

Blue-Bot Dodatki



Želite nadgraditi svoje učne izkušnje z Blue-Botom?

Če je tako, ste na pravem mestu. Preberite naprej in odkrijte našo ponudbo Blue-Bot virov in pripomočkov. Opomba: Vsi viri, ki prikazujejo Bee-Bot, so popolnoma združljivi z Blue-Botom.

Taktilni čitalnik Pro

Odlično orodje za uporabo z Blue-Botom je [Taktilni čitalnik](#).

Ta pripomoček prenese kodiranje iz zaslona ali robota v roke učencev, zaradi česar postane učenje kodiranja bolj otipljivo in privlačno.



Taktilni čitalnik omogoča otrokom, da ustvarjajo zaporedja ukazov s postavljanjem fizičnih ploščic v vrstni red, pri čemer vsaka ploščica predstavlja drugačen ukaz. Ploščice je mogoče postaviti pokončno ali ležeče, odvisno od tega, kako otrok želi razporediti svoj program. Če je treba program popraviti ali odpraviti napake, preprosto zamenjate ploščice in pritisnete »GO«, da program ponovno preizkusite.



Ko je zaporedje ukazov sestavljeno, ga je mogoče prek povezave Bluetooth neposredno poslati Blue-Botu, ki z enim pritiskom na gumb oživi otrokov program.

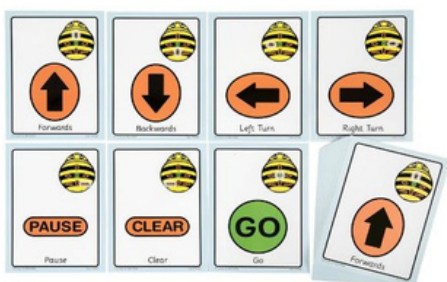
Ta praktičen pristop ne le da utrjuje ključne koncepte kodiranja, ampak tudi omogoča učenje mlajšim otrokom ali tistim, ki bolje sodelujejo pri interaktivnih in fizičnih učnih dejavnostih.

Polnilna postaja (Docking Station)



Polnilna postaja je enostaven način za polnjenje več Blue-Botov hkrati (do šestih) – prihranite prostor in čas. Prav tako je koristna, ker Blue-Bote ohranja pri roki, pripravljene za uporabo pri različnih predmetih.

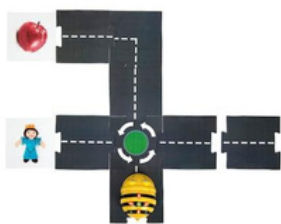
Kartice zaporedij (Sequence Cards)



Kartice zaporedij so odličen pripomoček za uvajanje otrok v kodiranje in algoritme. Otrokom omogočajo praktičen pristop pri ustvarjanju zaporedij ukazov, ki jih bo Blue-Bot izvedel. Uporabljajo se lahko skupaj s TTS podlagami in drugimi dodatki (glej spodaj), kar otrokom omogoča, da logično načrtujejo poti Blue-Bota, preden ga pošljemo izvajati ukaze.

Možnost, da vidijo programirana zaporedja, otrokom tudi olajša odpravljanje napak, saj lahko premikajo, dodajajo ali odstranjujejo ploščice in nato ponovno preizkusijo program. Ploščice zaporedij so odličen pripomoček za razvijanje konkretnega razumevanja abstraktnih konceptov kodiranja.

Modularna cesta (Modular Road)



Vključite otroke v programiranje Blue-Bota za zanimivo potovanje z uporabo Modularne ceste. Sestavljena je iz 25 kosov in jo je mogoče postaviti v različne konfiguracije.

To je zabaven in ustvarjalen pripomoček, ki odlično razvija kritično in ustvarjalno mišljenje. Posebej primeren je za razvijanje koordinacije in usmerjevalnega jezika, saj ponuja veliko priložnosti, da otroci Blue-Botu naložijo zasuke desno in levo, kar jim pomaga razlikovati med levo in desno.

TTS podlage

Na voljo je več vrst TTS podlag, od abecednih podlag, podlag s oblikami, podlag z živalmi, podlag francoskega mesta, podlag Otoka zakladov do praznih podlag, ki omogočajo, da sami določite, kakšen vizual bo na vsakem kvadratu.



