

Blue-Bot Dodatki



Želite nadgraditi svoje učne izkušnje z učnim robotom Blue-Bot?

Če je tako, ste na pravem mestu. Preberite naprej in odkrijte našo ponudbo Blue-Bot virov in pripomočkov. Opomba: Vsi viri, ki prikazujejo Bee-Bot, so popolnoma združljivi z Blue-Botom.

Taktilni čitalnik Pro

Odlično orodje za uporabo z učnim robotom Blue-Bot je [Taktilni čitalnik](#).

Ta pripomoček prenese kodiranje iz zaslona ali robota v roke učencev, zaradi česar postane učenje kodiranja bolj otipljivo in privlačno.



Taktilni čitalnik omogoča otrokom, da ustvarjajo zaporedja ukazov s postavljanjem fizičnih ploščic v vrstni red, pri čemer vsaka ploščica predstavlja drugačen ukaz. Ploščice je mogoče postaviti pokončno ali ležeče, odvisno od tega, kako otrok želi razporediti svoj program. Če je treba program popraviti ali odpraviti napake, preprosto zamenjate ploščice in pritisnete »GO«, da program ponovno preizkusite.



Ko je zaporedje ukazov sestavljeno, ga je mogoče prek povezave Bluetooth neposredno poslati učnemu robotu Blue-Bot, ki z enim pritiskom na gumb oživi otrokov program.

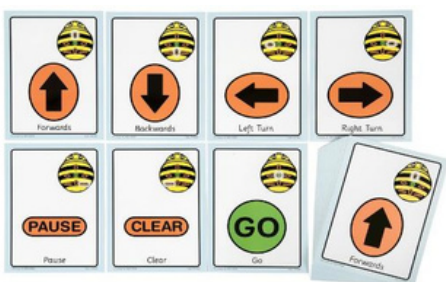
Ta praktičen pristop ne le da utrjuje ključne koncepte kodiranja, ampak tudi omogoča učenje mlajšim otrokom ali tistim, ki bolje sodelujejo pri interaktivnih in fizičnih učnih dejavnostih.

Polnilna postaja (Docking Station)



[Polnilna postaja](#) je enostaven način za polnjenje več učnih robotov Blue-Bot hkrati (do šestih) – prihranite prostor in čas. Prav tako je koristna, ker učne robote Blue-Bot ohranja pri roki, pripravljene za uporabo pri različnih predmetih.

Kartice zaporedij (Sequence Cards)

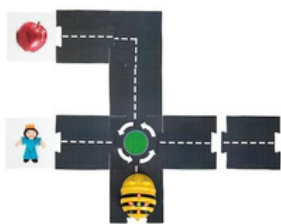


[Kartice zaporedij](#) so odličen pripomoček za uvajanje otrok v programiranje in algoritme. Otrokom omogočajo praktičen pristop k ustvarjanju zaporedij, ki jim Blue-Bot sledi, uporabljajo pa se lahko skupaj s [TTS podlogami](#) in drugimi dodatki (glej spodaj). Tako lahko otroci logično načrtujejo poti Blue-Bota, preden ga programirajo za izvedbo korakov.

Možnost, da vidijo programirana zaporedja, otrokom pomaga tudi pri lažjem odpravljanju napak, saj lahko kartice premikajo, dodajajo ali odstranjujejo ter nato ponovno preizkusijo svoj program.

Odličen pripomoček za razvijanje konkretnega razumevanja abstraktnih programerskih konceptov.

Modularna cesta (Modular Road)



Vključite otroke v programiranje učnega robota Blue-Bot za zanimivo potovanje z uporabo [Modularne ceste](#). Sestavljena je iz 25 kosov in jo je mogoče postaviti v različne konfiguracije.

To je zabaven in ustvarjalen pripomoček, ki odlično razvija kritično in ustvarjalno mišljenje. Posebej primeren je za razvijanje koordinacije in usmerjevalnega jezika, saj ponuja veliko priložnosti, da otroci učnemu robotu Blue-Bot naložijo zasuke desno in levo, kar jim pomaga razlikovati med levo in desno.

TTS podloge

Na voljo je več vrst [TTS podlog](#), od abecednih podlog, podlog s oblikami, podlog z živalmi, podlog francoskega mesta, podlog Otoka zakladov do praznih podlog, ki omogočajo, da sami določite, kakšen vizual bo na vsakem kvadratu.



