



SMART Notebook Plus



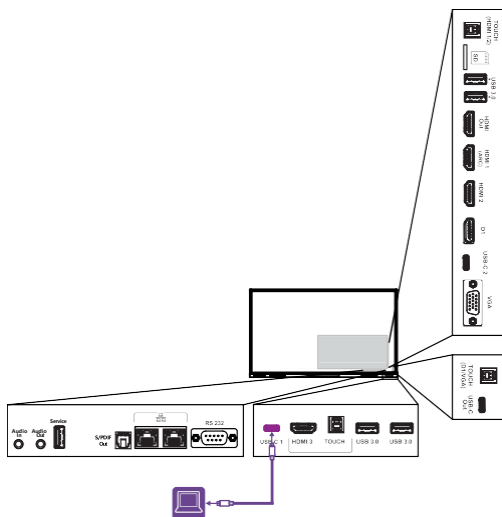
SMART TeamWorks Room

Glejte > smarttech.com/downloads

Povezovanje sobnih računalnikov in prenosnikov gostov

S prikazovalnikom lahko povežete sobne računalnike in prenosnike gostov ter si ogledate njihovo vsebino in z njo interaktivno delate.

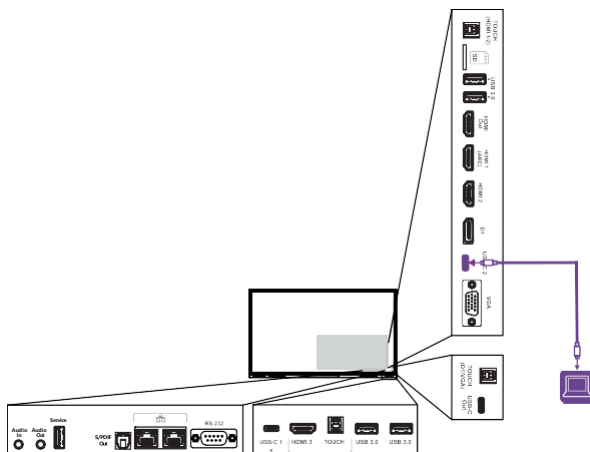
• USB-C 1



Video/avdio/dotik/omrežje

Priključek	USB-C 1
Standard	USB 3.2 Gen 1 Nadomestni način Displayport

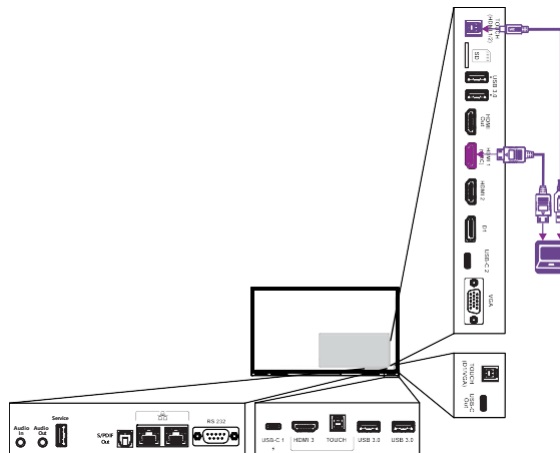
• USB-C 2



Video/avdio/dotik/omrežje

Priključek	USB-C 2
Standard	USB 2.0 Nadomestni način Displayport

• HDMI 1



Video/avdio

Priključek HDMI 1

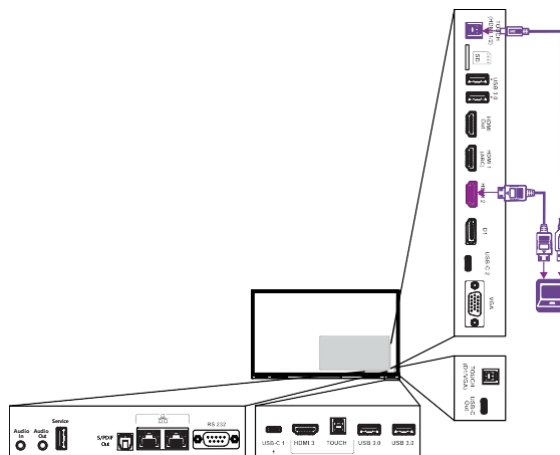
Standard HDMI 2.1

Dotik

Priključek Touch (USB Type-B)

