

# Bee-Bot dodatki



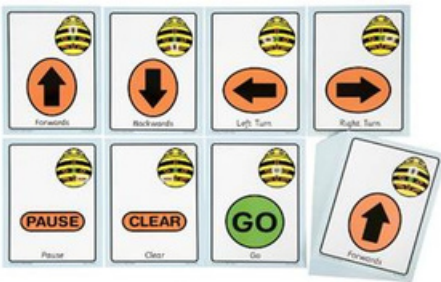
Želite izboljšati učne izkušnje z učnim robotom Bee-Bot? Potem ste na pravem mestu. Berite naprej in odkrijte več o naši ponudbi Bee-Bot pripomočkov. Ti pripomočki so popolnoma združljivi tudi z našim učnim robotom Blue-Bot.

## Polnilna postaja (Docking Station)



Polnilna postaja je enostaven način za polnjenje več učnih robotov Bee-Bot hkrati (do šestih) – prihranite prostor in čas. Prav tako je koristna, ker učne robote ohranja pri roki, pripravljene za uporabo pri različnih predmetih.

## Kartice zaporedij (Sequence Cards)



Kartice zaporedij so odličen pripomoček za uvajanje otrok v kodiranje in algoritme. Otrokom omogočajo praktičen pristop pri ustvarjanju zaporedij ukazov, ki jih bo Bee-Bot izvedel. Uporabljajo se lahko skupaj s TTS podlogami in drugimi dodatki (glej spodaj), kar otrokom omogoča, da logično načrtujejo poti učnega robota Bee-Bot, preden ga pošljemo izvajati ukaze.

Možnost vizualnega pregleda programiranih zaporedij otrokom pomaga tudi pri odpravljanju napak, saj lahko kartice premikajo, dodajajo ali odstranjujejo ter nato ponovno preizkusijo svoj program. Odličen pripomoček za razvijanje konkretnega razumevanja abstraktnih programerskih konceptov.

## TTS podloge

Na voljo je široka izbira TTS podlog, od podlog z abecedo, podlog z liki, podlog z malimi živalmi (žuželkami), podlog s francoskim mestom, podlog z zakladnim otokom pa do praznih podlog, pri katerih lahko sami določite, kakšna podoba bo na posameznem polju.



Uporabljati jih je mogoče ustvarjalno pri različnih predmetih in za številne različne namene, poleg učenja računalniškega programiranja in orientacijskih veščin.



## Pritrditveni oklep



Če iščete dodatek za učnega robota Bee-Bot, ki spodbuja domišljjsko igro, so [pritrditveni oklepi](#) morda prav to, kar potrebujete. Otroci lahko školjke okrasijo in jih spremenijo v različne like, nato pa programirajo učnega robota, da izvede korake v scenariju igre vlog.

Otroci lahko ustvarijo nešteto oblik, od likov iz knjig, različnih vozil do mini živali. Možnosti so neskončne.

Poleg tega so pritrditvene školjke odličen pripomoček za razlikovanje enega učnega robota Bee-Bot od drugega, kadar se hkrati uporablja več učnih robotov. Za boljšo preglednost lahko školjke številčite, da otroci vedno vedo, katerega učnega robota programirajo.

## Držala za pisalo



[Držala za pisala](#) otrokom omogočajo, da sprostijo svojo ustvarjalnost ter hkrati razvijajo računalniško razmišljanje in programerske spretnosti. Otroke lahko izzovete, da z učnim robotom Bee-Bot rišejo črke, besede, like in vzorce, s čimer spodbujate kritično razmišljanje in prostorsko zaznavanje ter ustvarjate bogato in zabavno učno izkušnjo.



## Potiskalniki

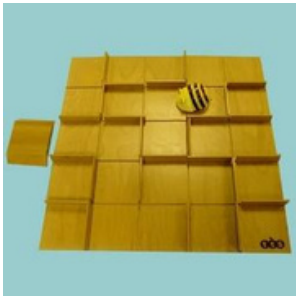


[Potiskalniki](#) so zabaven in barvit dodatek, ki ga je mogoče uporabljati na različne načine za popestritev učenja. Uporabite jih lahko pri igri vlog. Na primer tako, da otroci z učnim robotom Bee-Bot premikajo like po pravljčni podlagi in pripovedujejo zgodbe, ali pa z »gradbenim« učnim robotom Bee-Bot premikajo gradbeni material po gradbeni podlagi.

V naravoslovju lahko preizkusite moč učnega robota Bee-Bot in raziskujete, koliko predmetov lahko potisne. Kaj se zgodi, če je predmet pretežak ali prelahek? Zakaj pride do tega? Lahko pa otroke izzovete, da z učnim robotom Bee-Bot počistijo smeti z živahnega prizora, na primer s podlage ob morju. Možnosti uporabe tega pripomočka so skoraj neskončne.



## Spremenljivi labirint



Iščete načine, kako otroke otrokom podati dodatne izzive z učnim robotom Bee-Bot? [Spremenljivi labirint](#) je odličen dodatek za nadaljnji razvoj programerskih in reševalnih spretnosti. Vse stene labirinta je mogoče odstraniti in ponovno namestiti, kar omogoča številne različne postavitve. To omogoča enostavno prilagajanje zahtevnosti, saj se poti skozi labirint lahko razlikujejo po stopnji težavnosti. Zakaj ne bi v labirint postavili predmetov, ki jih mora Bee-Bot doseči ali se jim izogniti?