Podloge se lahko kreativno uporabljajo pri različnih predmetih za številne namene, poleg učenja programiranja in usmerjevalnih veščin.

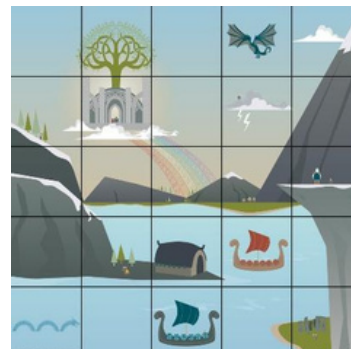
TTS Zemljevidi

Naredite geografijo interaktivnejšo s TTS zemljevidi. Razvijajte sposobnosti branja zemljevidov, odkrivajte kraje in raziskujte geografske značilnosti z zemljevidi Združenega kraljestva, Evrope in sveta.



Loti-Bot podloge

Blue-Bot je prav tako združljiv z novo zasnovanimi [Loti-Bot podlogami](#), kar omogoča še širše raziskovanje različnih tem.



Pritrditveni oklep

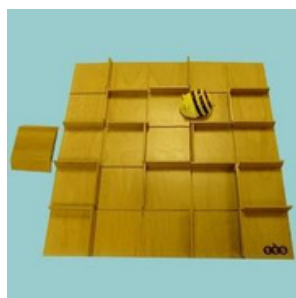


Če iščete dodatek za Blue-Bot, ki spodbuja domišljjsko igro, so [pritrditveni oklepi](#) morda prav to, kar potrebujete. Otroci lahko oklepe okrasijo in jih spremenijo v različne like, nato pa programirajo učnega robota Blue-Bot, da izvede korake v scenariju igre vlog.

Otroci lahko ustvarijo nešteto oblik, od likov iz knjig, različnih vozil do mini živali. Možnosti so neskončne.

Poleg tega so pritrditveni oklepi odličen pripomoček za razlikovanje enega Blue-Bota od drugega, kadar se hkrati uporablja več učnih robotov Blue-Bot. Za boljšo preglednost lahko učne robote številčite, da otroci vedno vedo, katerega učnega robota Blue-Bot programirajo.

Modularni labirint



Iščete načine, kako otroke otrokom podati dodatne izzive z učnim robotom? [Modularni labirint](#) je odličen dodatek za nadaljnji razvoj programerskih in reševalnih spretnosti. Vse stene labirinta je mogoče odstraniti in ponovno namestiti, kar omogoča številne različne postavitve. To omogoča enostavno prilagajanje zahtevnosti, saj se poti skozi labirint lahko razlikujejo po stopnji težavnosti. Zakaj ne bi v labirint postavili predmetov, ki jih mora Blue-Bot doseči ali se jim izogniti?

Dodatno povečajte izziv tako, da pritrdite [prikolico](#) in otrokom zastavite nalogo, da ne le uspešno vodijo Blue-Bota s prikolico skozi labirint, temveč tudi zbirajo predmete v določenem zaporedju.

Držala za pisalo



Držala za pisala otrokom omogočajo, da sprostijo svojo ustvarjalnost ter hkrati razvijajo računalniško razmišljanje in programerske spretnosti. Otroke lahko izzovete, da z Blue-Botom rišejo črke, besede, like in vzorce, s čimer spodbujate kritično razmišljanje in prostorsko zaznavanje ter ustvarjate bogato in zabavno učno izkušnjo.



Potiskalniki



Potiskalniki so zabaven in barvit dodatek, ki ga je mogoče uporabljati na različne načine za popestritev učenja. Uporabite jih pri igri vlog, na primer tako, da otroci z učni robotom Blue-Bot premikajo like po pravljčni podlogi in pripovedujejo zgodbe, ali pa z »gradbenim« učnim robotom Blue-Bot premikajo gradbeni material po gradbeni podlogi.

V naravoslovju lahko preizkusite moč učnega robota Blue-Bot in raziskujete, koliko predmetov lahko potisne. Kaj se zgodi, če je predmet pretežak ali prelahak? Zakaj pride do tega? Lahko pa otroke izzovete, da z učnim robotom Blue-Bot počistijo smeti z živahnega prizora, na primer s podlage ob morju. Možnosti uporabe tega pripomočka so skoraj neskončne.