Standard USB 2.0

• HDMI 2



Video/avdio

Priključek HDMI 2

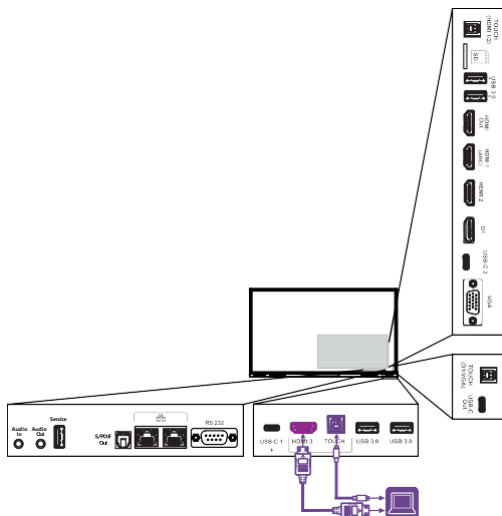
Standard HDMI 2.1

Dotik

Priključek Touch (USB Type-B)

Standard USB 2.0

• HDMI 3



Video/avdio

Priključek HDMI 3

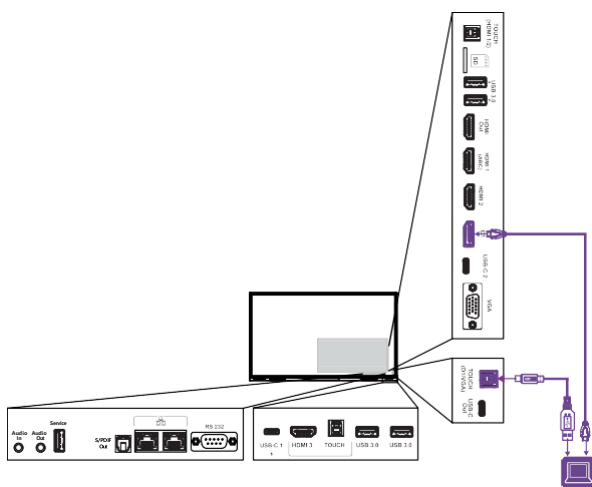
Standard HDMI 2.1

Dotik

Priključek Touch (USB Type-B)

Standard USB 3.0

• Display Port



Video/avdio

Priključek DisplayPort

Standard Display Port 1.4a

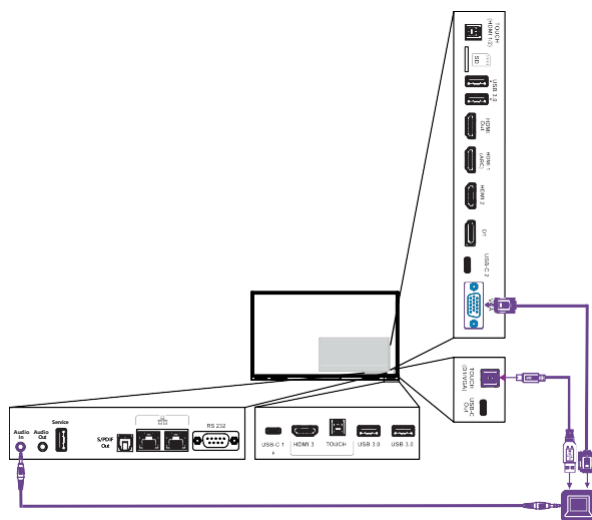
Dotik

Priključek Touch (USB Type-B)¹

Standard USB 2.0

¹Vhoda HDMI 1 in HDMI 2 uporabljata isti priključek USB Type-B. Vhoda Display Port in VGA pa uporabljata drug, ločen priključek USB Type-B.

• VGA



Video

Priključek	VGA
Standard	VGA

Audio

Priključek	Audio vhod (Stereo 3.5 mm)
Standard	Stereo 3.5 mm

Dotik

Priključek	Touch (USB Type-B) ¹
Standard	USB 2.0

⚠ Pozor

Pri povezovanju USB-kabla z računalnikom se prepričajte, da ima ta vmesnik, skladen s standardom USB, in da je označen z logotipom USB. Računalnik mora biti skladen z IEC 60950-1 in/ali IEC 62368-1 ter imeti oznako CE in certifikate o varnosti za Kanado in ZDA. To je pomembno za varno delovanje in preprečevanje poškodb naprave SMART.