Dodatno povečajte izziv tako, da pritrdite [prikolico](#) in otrokom zastavite nalogo, da ne le uspešno vodijo učnega robota s prikolico skozi labirint, temveč tudi zbirajo predmete v določenem zaporedju.

## Poligon z ovirami



Še en dodatek, ki je hkrati vsestranski in odličen za dodatne izzive, je [poligon z ovirami](#). Podobno kot labirint je mogoče poligon postaviti na različne načine, kar ponuja nešteto možnosti uporabe. Otroci lahko aktivno sodelujejo pri načrtovanju poligona, s čimer prevzamejo več odgovornosti za lastno učenje ter prilagajajo postavitev glede na svojo samozavest in raven spretnosti. Zakaj ne bi uporabili kartic zaporedij, da otroci ustvarijo lastne algoritme za uspešno premagovanje poligona in jih po potrebi enostavno izboljšujejo?

## Tuneli



[Tuneli](#) so še en odličen dodatek za povečanje zahtevnosti nalog. V dejavnosti kodiranja vnašajo zabaven in privlačen element, hkrati pa pomagajo razvijati orientacijski jezik in spretnosti reševanja problemov. Uporabite jih lahko kot dodatno razširitev poligona z ovirami ter tako ustvarite še več priložnosti za zahtevnejše in kompleksnejše naloge.

## Prikolica



Kaj je boljši način, da otroke vključimo v učenje, kot s [prikolico](#), ki se pripne na Bee-Bot? Vsestranski pripomoček, ki odlično spodbuja ustvarjalnost in domišljijo pri različnih temah. Uporabite jo pri igrah vlog, na primer pri načrtovanju zemljevida otoka Katie Morag (priljubljena otroška knjižna junakinja) in programiranju učnega robota Bee-Bot, da dostavi pošto prebivalcem otoka. Zakaj prikolice ne bi oblekli kot Božičkove sane ali kot prikolico z velikonočno tematiko? Ali lahko otroci programirajo učnega robota Bee-Bot, da dostavi vse božične darove ali najde vsa velikonočna jajca? Lahko pa preizkusite tudi moč učnega robota Bee-Bot v naravoslovju tako, da raziskujete sile in preverite, koliko teže lahko vleče s prikolico. Ali pa izzovete otroke, da krmarijo učnega robota po poligonu ovir s pripeto prikolico. Možnosti z tem vsestranskim pripomočkom so neskončne.

## Učni kompleti

Če iščete dodatek za učnega robota Bee-Bot, ki bo otroke pritegnil in spodbudil njihovo domišljijo, so [učni kompleti](#) odlična izbira. Gre za izjemno praktičen učni pripomoček, ki razvija ustvarjalno razmišljanje ter otroke aktivno vključuje v učenje računalniških in geografskih pojmov.

Na voljo je več tem, kot so obala, ljudje, ki nam pomagajo, ter promet in industrija, kar ponuja številne priložnosti za medpredmetno povezovanje. Vsaka škatla vsebuje tematske prevleke za like, rekvizite in kartice z dejavnostmi, ki vključujejo naloge, povezane z različnimi predmetnimi področji.



## Kartice z matematičnimi dejavnostmi



Potrebujete navdih za učenje matematike z učnim robotom Bee-Bot? Kartice z matematičnimi dejavnostmi ponujajo kar 60 različnih dejavnosti, ki na zabaven in privlačen način združujejo programiranje ter razvoj matematičnih spretnosti. Kartice so še posebej primerne za uporabo s TTS podlagami, saj so dejavnosti prilagojene številnim med njimi, kot so podlage za kovance, like, Otok zaklada in prosojna mrežna podlaga.



## Komplet lokalnega okolja



[Komplet lokalnega okolja](#) je vizualno privlačen in zanimiv dodatek, ki otrokom omogoča razvoj geografskih spretnosti in terenskega dela. Otroke lahko izzovete, da s pomočjo učnega robota Bee-Bot načrtujejo premik z ene lokacije na drugo z uporabo glavnih smeri neba. Ali lahko ustvarijo zaporedje ukazov, po katerem bo Bee-Bot opravil pot in na poti obiskal določene lokacije?

## Še več na temo Bee-Bot...

Zakaj ne bi raziskali brezplačne aplikacije **Bee-Bot**, ki je na voljo za prenos? Aplikacija otrokom ponuja odličen uvod v razumevanje upravljanja učnega robota Bee-Bot ter jih na zabaven in interaktiven način seznanja s koncepti kodiranja.



Vnesite element zabave v pouk geografije z uporabo kompasov Bee-Bot skupaj z učnim robotm Bee-Bot za učenje besedišča, povezanega s smerni. Ali lahko otroci s pomočjo kompasov poiščejo sever? Ali lahko nato učnega robota Bee-Bot sprogramirajo tako, da se premakne proti severu?