Prikolica



Kaj je boljši način, da otroke vključimo v učenje, kot s prikolico, ki se pripne na Blue-Bot? Vsestranski pripomoček, ki odlično spodbuja ustvarjalnost in domišljijo pri različnih temah. Uporabite jo pri igrah vlog, na primer pri načrtovanju zemljevida otoka Katie Morag (priljubljena otroška knjižna junakinja) in programiranju učnega robota Blue-Bot, da dostavi pošto prebivalcem otoka. Zakaj prikolice ne bi oblekli kot Božičkove sani ali kot prikolico z velikonočno tematiko? Ali lahko otroci programirajo učnega robota Blue-Bot, da dostavi vse božične darove ali najde vsa velikonočna jajca? Lahko pa preizkusite tudi moč učnega robota Blue-Bot v naravoslovju tako, da raziskujete sile in preverite, koliko teže lahko vleče s prikolico. Ali pa izzovete otroke, da krmarijo učnega robota po poligonu ovir s pripeto prikolico. Možnosti z tem vsestranskim pripomočkom so neskončne.



Poligon z ovirami



Še en dodatek, ki je hkrati vsestranski in odličen za dodatne izzive, je [poligon z ovirami](#). Podobno kot labirint je mogoče poligon postaviti na različne načine, kar ponuja nešteto možnosti uporabe. Otroci lahko aktivno sodelujejo pri načrtovanju poligona, s čimer prevzamejo več odgovornosti za lastno učenje ter prilagajajo postavitev glede na svojo samozavest in raven spretnosti. Zakaj ne bi uporabili kartic zaporedij, da otroci ustvarijo lastne algoritme za uspešno premagovanje poligona in jih po potrebi enostavno izboljšujejo?

Tuneli



[Tuneli](#) so še en odličen dodatek za povečanje zahtevnosti nalog. V dejavnosti kodiranja vnašajo zabaven in privlačen element, hkrati pa pomagajo razvijati orientacijski jezik in spretnosti reševanja problemov. Uporabite jih lahko kot dodatno razširitev poligona z ovirami ter tako ustvarite še več priložnosti za zahtevnejše in kompleksnejše naloge.

Učni kompleti

Če iščete dodatek za Blue-Bot, ki bo otroke pritegnil in spodbudil njihovo domišljijo, so [učni kompleti](#) odlična izbira. Gre za izjemno praktičen učni pripomoček, ki razvija ustvarjalno razmišljanje ter otroke aktivno vključuje v učenje računalniških in geografskih pojmov.

Na voljo je več tem, kot so obala, ljudje, ki nam pomagajo, ter promet in industrija, kar ponuja številne priložnosti za medpredmetno povezovanje. Vsaka škatla vsebuje tematske prevleke za like, rekvizite in kartice z dejavnostmi, ki vključujejo naloge, povezane z različnimi predmetnimi področji.



Kartice z matematičnimi dejavnostmi



Potrebujete navdih za učenje matematike z učnim robotom Blue-Bot? Kartice z matematičnimi dejavnostmi ponujajo kar 60 različnih dejavnosti, ki na zabaven in privlačen način združujejo programiranje ter razvoj matematičnih spretnosti. Kartice so še posebej primerne za uporabo s TTS podlagami, saj so dejavnosti prilagojene številnim med njimi, kot so podlage za kovance, like, Otok zaklada in prosojna mrežna podlaga.



Paket lokalnega okolja



Paket lokalnega okolja je vizualno privlačen in zanimiv dodatek, ki otrokom omogoča razvoj geografskih spretnosti in terenskega dela. Otroke lahko izzovete, da s pomočjo Blue-Bota načrtujejo premik z ene lokacije na drugo z uporabo glavnih smeri neba. Ali lahko ustvarijo zaporedje ukazov, po katerem bo Blue-Bot opravil pot in na poti obiskal določene lokacije?

Še več na temo Blue-Bot...

Zakaj ne bi raziskali brezplačne aplikacije Blue-Bot, ki je na voljo za prenos? Aplikacija se preko Bluetootha poveže z Blue-Botom in ponuja vrsto postopno zahtevnejših načinov, s katerimi otroci razvijajo svoje veščine kodiranja.

Aplikacija tudi razširi možnosti uporabe Blue-Bota, saj omogoča izvajanje 45-stopinjskih obratov in ponavljanj ukazov neposredno prek aplikacije.

Kliknite tukaj za [Vodič za uporabo aplikacije](#).