Opombe

- Sobni računalnik ali prenosnik gostov, ki je s prikazovalnikom povezan prek priključka USB Type-C, ima dostop do vseh omrežij, na katera je prikazovalnik povezan prek omrežnega priključka (Ethernet), če je ta računalnik izbran kot trenutni vhod.
- Namestite programsko opremo SMART na vse računalnike, ki jih povezujete s prikazovalnikom.

Glejte > *Namestitev in uporaba programske opreme SMART64*

- Vaša organizacija je morda že povezala kable s prikazovalnikom in jih speljala za steno ali pod tlemi do mize, kjer boste uporabljali računalnik.
- Če povezani računalnik prikaže sporočilo »Preveč USB-razdelilnikov« ali »ni mogoče zagnati (koda 10)«, glejte članek v zbirki znanja: [SMART Board interactive displays and USB tier structure use](#).

Ogled vhoda povezanega računalnika

1. Povežite napravo s prikazovalnikom prek enega od naslednjih priključkov: HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3, USB Type-C 1, USB Type-C 2, Display Port ali VGA.

Opomba

Za omogočanje upravljanja na dotik naprave prek prikazovalnika povežite še USB-kabel z ustreznim USB-priključkom. Napravam, ki so povezane prek priključka USB Type-C, ni treba dodatno povezovati USB-kabla za upravljanje na dotik.

2. Izberite source (vir) z eno od naslednjih metod:

Uporaba menija nastavitve vhoda	Uporaba daljinskega upravljalnika
Tapnite ikono Input  (Vhod) na začetnem zaslonu.	Pritisnite gumb Input  (Vhod).

Opomba

Trenutno izbrani vhod (PC, Android, HDMI1, HDMI2, HDMI3, DP, VGA, TYPEC1, ali TYPEC2) je označen.

3. Tapnite vhod povezanega računalnika ali uporabite navigacijske tipke na daljinskem upravljalniku, da izberete vir, nato pritisnite gumb **OK**.

Izhod izbrane naprave se prikaže na zaslonu prikazovalnika.

Nastavitev ločljivosti in osveževalne frekvence povezanega računalnika

Spodnja tabela prikazuje priporočene ločljivosti in osveževalne frekvence za vhode USB-C in HDMI na zaslonu.

Ločljivost	Vhodno razmerje stranic	Način	Hitrost osveževanja
3840 × 2160	16:9	UHD/2160p	59.94 Hz/60 Hz 50 Hz 29.97 Hz/30 Hz 25 Hz 23.98 Hz/24 Hz
1920 × 1080	16:9	FHD/1080p	59.94 Hz/60 Hz 50 Hz 29.97 Hz/30 Hz 25 Hz 23.98 Hz/24 Hz
1360 × 768	16:9	HD	60.015 Hz
1366 × 768	16:9	HD	60.015 Hz

Ločljivost	Vhodno razmerje stranic	Način	Hitrost osveževanja
1280 × 720	16:9	HD/720p	59.94 Hz/60 Hz 50 Hz 29.97 Hz/30 Hz 25 Hz 23.98 Hz/24 Hz
720 × 480	16:9	480p (DVD Player)	60 Hz

Ta tabela prikazuje priporočene ločljivosti in hitrosti osveževanja za vhod VGA na prikazovalniku.

Ločljivost	Vhodno razmerje stranic	Način	Hitrost osveževanja
1920 × 1080	16:9	N/A	60.000 Hz
1600 × 1200	4:3	N/A	60.000 Hz
1360 × 768	16:9	N/A	60.015 Hz
1280 × 1024	5:4	SXGA 60	60.020 Hz
1024 × 768	4:3	XGA 60 XGA 70 XGA 75	60.004 Hz 70.069 Hz 75.029 Hz
800 × 600	4:3	SVGA 60 SVGA 72 SVGA 75	60.317 Hz 72.188 Hz 75.000 Hz
640 × 480	4:3	VGA 60	59.940 Hz

Če je mogoče, nastavite računalnike, ki jih povezujete, na te ločljivosti in hitrosti osveževanja.

Za navodila glejte dokumentacijo operacijskega sistema povezanega računalnika.