Podlage se lahko kreativno uporabljajo pri različnih predmetih za številne namene, poleg učenja kodiranja in usmerjevalnih veščin.

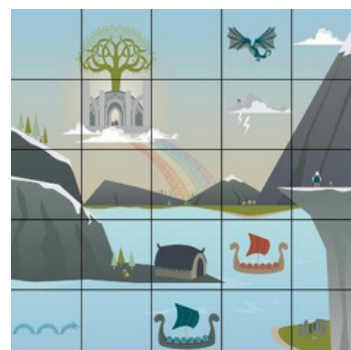
TTS Zemljevidi

Naredite učinek geografije bolj interaktiven z TTS zemljevidi. Razvijajte sposobnosti branja zemljevidov, odkrivajte kraje in raziskujte geografske značilnosti z zemljevidi Združenega kraljestva, Evrope in sveta.



Loti-Bot podlag

Blue-Bot je prav tako združljiv z novo oblikovanimi [Loti-Bot podlagami](#), kar omogoča še širše raziskovanje različnih tem.



Pritrditveni oklep

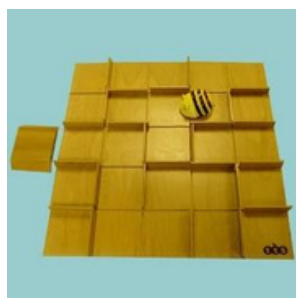


Če iščete dodatek za Blue-Bot, ki spodbuja domišljjsko igro, so [pritrditveni oklepi](#) morda prav to, kar potrebujete. Otroci lahko školjke okrasijo in jih spremenijo v različne like, nato pa programirajo Blue-Bot, da izvede korake v scenariju igre vlog.

Otroci lahko ustvarijo nešteto oblik, od likov iz knjig, različnih vozil do mini živali. Možnosti so neskončne.

Poleg tega so pritrditvene školjke odličen pripomoček za razlikovanje enega Blue-Bota od drugega, kadar se hkrati uporablja več Blue-Botov. Za boljšo preglednost lahko školjke številčite, da otroci vedno vedo, katerega Blue-Bota programirajo.

Spremenljivi labirint



Želite otroke dodatno izzvati z Blue-Botom? [Spremenljivi labirint](#) je odličen dodatek za nadaljnji razvoj programerskih in reševalnih spretnosti. Vse stene labirinta je mogoče odstraniti in ponovno namestiti, kar omogoča številne različne postavitve.

To omogoča enostavno prilagajanje zahtevnosti, saj se poti skozi labirint lahko razlikujejo po stopnji težavnosti. Zakaj ne bi v labirint postavili predmetov, ki jih mora Blue-Bot doseči ali se jim izogniti?

Dodatno povečajte izziv tako, da pritrdite [prikolico](#) (Trailer) in otrokom zastavite nalogo, da ne le uspešno vodijo Blue-Bota s prikolico skozi labirint, temveč tudi zbirajo predmete v določenem zaporedju.

Držala za pisalo



Držala za pisala otrokom omogočajo, da sprostijo svojo ustvarjalnost ter hkrati razvijajo računalniško razmišljanje in programerske spretnosti. Otroke lahko izzovete, da z Blue-Botom rišejo črke, besede, like in vzorce, s čimer spodbujate kritično razmišljanje in prostorsko zaznavanje ter ustvarjate bogato in zabavno učno izkušnjo.



Potiskalniki



Potiskalniki so zabaven in barvit dodatek, ki ga je mogoče uporabljati na različne načine za popestritev učenja. Uporabite jih pri igri vlog, na primer tako, da otroci z Blue-Botom premikajo like po pravljčni podlogi in pripovedujejo zgodbe, ali pa z »gradbenim« Blue-Botom premikajo gradbeni material po gradbeni podlogi.

V naravoslovju lahko preizkusite moč Blue-Bota in raziskujete, koliko predmetov lahko potisne. Kaj se zgodi, če je predmet pretežak ali prelahek? Zakaj pride do tega? Lahko pa otroke izzovete, da z Blue-Botom počistijo smeti z živahnega prizora, na primer s podlage ob morju. Možnosti uporabe tega pripomočka so skoraj neskončne.



Prikolica



Kaj je boljši način za pritegnitev otrok k učenju kot uporaba prikolice? To je vsestranski pripomoček, ki odlično spodbuja ustvarjalnost in domišljijo pri različnih predmetih.