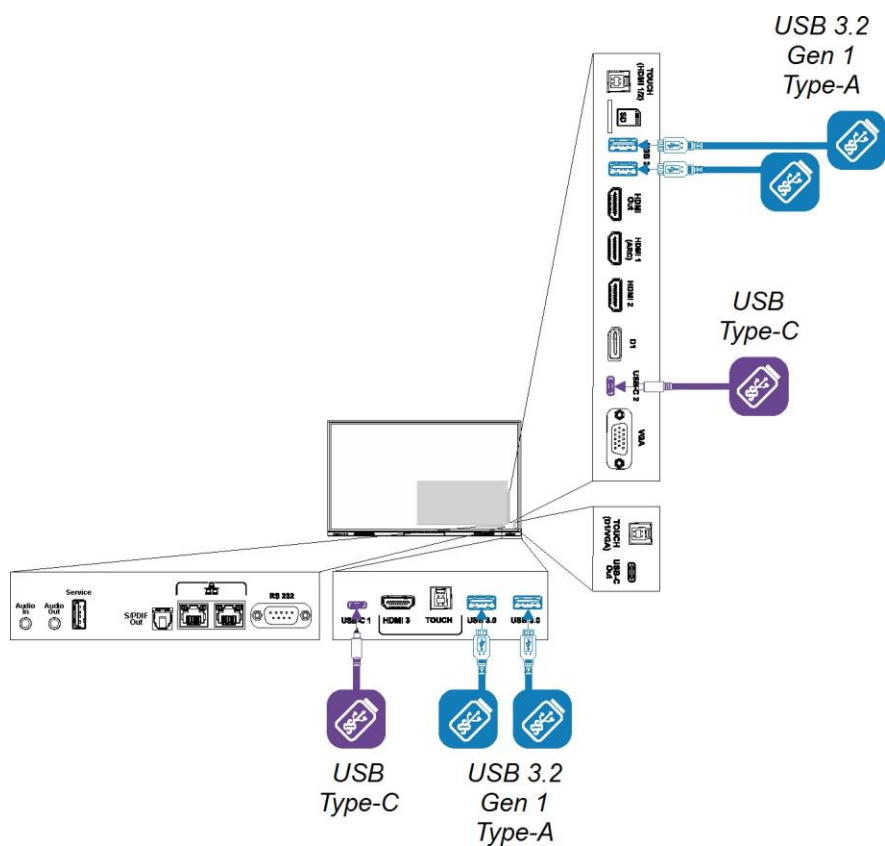
Glejte tudi > support.smarttech.com/docs/resandrefreshrates

Povezovanje USB-ključkov, dodatne opreme in drugih naprav

Prikazovalnik ima dva priključka USB 3.2 Gen 1 Type-A na sprednji priključni plošči in dva na stranski priključni plošči. Na te priključke lahko priključite pomnilniške enote USB, zunanje naprave (na primer tipkovnice) in druge naprave ter jih uporabljate s prikazovalnikovim vgrajenim operacijskim sistemom ali z računalnikom v reži OPS. Priključki USB 3.2 Gen 1 Type-A bodo samodejno preklopili na aktivni vhod.

Opomba

Naprava USB, priključena na enega izmed sprednjih priključkov USB 3.2 Gen 1 Type-A, lahko preneha delovati, če je na druge priključke hkrati priključenih več naprav. Težavo lahko odpravite tako, da napravo odklopite in ponovno priključite na sprednjo ploščo.



Če v režo za dodatke vstavite OPS modul, bo to omejilo največjo razpoložljivo moč prikazovalnika za priključka USB Type-C. Razpoložljiva moč vsakega priključka USB Type-C je odvisna od porabe energije nameščenega OPS modula.

Vpliv OPS na napajanje prek USB-ja	USB-C 1	USB-C 2	USB-C izhod
Modul OPS ni nameščen	20 V/3.25 A (65 W) 15 V/3 A (45 W) 9 V/3 A (27 W) 5 V/3 A (15 W)	5 V/0.9 A (4.5 W)	5 V/0.1 A (0.5 W)
Modul OPS je nameščen	5 V/0.9 A (4.5 W)	5 V/0.9 A (4.5 W)	5 V/0.1 A (0.5 W)

Poglavje 7 Odpravljanje težav

Odpravljanje težav z zaslonom in povezanimi izdelki SMART

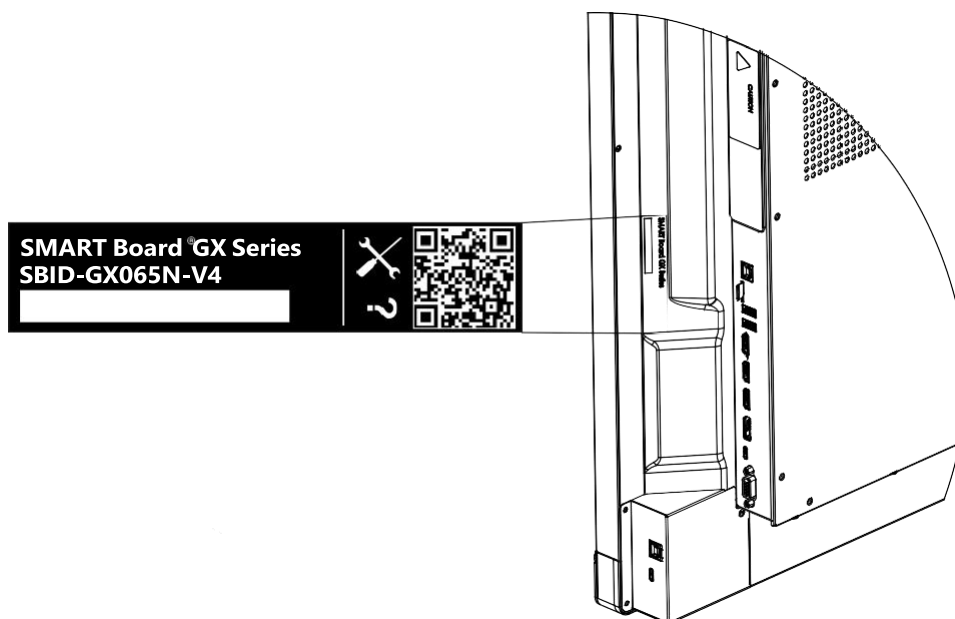
V razdelku za podporo na spletnem mestu SMART so na voljo informacije za reševanje številnih pogostih težav, povezanih z zaslonom in izdelki SMART.

Obrnite se na svojega prodajalca za dodatno podporo

Če težava, s katero se soočate, še vedno traja ali ni opisana v razdelku za podporo na spletnem mestu SMART, se obrnite na pooblaščenega prodajalca SMART (smarttech.com/where).

Prodajalec vas bo morda prosil za serijsko številko zaslona.

Serijska številka se nahaja na nalepki na levi strani zaslona (glejte sliko).



Namig

Skenirajte QR kodo na nalepki, da si ogledate podporne strani za interaktivne zaslone serije SMART Board GX (V4) Plus na spletni strani SMART.

Certificiranje in skladnost

Izjava o motnjah (Federal Communication Commission interference statement)

FCC

Deklaracija o skladnosti dobavitelja

47 CFR § 2.1077 Informacije o skladnosti

Edinstveni identifikator: IDGX65-D, IDGX75-D, IDGX86-D Odgovorna stranka –Kontakt za ZDA:

SMART Technologies Inc.

2401 4th Ave., 3rd Floor

Seattle, WA 98121

compliance@smarttech.com

Ta naprava je skladna z določili 15. poglavja pravilnika FCC.

Delovanje je pogojeno z naslednjima dvema pogojeoma:

1. naprava ne sme povzročati škodljivih motenj,
2. naprava mora sprejeti vse prejete motnje, tudi tiste, ki lahko povzročijo neželeno delovanje.

Opomba

Ta oprema je bila preizkušena in je skladna z omejitvami za digitalne naprave razreda A v skladu s 15. delom pravil FCC. Te omejitve zagotavljajo ustrezno zaščito pred škodljivimi motnjami, kadar se oprema uporablja v poslovnem okolju.

Oprema generira, uporablja in lahko oddaja radijske frekvence. Če ni nameščena in uporabljena v skladu z navodili v priročniku, lahko povzroči škodljive motnje v radijski komunikaciji. Uporaba te opreme v stanovanjskem okolju bo verjetno povzročila motnje. V tem primeru mora uporabnik sam in na lastne stroške odpraviti motnje.

⚠ Opozorilo

Vsaka sprememba ali predelava, ki je FCC izrecno ne odobri, lahko povzroči izgubo pravice do uporabe naprave.

Omejitve

Delovanje v pasovih 5.15–5.25 GHz je omejeno na uporabo v notranjih prostorih.

Delovanje IEEE 802.11b ali 802.11g je v ZDA programsko omejeno na kanale 1 do 11.