Uporabite jo pri igri vlog, na primer tako, da otroci načrtujejo zemljevid otoškega doma Katie Morag (priljubljene knjižne junakinje) in nato s pomočjo Blue-Bota »Katie« raznašajo pošto prebivalcem otoka. Zakaj ne bi prikolice preoblekli v Božičkove sani ali v velikonočno prikolico? Ali lahko otroci z Blue-Botom razdelijo vsa božična darila ali poiščejo vsa velikonočna jajca?

Lahko pa v naravoslovju preizkusite moč Blue-Bota in raziskujete sile tako, da preverite, koliko teže lahko potegne v prikolici. Otroke lahko tudi izzovete, da z Blue-Botom in pritrjeno prikolico uspešno premagajo poligon z ovirami. Možnosti uporabe tega vsestranskega pripomočka so resnično neskončne.



Poligon z ovirami



Še en dodatek, ki je hkrati vsestranski in odličen za dodatne izzive, je [poligon z ovirami](#). Podobno kot labirint je mogoče poligon postaviti na različne načine, kar ponuja nešteto možnosti uporabe. Otroci lahko aktivno sodelujejo pri načrtovanju poligona, s čimer prevzamejo več odgovornosti za lastno učenje ter prilagajajo postavitev glede na svojo samozavest in raven spretnosti. Zakaj ne bi uporabili kartic zaporedij, da otroci ustvarijo lastne algoritme za uspešno premagovanje poligona in jih po potrebi enostavno izboljšujejo?

Tuneli



[Tuneli](#) so še en odličen dodatek za povečanje zahtevnosti nalog. V dejavnosti kodiranja vnašajo zabaven in privlačen element, hkrati pa pomagajo razvijati orientacijski jezik in spretnosti reševanja problemov. Uporabite jih lahko kot dodatno razširitev poligona z ovirami ter tako ustvarite še več priložnosti za zahtevnejše in kompleksnejše naloge.

Škatle z dejavnostmi

Če iščete dodatek za Blue-Bot, ki bo otroke pritegnil in spodbudil njihovo domišljijo, so [Škatle z dejavnostmi](#) odlična izbira. Gre za izjemno praktičen učni pripomoček, ki razvija ustvarjalno razmišljanje ter otroke aktivno vključuje v učenje računalniških in geografskih pojmov.

Na voljo je več tem, kot so Obala, Ljudje, ki nam pomagajo, ter Promet in industrija, kar ponuja številne priložnosti za medpredmetno povezovanje. Vsaka škatla vsebuje tematske prevleke za like, rekvizite in kartice z dejavnostmi, ki vključujejo naloge, povezane z različnimi predmetnimi področji.



Kartice z matematičnimi dejavnostmi



Potrebujete navdih za učenje matematike z Blue-Botom? [Kartice z matematičnimi dejavnostmi](#) ponujajo kar 60 različnih dejavnosti, ki na zabaven in privlačen način združujejo programiranje ter razvoj matematičnih spretnosti. Kartice so še posebej primerne za uporabo s TTS podlagami, saj so dejavnosti prilagojene številnim med njimi, kot so podlage za kovance, like, Otok zaklada in prosojna mrežna podlaga.



Paket lokalnega okolja



[Paket lokalnega okolja](#) je vizualno privlačen in zanimiv dodatek, ki otrokom omogoča razvoj geografskih spretnosti in terenskega dela. Otroke lahko izzovete, da s pomočjo Blue-Bota načrtujejo premik z ene lokacije na drugo z uporabo glavnih smeri neba. Ali lahko ustvarijo zaporedje ukazov, po katerem bo Blue-Bot opravil pot in na poti obiskal določene lokacije?

Še več na temo Blue-Bot...

Zakaj ne bi raziskali brezplačne aplikacije Blue-Bot, ki je na voljo za prenos? Aplikacija se prek Bluetootha poveže z Blue-Botom in ponuja vrsto postopno zahtevnejših načinov, s katerimi otroci razvijajo svoje veščine kodiranja.

Aplikacija tudi razširi možnosti uporabe Blue-Bota, saj omogoča izvajanje 45-stopinjskih obratov in ponavljanj ukazov neposredno prek aplikacije.

Kliknite tukaj za [Blue-Bot App Guide](#).