⚠ Opozorilo

- i. Naprave, ki delujejo v pasu 5150–5250 MHz, so namenjene samo uporabi v notranjih prostorih zaradi preprečevanja motenj mobilnim satelitskim sistemom;
- ii. največji dovoljeni ojačitvi antene za naprave v pasovih 5250–5350 MHz in 5470–5725 MHz mora biti v skladu z mejami e.i.r.p.;
- iii. največji dovoljeni ojačitvi antene v pasu 5725–5825 MHz mora ustrezati omejitvam e.i.r.p. za točkovno in netočkovno delovanje.
- iv. uporabniki morajo biti obveščeni, da so radarji z visoko močjo primarni uporabniki pasov 5250–5350 MHz in 5650–5850 MHz, kar lahko povzroči motnje ali poškodbe LE-LAN naprav.

Izjava o izpostavljenosti sevanju

Ta oprema je skladna z mejnimi vrednostmi izpostavljenosti sevanju FCC za nenadzorovana okolja. Oprema mora biti nameščena in uporabljena z najmanj 20 cm razdalje med anteno te naprave in osebami v njeni bližini.

Oddajnih se ne sme uporabljati hkrati ali v kombinaciji z drugimi oddajniki ali antenami.

Izjava kanadskega ministrstva za inovacije, znanost in gospodarski razvoj

Ta naprava je skladna s standardom RSS-247 pravilnika Innovation, Science and Economic Development Canada. Delovanje mora ustrezati naslednjima pogojeoma:

1. naprava ne sme povzročati škodljivih motenj,
2. naprava mora sprejeti vse prejete motnje, tudi tiste, ki lahko povzročijo neželeno delovanje.

Izjava o izpostavljenosti sevanju

Ta oprema je skladna z mejami izpostavljenosti sevanju po ISED, določenimi za nekontrolirano okolje. Oprema mora biti nameščena in uporabljena tako, da je med anteno naprave in osebami vsaj 20 cm razdalje. Oddajnik se ne sme nahajati v neposredni bližini druge antene ali oddajnika oziroma ne sme delovati hkrati z njima.

Innovation, Science et Développement économique Déclaration du Canada

Cet appareil est conforme à la norme ISSED CNR-247 pour les appareils radio agréés. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes:

1. le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et
2. ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Advertissement

- i. les dispositifs fonctionnant dans la bande 5 150-5 250 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux;
- ii. le gain maximal d'antenne permis pour les dispositifs utilisant les bandes 5 250-5 350 MHz et 5 470-5 725 MHz doit se conformer à la limite de p.i.r.e.;
- iii. le gain maximal d'antenne permis (pour les dispositifs utilisant la bande 5 725-5 825 MHz) doit se conformer à la limite de p.i.r.e. spécifiée pour l'exploitation point à point et non point à point, selon le cas.
- iv. De plus, les utilisateurs devraient aussi être avisés que les utilisateurs de radars de haute puissance sont désignés utilisateurs principaux (c.-à-d., qu'ils ont la priorité) pour les bandes 5 250-5 350 MHz et 5 650-5 850 MHz et que ces radars pourraient causer du brouillage et/ou des dommages aux dispositifs LAN-EL.

Déclaration d'exposition aux radiations

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISSED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Cet émetteur ne doit pas être co- implantés ou exploités conjointement avec une autre antenne ou émetteur.

Skladnost strojne opreme z okoljskimi predpisi

SMART Technologies podpira globalna prizadevanja za zagotovitev, da se elektronska oprema proizvaja, prodaja in odstranjuje na varen in okolju prijazen način.

Odpadna električna in elektronska oprema (Direktiva WEEE)

Električna in elektronska oprema ter baterije vsebujejo snovi, ki so lahko škodljive za okolje in zdravje ljudi.

Simbol prečrtanega zabojnika na kolesih označuje, da je treba izdelke odstraniti v ustrezen tok recikliranja in ne z običajnimi gospodinjskimi odpadki.



Baterije (Uredba o baterijah)

Opozorilo

Obstaja nevarnost požara ali eksplozije, če se baterija nadomesti z neustreznim tipom. Izrabljene baterije nemudoma odstranite v skladu z lokalnimi predpis. Sledite navodilom za ravnanje na embalaži gumbe celice. Baterije reciklirajte ali odstranite v skladu z lokalnimi smernicami.

Daljinski upravljalnik vsebuje dve bateriji AAA. Baterije reciklirajte ali ustrezno odstranite.



Uredba REACH

Ta izdelek lahko vsebuje snovi, ki so opredeljene kot kandidati za snovi, vzbujajoče veliko zaskrbljenost (SVHC), v skladu z Uredbo REACH (ES) št. 1907/2006.

Glejte > echa.europa.eu/scip-database

SMART Technologies

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

docs.smarttech.com/kb/172036